

TECHNICAL REPORT

Aluno: Matheus Feitosa de Oliveira Rabelo

1. Introdução

O estudo deste dataset tem como objetivo realizar uma análise e aplicar técnicas de aprendizado de máquina para identificar padrões no dataset "train_ajustado.csv", que contém informações sobre dispositivos móveis para a clusterização. Esses dados apresentam diversas características técnicas dos celulares, como capacidade de processamento, memória RAM, peso, tamanho da bateria, entre outras variáveis relevantes para segmentação e classificação. Suas colunas são:

- battery power
- clock_speed
- fc
- four g
- int_memory
- mobile_wt
- n_cores
- pc
- px_height
- px width
- ram
- sc_h
- sc_w
- three_g
- touch_screen
- price_range

A análise proposta visa avaliar a estrutura dos dados e explorar técnicas de agrupamento para identificar relações entre as especificações dos dispositivos e suas faixas de preço. Para isso, utilizaremos métodos como K-Nearest Neighbors (KNN), K-Means e técnicas de validação cruzada, permitindo verificar quais características impactam diretamente na classificação dos aparelhos. Além disso, serão testadas diferentes métricas para definição da quantidade ideal de clusters, utilizando os métodos do Cotovelo e do Coeficiente de Silhueta. Por fim, será realizada uma análise comparativa para verificar se os grupos formados pelos algoritmos de clusterização



correspondem às classes reais do dataset, permitindo avaliar a eficácia da abordagem não supervisionada na identificação de padrões no mercado de dispositivos móveis.

2. Observações

Como o dataset utilizado continua sendo o Mobile Price, durante as análises do dataset, ainda é possível observar que em um dataset chamado test.csv, não possui a coluna mais importante, price_range, então foi utilizado somente o dataset train_ajustado.csv, já que ele contém essa característica principal sem valor nulo e sem colunas irrelevantes. Na questão 1 foi utilizado o dataset sem a normalização com StandardScaler(), pois como o dataset era bem estruturado, sem valores nulos e inconsistência, aplicar ele diminui a acurácia em quase 30%, na questão 2, foi necessário um estudo mais aprofundado na melhor escolha do K, que será abordado melhor em Resultados e discussão.

3. Resultados e discussão

Nesta seção deve-se descrever como foram as resoluções de cada questão. Crie sessões indicando a questão e discuta a implementação e resultados obtidos nesta. Explique o fluxograma do processo de cada questão, indicando quais processamentos são realizados nos dados. Sempre que possível, faça gráficos, mostre imagens, diagramas de blocos para que sua solução seja a mais completa possível. Discuta sempre sobre os números obtidos em busca de motivos de erros e acerto.

Questão 1

Objetivo:

 Determinar a melhor parametrização do K-Nearest Neighbors (KNN) utilizando GridSearchCV, variando o valor de K e a métrica de distância (Euclidiana e Manhattan).

Fluxograma:

Carregamento do dataset \to Divisão dos dados em treino e teste \to Aplicação do GridSearchCV \to Comparação dos resultados com os da AV1

Discussão:

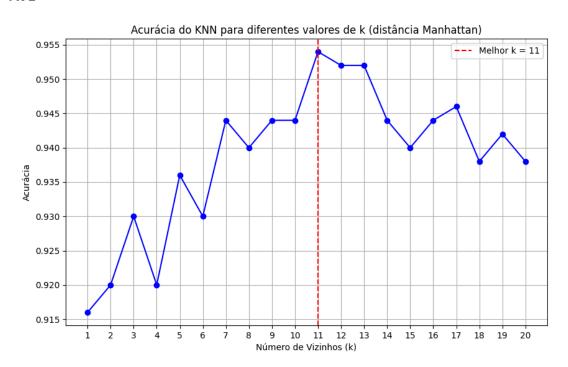
Os testes com o *GridSearchCV* indicaram que a melhor parametrização utilizou a métrica de distância *Euclidiana* e um valor de K = 9 . Diferentemente dos obtidos com a



AV1, onde a melhor distância foi a *Manhattan* e o melhor K foi 11. Apesar das diferenças, seus resultados de acurácias não foram tão diferentes, já que o *GridSearchCV* trouxe uma acurácia de 92.53 na validação cruzada e 95% no conjunto de teste quando comparada com a da AV1 que foi somente com o KNN uma acurácia de 95.4%, podendo afirmar que o *GridSearchCV* trouxe um diminuimento de acurácia de 0.4%. O que nos leva a tentar levar como estudo futuros, o porquê ao utilizar o *GridSearchCV* ele diminui a acurácia, sendo que ele é utilizado para encontrar o melhor hiperparâmetros de um modelo de aprendizado de máquina, testando várias combinações possíveis.

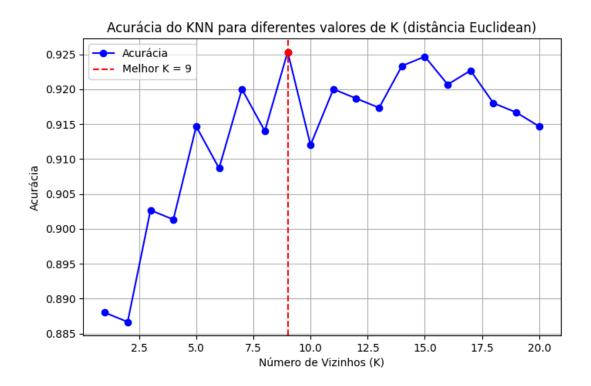
Resultados:

AV1



GridSearchCV





Acurácia no conjunto de validação cruzada: 92.53%

Acurácia no conjunto de teste: 95.00%

Questão 2

Objetivo:

• Determinar a quantidade ideal de clusters no dataset sem considerar a coluna alvo, utilizando os métodos do Cotovelo e Coeficiente de Silhueta.

Fluxograma:

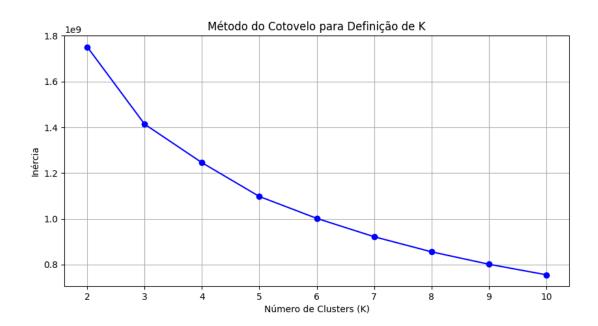
Remoção da variável alvo \to Aplicação do Método do Cotovelo e Coeficiente de Silhueta \to Comparação dos valores ideais de K entre os dois métodos



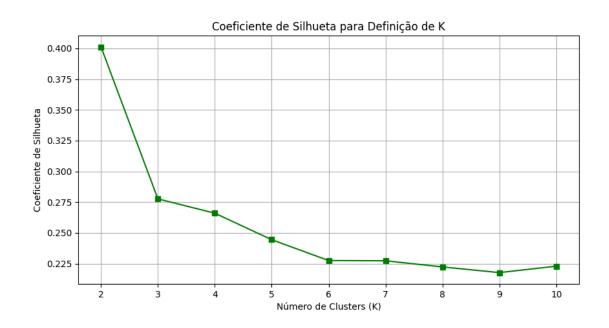
Discussão:

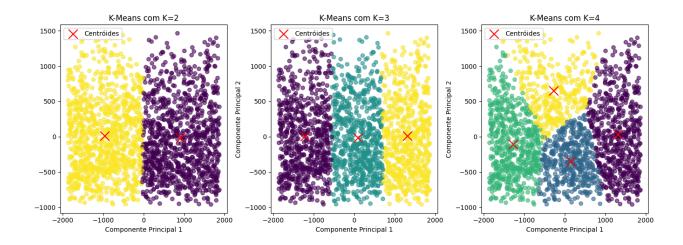
O Método do Cotovelo indicou que K = 3 ou 4 (imagem 1) seria ideal, pois a redução da inércia estabilizou mais ou menos nesses pontos. Já o Coeficiente de Silhueta apontou para K = 2 (imagem 2), onde a separação dos clusters foi melhor definida. Como a leitura do método de cotovelo estava difícil de se interpretar e o de silhueta deu valores diferente, foi optado a se aprofundar mais nessa análise ao invés de aplicar como estudo futuro, então foi analisado com o K-Means os cluster com a quantidade de K/centróides entre 2 e 4 para compreender melhor essa divisão (Imagem 3), através da geração dos gráficos, foi analisado que a divisão por 2 e 3 clusters era mais adequado por possuir uma boa separação, sendo clara e sem dados misturados, o que já podemos ver que está querendo surgir com 4 clusters, mas ainda temos que escolher entre 2 ou 3, então para aprofundar melhor a análise após isso, foi feito uma matriz de confusão para poder ter mais visualização sobre a definição do melhor K (Imagem 4, 5 e 6), e por fim um classification report. Após termos agora todas essas análises, e observar suas acurácias e as divisões da matriz de confusão, é possível observar que K = 3 é o mais ideal, porém ele ser 2 não seria uma péssima escolha em circunstâncias diferentes.

Resultados:

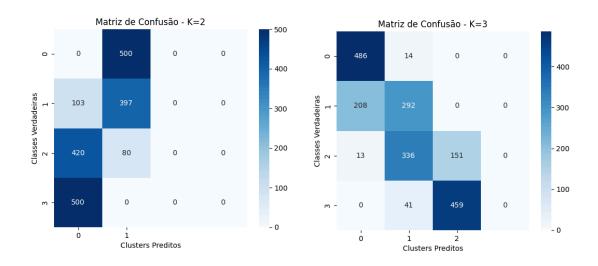


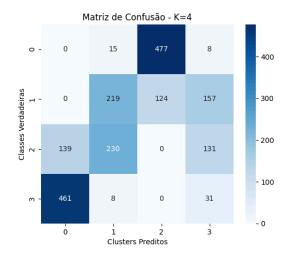












Classification Report: K=2

	precision	recall	f1-score	Support
0	0.00	0.00	0.00	500
1	0.41	0.79	0.54	500
2	0.00	0.00	0.00	500
3	0.00	0.00	0.00	500
Acccuracy			0.20	2000
Macro avg	0.10	0.20	0.13	2000



weighted avg	0.10 0.20	0.13	2000
--------------	-----------	------	------

Classification Report: K=3

	precision	recall	f1-score	Support
0	0.69	0.97	0.81	500
1	0.43	0.58	0.49	500
2	0.25	0.30	0.27	500
3	0.00	0.00	0.00	500
Acccuracy			0.46	2000
Macro avg	0.34	0.46	0.39	2000
weighted avg	0.34	0.46	0.39	2000

Classification Report: K=4

	precision	recall	f1-score	Support
0	0.00	0.00	0.00	500
1	0.46	0.44	0.45	500
2	0.00	0.00	0.00	500
3	0.09	0.06	0.07	500
Acccuracy			0.12	2000
Macro avg	0.14	0.12	0.13	2000
weighted avg	0.14	0.12	0.13	2000



Questão 3

Objetivo:

 Selecionar os dois atributos mais relevantes do dataset utilizando Lasso Regression e refazer a análise de clusterização para verificar se a quantidade de clusters mudou.

Fluxograma:

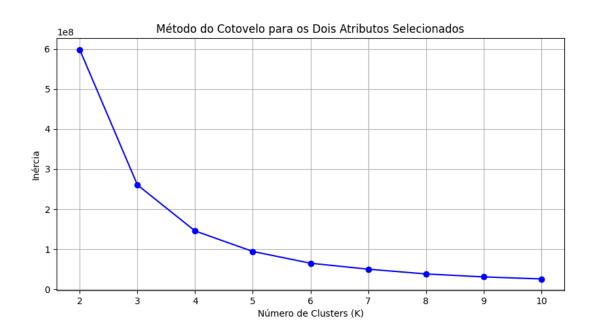
Aplicação do Lasso Regression para seleção de atributos → Redução do dataset para os dois atributos mais relevantes → Reaplicação dos métodos do Cotovelo e Silhueta → Comparação dos novos valores de K com os anteriores

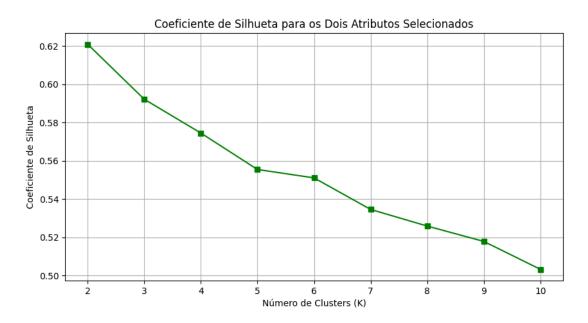
Discussão:

Após a seleção de atributos utilizando o *Lasso*, os dois mais relevantes foram *mobile_wt e ram*. A nova análise de clusterização indicou que o valor de K não mudou de certa forma para o *método do cotovelo*, mas podemos verificar que o 4 já não é mais uma opção, e sim somente o 3 agora, e no de *Silhueta* permanece sendo o K=2, sugerindo que a segmentação do dataset pode ser influenciada pelos atributos menos relevantes. Como dito no enunciado, por conter ainda N diferentes, foi feito um *Scatterplot* dos 2 K, para observar a divisão dos clusters, onde é possível observar que ambos os K (2 ou 3) tem boas divisões de clusters, assim como vimos na questão anterior, deixando aberto qual seja o melhor dependendo da situação, já que o K=2 tem a separação entre os clusters é mais clara e natural, porém pode ser simples demais, agrupando pontos que poderiam estar separados, e K=3 tem os centróides bem posicionados para representar cada cluster, porém pode estar segmentando um grupo extra desnecessário, já que vemos que o K=2 tem uma separação aceitável.

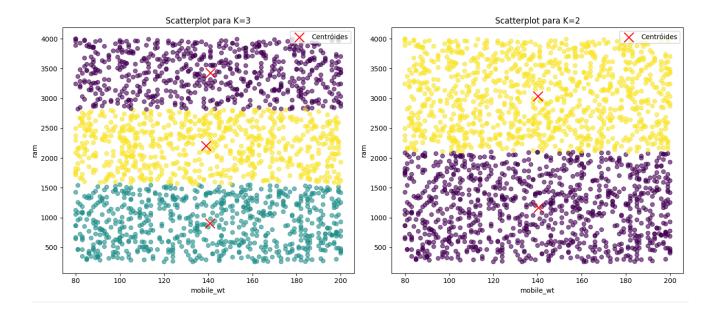
Resultados:











Questão 4

Objetivo:

 Gerar uma crosstab para comparar a distribuição dos clusters formados pelo K-Means com as classes reais e avaliar se a clusterização corresponde às faixas de preço.

Fluxograma:

Aplicação do K-Means com o K definido pela Silhueta \rightarrow Criação da crosstab entre clusters e classes reais \rightarrow Análise da matriz de confusão para avaliar a correspondência entre clusters e classes reais

Discussão:

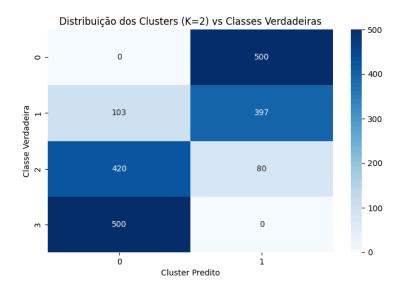
Como o enunciado pede que usemos o K obtido com o *Coeficiente de Silhueta*, utilizamos aquí K=2, podendo assim dizer que a matriz crosstab indicou que os clusters formados têm uma boa correspondência com as faixas de preço, pois ao observarmos a imagem 1 ou 2, podemos ver que apesar de na classe 1 ele possuir uma pequena parte do cluster 0, em consideração geral, ele conseguiu separar bem as classes 1 e 2 para o



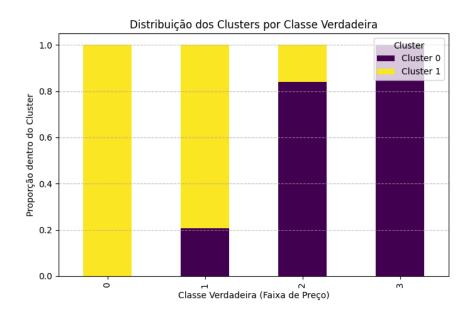
cluster 0 e as classes 2 e 3 para o cluster 1. Isso sugere que o K-Means juntamente com o *Coeficiente de Silhueta* foi eficiente, e ajudou na decisão da quantidade de divisões/clusters.

Resultados:

	0	1
0 (Baixo custo)	0	500
1 (Médio custo)	103	397
2 (Alto custo)	420	80
3 (Premium)	500	0







4. Conclusões

Os estudos realizados demonstraram que as técnicas de aprendizado de máquina aplicadas ao dataset de dispositivos móveis permitiram uma organização coerente dos dados. A análise com o GridSearchCV mostrou que a escolha dos hiperparâmetros influencia a acurácia final, e a comparação entre os métodos de clusterização revelou que K=2 e K=3 foram as opções mais viáveis. Além disso, a abordagem com Lasso Regression indicou que apenas dois atributos já eram suficientes para manter a segmentação eficiente, reforçando a importância da seleção de variáveis no processo.

Embora o modelo tenha conseguido separar bem os grupos, especialmente ao comparar os clusters com as classes reais, alguns controversos foram observados, como a dificuldade na escolha do número ideal de clusters e a ligeira queda na acurácia ao utilizar GridSearchCV. No entanto, a metodologia aplicada permitiu uma análise aprofundada na validação dos resultados.

5. Próximos passos

Explorar técnicas alternativas como RandomizedSearchCV, para comparar a eficiência com o GridSearchCV. assim procurando entender também melhor o caso



da baixa acurácia com o uso de GridSearchCV e investigar a influência dos atributos selecionados pelo Lasso.