



EmTalk

Healthy mind, healthy career

ВВЕДЕНИЕ

В **EmTalk (*Employee Mental Talk*)**, нашей миссией является помощь сотрудникам путем улучшения их ментального здоровья и состояния с помощью инновационных мобильных решений

Мы стремимся помогать людям, сталкивающимся с выгоранием и другими проблемами психического здоровья, с помощью нашей мобильной платформы. Наша цель — развивать самосознание, эмоциональный интеллект и самоидентичность, что в конечном итоге повышает самооценку и укрепляет здоровые отношения в команде. Мы убеждены в важности постоянных исследований, использования лучших практик и демонстрации ценности психического здоровья на рабочем месте.



EmTalk

ПРОБЛЕМА

Более 50% сотрудников во всем мире сталкивались с профессиональным выгоранием

В 2019 году Всемирная Организация Здравоохранения отнесла
профессиональное выгорание к списку болезней



Выгорание



Токсичное поведение



Давление на рабочем месте



Тревожность



Высокий уровень стресса



Проблемы с мотивацией



Деструктивное поведение



Неэффективность традиционных решений

Amer et al. 2022

70% научных сотрудников показали высокий уровень выгорания по одному из трех критериев оценки

Yerbo 2022

56% мужчин и **69% женщин** не могут расслабиться после работы, **43%** не вовлечены в работу, **27%** не видят в ней смысла, **51%** считают, что добиваются меньшего, чем должны

Blind 2018






57% сотрудников **30** крупнейших технологических компаний страдают от выгорания

ТЕКУЩЕЕ РЕШЕНИЕ

- Самопомощь (семья, друзья)
- Традиционная терапия
- Смена работы (сферы)
- Программы (спорт, йога и т.д.)
- Медитационные приложения, трекеры здоровья
- Длительный отпуск/ Дополнительные выходные
- Программы помощи сотрудникам (HR-программы в крупных компаниях)
- Отрицание существования проблемы

РЕШЕНИЕ

Мы предлагаем комплексный продукт для рынка B2C: мобильное приложение с двумя дополнительными механиками психологической помощи – SOS-механикой и образовательной механикой

-  Интерактивные игры с сюжетными решениями
-  Диагностика проблем и тестирование
-  Когнитивно-поведенческие упражнения
-  Образовательные статьи о психическом здоровье сотрудников
-  Персональный ИИ помощник

ЦЕННОСТНОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ



Интерактивное обучение: наши интерактивные игры с сюжетными решениями погружают пользователей в реальные рабочие ситуации, позволяя им делать выбор, который напрямую влияет на их психическое здоровье



Диагностика проблем и тестирование, когнитивно-поведенческие упражнения






Персональный ИИ помощник

ПОЧЕМУ СЕЙЧАС

- Повышение осведомленности о важности психического здоровья
- Официальное определение выгорания как болезни
- Высокий уровень стресса (глобальные перемены в мире)
- Изменение рабочей среды:
 - *Популярность удаленного и гибридного формата работы (последствия коронавируса)*
 - *Тренд возвращения к работе из офиса (последнее)*
- Рост рынка
- Внедрение технологий
- Высокая популярность визуальных новелл
- Тренд на ИИ инструменты

ПОЧЕМУ ЭТА МЕХАНИКА

-  Игры предоставляют игрокам цели и возможности для достижения успеха. Всё это может стимулировать мотивацию и вовлечённость, что особенно важно при борьбе с такими состояниями, как выгорание и тревога. Геймификация увеличивает вероятность того, что человек продолжит работать над своим психическим здоровьем
-  Геймификация помогает развивать навыки, необходимые для поддержания психического здоровья. В рамках игры пользователь пробует различные варианты поведения и может позже перенести этот опыт в свою жизнь
-  Геймификация — это способ для людей, которые могут чувствовать себя некомфортно с темой психического здоровья, в игровой форме познакомиться с различными концепциями психологии и постепенно интегрировать заботу о психическом здоровье в свою жизнь

[National Library of Medicine, p1](#)

[National Library of Medicine, p2](#)

[National Library of Medicine, p3](#)

РАЗМЕР РЫНКА

Данные (EU+UK, US, Canada)

- 34% работников сообщают об ухудшении их общего ментального здоровья по причине стресса на работе
- 912 млн людей - численность населения 2023
- 65.2% - численность трудоспособного населения, % от численности населения
- 73.1% - численность работающего населения, % от численности трудоспособного населения

Предпосылки

- 80% сотрудников предпримут какие-либо действия для улучшения ментального здоровья (для SAM)
- 35\$ - цена подписки в год

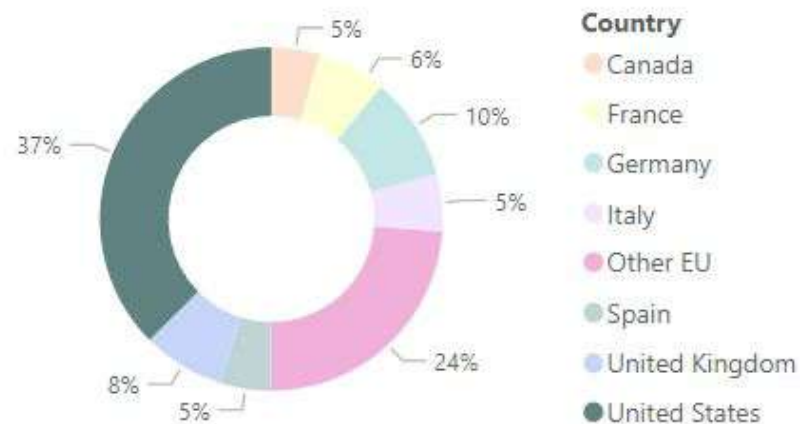
Результат

- ~\$6.5 млрд TAM для EmTalk
- ~\$5.2 млрд SAM для EmTalk

Масштабирование & возможности

- Другие большие рынки: Индия, Бразилия, Китай, Австралия, Мексика, Аргентина, Филиппины, Турция
- Пользователи игровых новелл

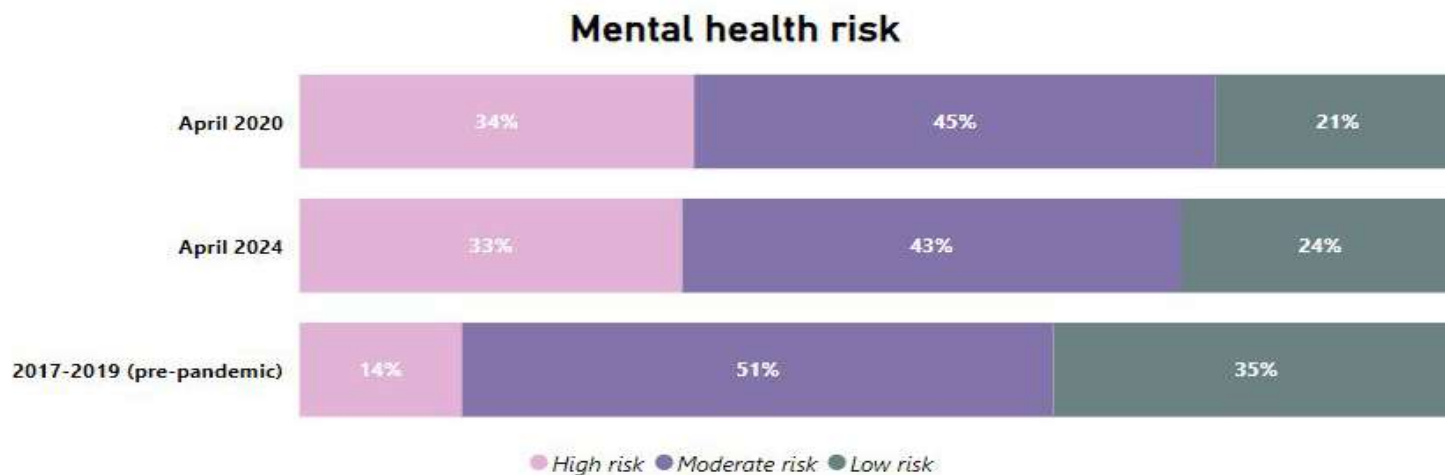
TAM by Country



ТЕСТОВЫЙ РЫНОК: Канада, 2024



- **Площадь: 9,98 млн км²** (2й в мире)
- **Население: 39,97 млн** (37й в мире)
- **Экономически активное население: 65,4%**



- **Молодые специалисты** в 3 раза чаще подвержены выгоранию.
- **Одна треть работников** находят сложным быть мотивированными на работу.
- **У рабочих** более низкий показатель психического здоровья, чем у работников сферы услуг и офисных сотрудников.
- **Трое из десяти работников** не уверены или не знают, куда обратиться за профессиональной помощью при проблемах с ментальным здоровьем.
- **Почти половина работников** уверены в позитивном влиянии ИИ на сферу здоровья.

КОНКУРЕНТЫ

Мы не нашли прямых конкурентов на B2C рынке, но нашли не прямых:

	EmTalk (Мы)	Традиционное консультирование	Приложения по ментальному здоровью в общем	Программы поддержки работников (крупные компании)
Доступность	+	-	+	-
Диагностика	+	+	-	+
Работа с причиной	+	+	-	+
Доверие	+	+	+	-
Развлечение	+	+	+	-
Образование в области эмоционального интеллекта	+	+	-	+
Решение проблемы в границах зоны комфорта	+	-	+	-
Просто попробовать	+	-	+	-
Работа с глубокой проблемой	-	+	-	-

СЕГМЕНТЫ

➤ Специалисты уровня Junior-Middle

- Платформы социальных сетей (LinkedIn, Twitter, Instagram и др.)
- Реализация упрощенных механик в продуктах партнеров: платформы для электронного обучения, профессиональные ассоциации, HR-технологические компании, организации, занимающиеся повышением осведомленности о психическом здоровье, колледжи и университеты, программы наставничества, социальные сети, технологические стартапы и инкубаторы и т.д.

➤ Менеджеры всех уровней

- LinkedIn для профессиональных коллабораций
- Вебинары и семинары по развитию лидерских качеств с легким для восприятия контентом и удобными инструментами

➤ Human Resources подразделения

- Конференции и мероприятия, ориентированные на HR, с упрощённой регистрацией и доступом
- Отраслевые публикации и форумы с удобными функциями поиска и обсуждения.

➤ Коучи и терапевты

- Профессиональные сети и форумы с упрощенным управлением профилем
- Конференции и ассоциации, ориентированные на благополучие, с интуитивным расписанием и доступом к ресурсам.

➤ Компании и работники * (в будущем)

- Отраслевые конференции и семинары с простой регистрацией
- Реализация упрощенных механик в партнерских системах ERP и CRM.

СТРУКТУРА РАСХОДОВ И ВЫРУЧКА

ИСТОЧНИКИ ВЫРУЧКИ

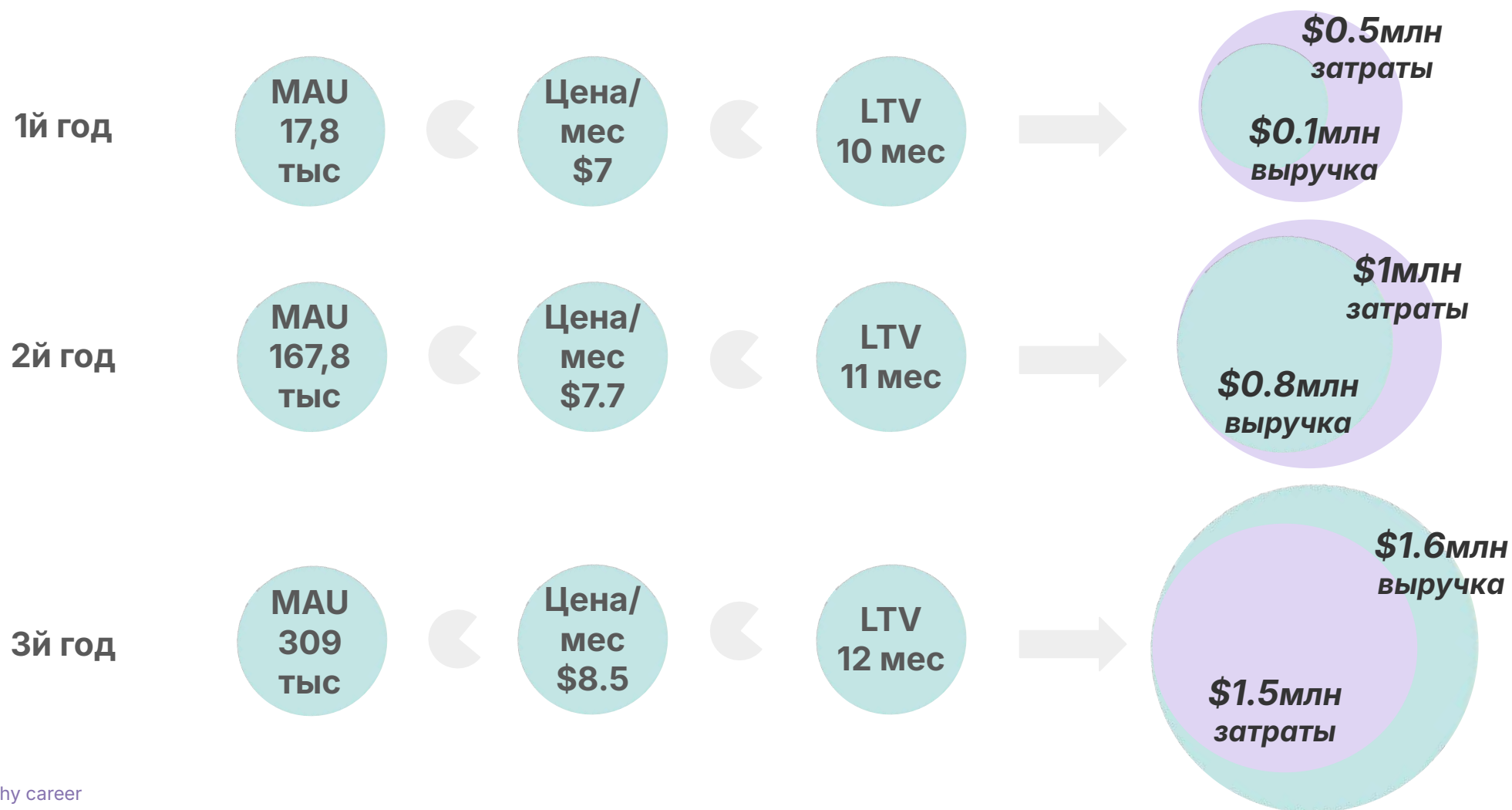
- Премиум контент
- Коллаборация с партнерами
- Пожертвования и краудфандинг

СТРУКТУРА РАСХОДОВ

- Разработка
- Разработка контента
- Комиссия магазинам приложений
- Реклама и маркетинг
- Партнерство и коллаборации
- Поддержка
- Аналитика и управление данными
- Операционные расходы
- Лицензии

БИЗНЕС МОДЕЛЬ

Мы предлагаем пользователю приобрести подписку на премиум аккаунт



НЕОБХОДИМЫЕ ИНВЕСТИЦИИ

\$700 тыс инвестиций необходимо

24 мес DPP

10% ставка дисконтирования

Жизненный цикл нашего приложения

+\$250тыс

+\$150тыс

+\$200тыс

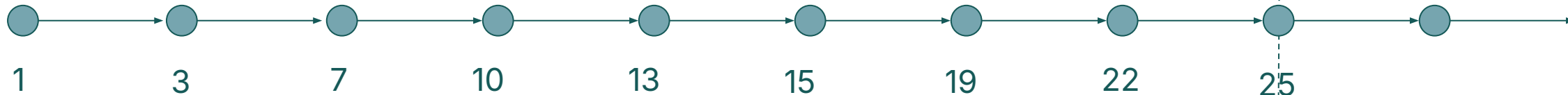
+\$100тыс

окупаемость

Phase

IOS миграция
Разработка
Поддержка

SEO оптимизация & аудит
маркетинг

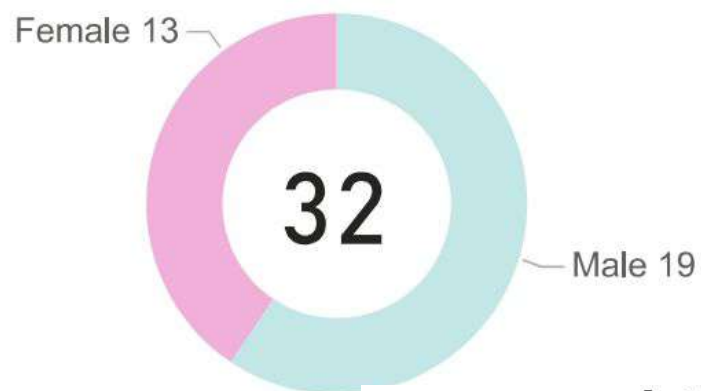


Period

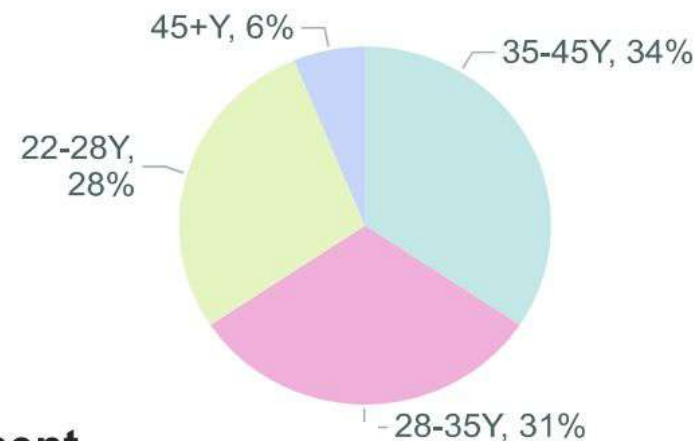
КАСТДЕВ

Анализ респондентов

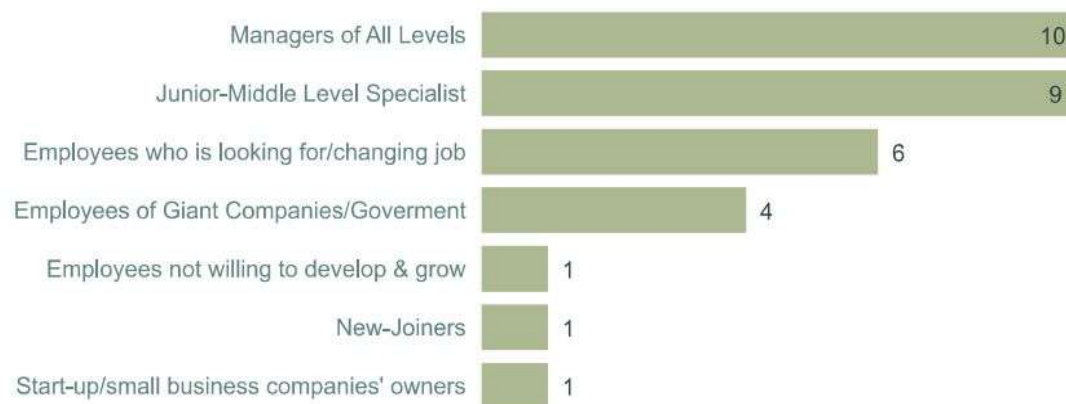
Qnt of interviewed



Interviewed by Age



Interviewed by Segment



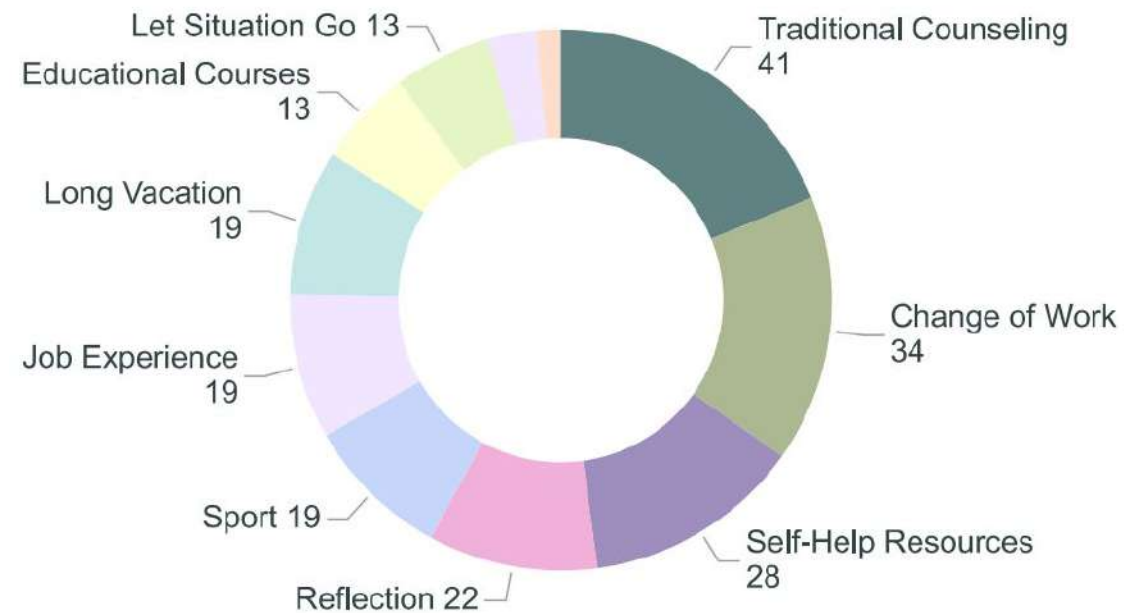
КАСТДЕВ

Анализ проблем и решений

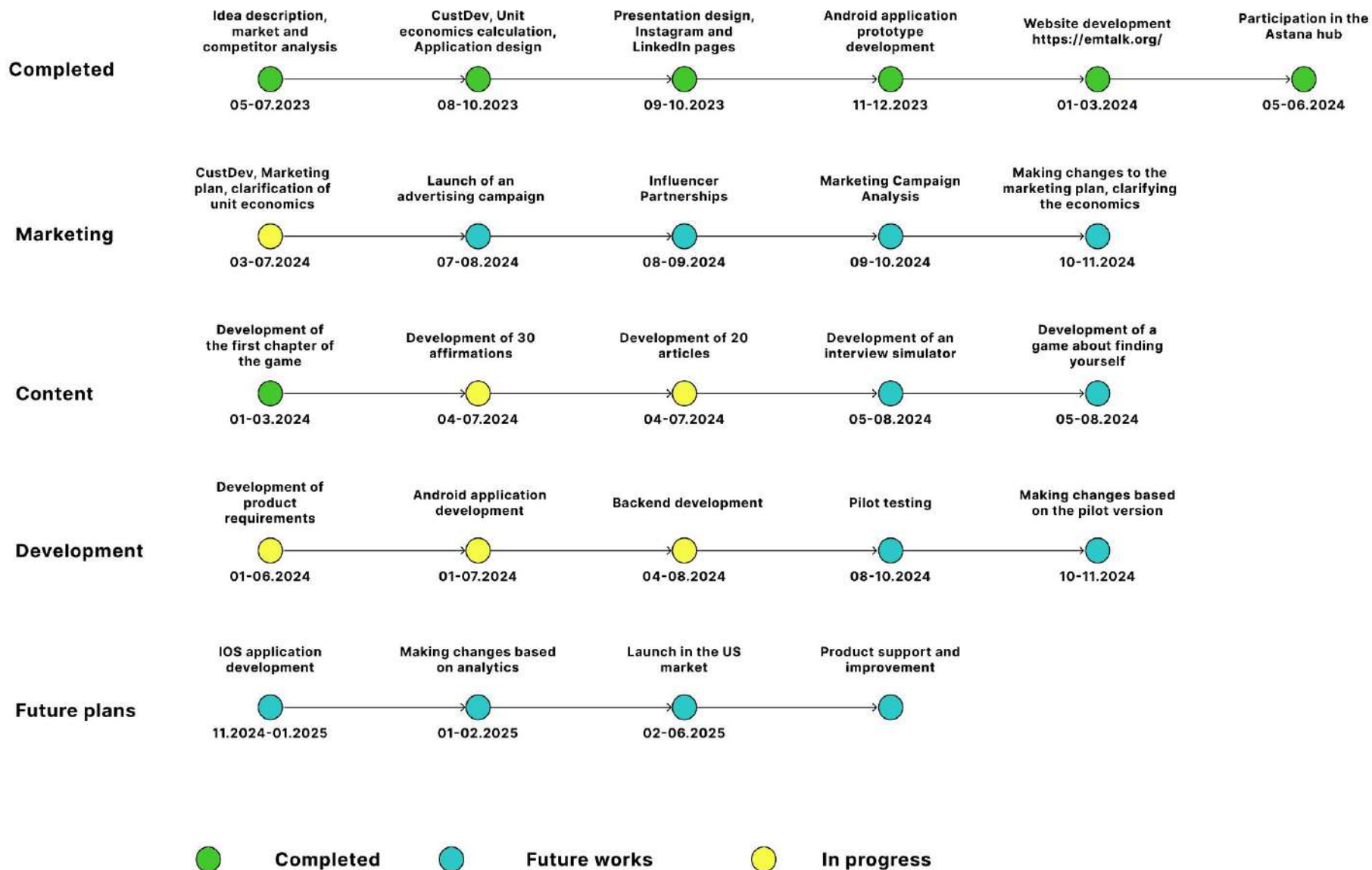
Problem distribution %



Lifehack distribution %



ПЛАН



ИНСТАГРАМ АККАУНТ ЭМИЛИ



quilli.milly

Emily Swanson

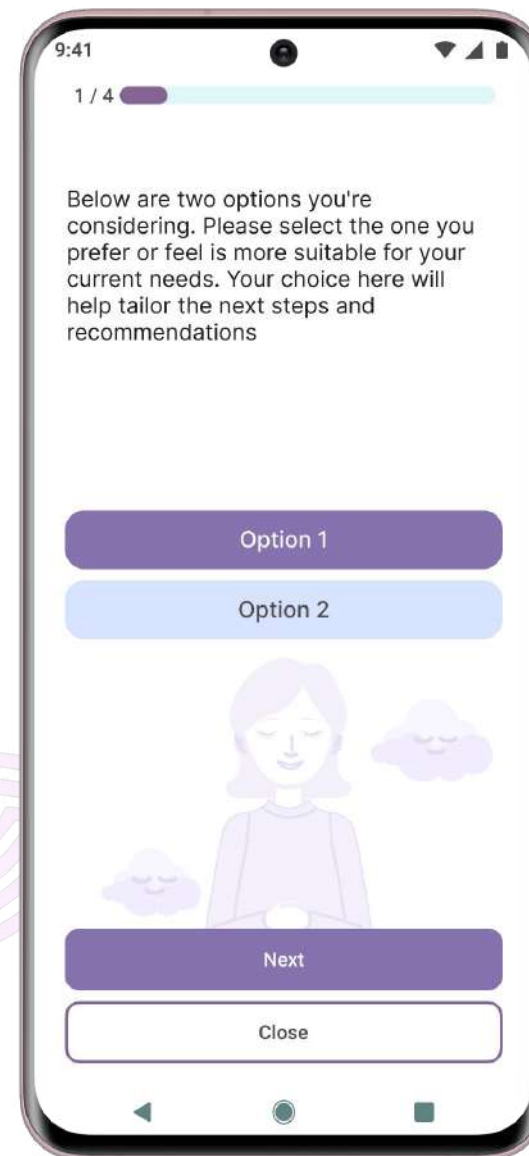
- **Эмили как блогер:** Развитие персонажа Эмили в роли блогера, делающего акцент на ментальном здоровье на рабочем месте
- **Интерактивность и вовлечение:** Привлечение аудитории через регулярные обновления, личные истории девушки из Канады, развлекательный и образовательный контент
- **Постепенное внедрение тематики ментального здоровья сотрудников,** превращая аккаунт в ценный ресурс для целевой аудитории.



ТУРНИРНАЯ ТАБЛИЦА

Упражнение "Турнирная таблица" позволяет пользователям оценивать различные решения через попарное сравнение и автоматически ранжировать их для поддержки в принятии обоснованных решений.

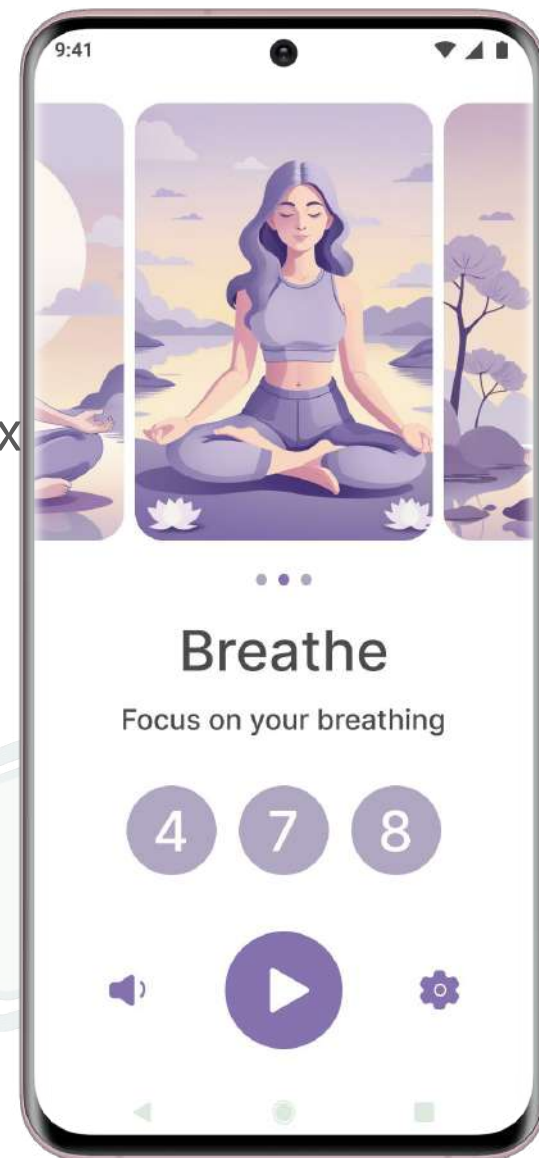
- *Интерактивное попарное сравнение для оценки различных решений.*
- *Автоматическое ранжирование альтернатив по полученным баллам.*
- *Поддержка принятия решений с помощью аналитического подхода.*



BRET (Breathe & Release Technique)

Упражнение BRET разработано для немедленного снижения стресса и улучшения ментального здоровья через сочетание глубокого дыхания и прогрессивной мышечной релаксации. Оно помогает уменьшить напряжение и улучшить концентрацию, предоставляя быстрый способ восстановления в стрессовых ситуациях.

- *Дыхательная техника 4-7-8: Упражнение начинается с глубоких дыхательных упражнений, которые помогают успокоить ум и подготовить тело к релаксации.*
- *Прогрессивная мышечная релаксация: Поэтапное напряжение и расслабление различных групп мышц, что способствует глубокому расслаблению и снижению физического стресса.*



TAPL

Платформа для управления временем и задачами, помогающая пользователям ставить и достигать цели через эффективное планирование и логистику. Она объединяет установку целей, дневное планирование и интеграцию напоминаний для максимизации продуктивности и улучшения ментального здоровья.

- *Помогает организовать время эффективно, снижая уровень стресса за счет четкой организации задач.*
- *Способствует лучшему балансу между работой и личной жизнью благодаря осознанному распределению времени на важные задачи.*
- *Улучшает ментальное здоровье, предоставляя инструменты для контроля над рабочей нагрузкой и снижения перегрузок.*



EMILY'S CAREER QUEST

Интерактивная визуальная новелла, позволяющая участникам прожить опыт Эмили, начинающей свою карьеру в компании EmTalk. Игра иллюстрирует стандартные рабочие ошибки и вызовы, с которыми сталкиваются молодые специалисты и опытные работники.

Участники могут принимать важные решения, влияющие на карьерный рост и ментальное здоровье Эмили, что делает игру ценным инструментом для всех, кто стремится улучшить свои профессиональные навыки и управление рабочим временем. Игра сочетает элементы принятия решений, управления задачами и социальных взаимодействий, предлагая погружающий обучающий опыт.



ФАУНДЕРЫ



Евгений Зайцев

Founder, CEO (80%)

- PMP, CSM
- HSE Master in management
- Google project management, Google Digital marketing & E-commerce, Deep learning and Neural networks Machine learning
- Agile, Marketing research, CustDev, Python, SQL, сегментация, принятие решений
- Коммуникация, координация команды, эмоциональный интеллект, тайм менеджмен, лучший фаудер всех времен
- >5 лет опыта управления проектами
- >8 лет опыта в автоматизации и инжиниринге



Ольга Зайцева

Co-Founder, CFO (20%)

- HSE Finance Management
- Google project management, Google data analytics
- Python, SQL, Segmentation, Decision making
- Коммуникация, координация команды, эмоциональный интеллект
- >9 лет опыта в финансах

КОМАНДА АНАЛИТИКИ И КОНТЕНТА



**Julia
Yakovenko**

**Business/
System analyst**

- Python, SQL, Power BI, sourcing
- Geek Brains system analyst
- >10 years of experience in sourcing & analyses, current role - business analyst in a big company



**Anastasiya
Marchenko**

**Content
maker/expert**

- psychotherapist (including mental workplace related problems), texts editor & moderator
- >7 years of experience



**Vadim
Sidorovich**

**Narrative game
designer/
Business
analyst**

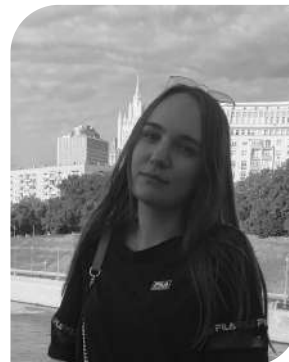
- Java, C#, Python
- narrative game creator
- business analyst
- doctor, therapist
- Geek brains courses



**Mochalin
Vladimir**

Marketing

- Meta, TikTok, Snap, X, VK. In-app и CPA сети.
- Appsflyer, Kochava, GA4, App/Yandexmetrika, PowerBI, Excel.
- > 3 years in app/web marketing



**Simonenko
Valeria**

SMM

- Figma, PowerPoint, ProjectExpert
- < 1 year in SMM



**Dmitry
Ambroshko**

**Artist, artist
using and
modifying
images through
neural networks**

- Sai2, Adobe Photoshop, Corel Draw, Stable Diffusion. Technician-programmer



**Kirill
Pavlyashik**

**Video Content
Maker**

- neuro-art, video editing, sound design / javascript, reactjs, ai api web integrations



**Daria
Nikolaeva**

SMM Coach

- 6 years in social media and marketing. Specializes in social media strategies, content development and digital brand management.

КОМАНДА РАЗРАБОТКИ



**Vsevolod
Andreev**

**Android
developer**

- Kotlin, Jetpack Compose, Views(XML), Clean Architecture, SOLID principles, MVVM, Firebase (Crashlytics, Authentication, Cloud Firestore), Room(SQLite), Hilt/Dagger, Coroutines, Retrofit, REST API, GIT
- >1 years of experience



**Selezneva
Ekaterina**

**Android
developer**

- Dagger, Kotlin, XML, Git, Material Design, JSON API, MVVM, SQLite, Room, Firebase, Retrofit, Flow, OkHttp, Clean Architecture, CI/CD, Coroutines, Paging 3, Glide/Picasso
- >0,5 years of experience



**Andrei
Borisov**

**Android
developer**

- git, java, kotlin, IntelliJ IDEA / Android Studio, Android SDK, SOLID, MVVM Architecture, Dagger2 / Hilt, Coroutines, Retrofit, Room
- >1,5 years of experience



**Vera
Khodakovskaya**

**Web/UI/UX
designer**

- Figma, Photoshop, Illustrator, Lightroom, Final cut pro, Procreate, After Effects, Photography, Filming and video editing, Graphic design
- Contented UX/UI
- >2 years of experience



**Sophia
Gubar**

**Web/UI/UX
designer**

- Figma, Photoshop, After Effects, Illustrator, Premiere Pro, Midjourney, Graphic design, Deck design, Motion, Photography
- WDI Web design
- UX research Intensive
- >2 years of experience



**Maxim
Nosov**

Q&A engineer

- Java, Kotlin, JavaScript,
- Appium, Espresso, Kaspreso, JUnit, Selenium, Selenide, Playwright, Puppeteer, Cypress, Cucumber
- Netology middle Q&A engineer
- >1,5 years of experience



**Alexander
Maskalev**

**BackEnd
engineer**

- Python, SQL, Unix, Git, Docker.
- Development of applications (backend) from scratch to deployment on a product server.
- >3 years of experience



**Evgeniy
Stebelsky**

**Systems
Analytics
Coach**

- more than 15 years in IT, including more than 10 years in designing high-load applications, including backend and frontend, as well as in technical design and setting development tasks.

КОНТАКТЫ



<https://emtalk.org/>



https://t.me/EmTalk_inc



info@emtalk.org



<https://www.linkedin.com/company/emtalkink>



<https://www.instagram.com/emtalk.inc>



<https://www.instagram.com/emtalk.inc>