# Changelog

Todos los cambios notables de este proyecto serán documentados en este archivo.

El formato está basado en Keep a Changelog, y este proyecto adhiere al Versionado Semántico.

### [Sin liberar]

#### Agregado

- Documentación completa del repositorio para GitHub
- CI/CD pipeline con GitHub Actions
- Configuración de desarrollo con ESLint y Prettier

### [1.0.0] - 2024-12-30

#### Agregado

- Plugin Simple Smells Detector para Figma
- 7 detectores de usability smells implementados:
  - o S01: Detección de campos con ancho inadecuado
  - S02: Análisis de inconsistencias dimensionales
  - o S03: Identificación de campos sin formato estructural
  - o S04: Detección de enlaces confusos o ambiguos
  - o S05: Identificación de valores limitados como texto libre
  - **S06**: Análisis de complejidad excesiva en formularios
  - o S07: Detección de flujos lineales demasiado extensos

#### Características Principales

- Arquitectura modular con motor de análisis extensible
- Sistema de configuración con presets por industria
- Interfaz de usuario intuitiva con pestañas organizadas
- Sistema de ignorados persistente para excepciones de usuario
- Exportación de resultados en formato CSV y Markdown
- Configuraciones personalizables por proyecto
- Soporte multiidioma (Español/Inglés)

#### Utilidades del Motor de Análisis

- Geometry Utils: Cálculos geométricos y agrupación por proximidad
- Semantic Utils: Análisis semántico y normalización de texto
- Node Filters: Filtros especializados para identificación de elementos
- Flow Analysis: Análisis de flujos de prototipo

#### Presets de Configuración

- E-commerce: Configuración optimizada para tiendas online
- Banca: Settings conservadores para aplicaciones financieras
- SaaS: Configuración balanceada para aplicaciones web generales
- Personalizada: Configuración completamente customizable

#### Integración y Extensibilidad

- API de extensión para desarrolladores
- Tipos de datos personalizados configurables
- Sistema de registro para nuevos detectores
- Documentación técnica completa

#### Documentación

- README comprehensivo con guía de instalación y uso
- Documentación técnica de arquitectura y API
- Guía de contribución para desarrolladores
- Ejemplos y casos de uso por industria
- Tutoriales paso a paso

#### Configuración de Desarrollo

- Package.json con scripts de desarrollo
- ESLint configurado para plugins de Figma
- Prettier para formateo consistente de código
- GitHub Actions para CI/CD automatizado

## Tipos de Cambios

- Agregado para nuevas funcionalidades.
- Cambiado para cambios en funcionalidad existente.
- Deprecado para funcionalidades que serán removidas en versiones futuras.
- Removido para funcionalidades removidas en esta versión.
- Solucionado para corrección de bugs.
- Seguridad en caso de vulnerabilidades.

## Roadmap

#### v1.1.0 - Próxima versión menor

- **S08**: Detector de labels ausentes o lejanos
- **S09**: Detector de desalineación horizontal
- **\$10**: Detector de espaciado vertical inconsistente
- Mejoras en precisión de detectores existentes
- Soporte para temas oscuros en la UI

#### v1.2.0 - Funcionalidades avanzadas

• Sistema de plantillas para diferentes tipos de proyectos

- Análisis batch de múltiples archivos
- Integración con herramientas de design systems
- Métricas de rendimiento y analytics

#### v2.0.0 - Próxima versión mayor

- Detectores basados en IA para análisis semántico avanzado
- Soporte para accesibilidad (WCAG compliance)
- API REST para integración con herramientas externas
- Sistema de reportes avanzado con métricas visuales

### Contribuciones

Este proyecto es resultado de una investigación académica sobre **detección temprana y automatizada** de usability smells en prototipos de interfaces digitales.

#### Reconocimientos

- Basado en investigación sobre taxonomías de usability smells
- Inspirado en trabajos previos sobre refactorización de UX
- Fundamentado en estándares internacionales de usabilidad (ISO 9241-11, ISO/IEC 25010)

#### Referencias Académicas

- Grigera, J., et al. (2017). "Automatic Detection of Usability Smells in Web Applications"
- Garrido, A., Rossi, G., & Distante, D. (2010). "Refactoring for Usability in Web Applications"
- Nielsen, J., & Molich, R. (1990). "Heuristic evaluation of user interfaces"

## Soporte

#### Reportar Issues

- Bugs: Usar la plantilla de bug report
- Features: Usar la plantilla de feature request
- Documentación: Para mejoras en docs

#### Comunicación

- GitHub Issues: Para bugs y features
- GitHub Discussions: Para preguntas generales
- Email: Para consultas privadas

#### Links Útiles

- Documentación completa
- Guía de contribución
- Ejemplos y casos de uso
- API Reference

### Notas de Desarrollo

#### Versionado

- MAJOR: Cambios incompatibles en la API
- MINOR: Funcionalidades nuevas compatibles hacia atrás
- PATCH: Correcciones de bugs compatibles hacia atrás

#### Proceso de Release

- 1. Actualizar version en manifest.json y package.json
- 2. Actualizar CHANGELOG.md con los cambios
- 3. Crear tag con git tag v1.x.x
- 4. Push tags con git push -- tags
- 5. GitHub Actions automáticamente:
  - Ejecuta tests y validaciones
  - o Crea package del plugin
  - o Genera release en GitHub

#### Mantenimiento

- **Releases menores**: Cada 2-3 meses
- Patches críticos: Según sea necesario
- Releases mayores: Anualmente o según cambios significativos

Para más información, consulta la documentación completa o abre un issue si tienes preguntas.