

Aula 5 — Prototipação e Testes de Usabilidade (UX/UI)

Objetivo da Aula

Entender como criar protótipos funcionais e aplicar testes de usabilidade para validar soluções antes do desenvolvimento final.

O que é Prototipação

Prototipação transforma ideias em representações visuais e interativas para teste antes do produto final.

Tipos de Protótipo

- Baixa Fidelidade: rascunhos, wireframes simples
- Média Fidelidade: wireframes digitais
- Alta Fidelidade: interface quase final, protótipo navegável

Benefícios

- Testar ideias rapidamente
- Reduzir falhas de UX
- Melhorar comunicação e reduzir retrabalho

Testes de Usabilidade

Avaliação para identificar problemas de uso, clareza e navegação.

Como Realizar Testes

1. Definir objetivo
2. Criar tarefas
3. Observar execução
4. Coletar feedback
5. Analisar resultados

Tipos de Teste

- Moderado
- Não moderado
- Presencial
- Remoto

Indicadores Avaliados

- Tempo
- Erros
- Satisfação
- Taxa de sucesso

Checklist para Trabalho Final

- Protótipo
- Fluxo claro
- Testes com usuários
- Relatório com melhorias

Estrutura Sugerida para Relatório

1. Objetivo
2. Público alvo
3. Protótipo
4. Método
5. Tarefas
6. Resultados
7. Ajustes
8. Conclusão