



Alysson Cirilo

Engenheiro de Software



Brazil



<https://www.github.com/alyssoncs>



alysson.cirilo@gmail.com

About me

Eu sempre quis aprender como as coisas realmente funcionam por baixo dos panos, e desde que eu recebi meu primeiro computador tornou-se claro para mim o que eu faria pelo resto dos meus dias. Eu acredito fortemente que criar tecnologia é uma das atividades mais humanas que existem.

Skill

Português

Inglês

Programação C

Java

Linux

LaTeX

Desenvolvimento Android

Arduino

Git

Kotlin

Docker

MongoDB

(*)[The skill scale is from 0 (Fundamental Awareness) to 6 (Expert).]

interesses

Eu me tornei muito interessado em assuntos como algoritmos, sistemas operacionais, desenvolvimento de sistemas, IoT e muito mais.

Desenvolvimento de sistemas, desenvolvimento Android e arquitetura de software são alguns dos assuntos que eu estou atualmente interessado e estudando.

educação

2013–2019 B.Sc. em Ciência da Computação

UFMA

Descoberta e Desconexão de Objetos Inteligentes em Ambientes Oportuniticos de IoMT

experiência

2020–Atual Desenvolvedor Pleno

Secretaria de Estado de Administração Penitenciária do Maranhão (SEAP)

- Desenvolvimento da versão mobile Android do sistema que permite a busca de informações dos detentos e foragidos do estado.

2019–2020 Desenvolvedor Júnior

Secretaria de Estado de Administração Penitenciária do Maranhão (SEAP)

- Me tornei responsável pelo projeto, construção e implantação de um serviço e API flexível para armazenar informação de *logs* de outros sistemas utilizando Spring Boot e MongoDB;
- Implementação de aplicação móvel utilizando Android nativo, Clean Architecture e Firebase que permite que visitantes agendem visitas virtuais para seus familiares presos, recurso importante durante a pandemia do Covid-19;
- Também parte do grupo responsável pela manutenção e implementação de novas funcionalidades do sistema que gerencia todas as informações prisionais do estado.

2019–2019 Estagiário

Laboratório de Sistemas Distribuídos Inteligentes (LSDi)

Desenvolvimento de sistema para localização *indoor* baseado em *beacons bluetooth*, consistindo em:

- Desenvolvimento de sistema Web que armazena todos os relacionamentos entre usuários, *beacons bluetooth* e espaços físicos usando o framework Spring Boot e PostgreSQL;
- Desenvolvimento de aplicação Android capaz de detectar os *beacons* no ambiente e registrar este encontro em um serviço Web utilizando Retrofit.

2017–2019 Aluno de Iniciação Científica

Laboratório de Sistemas Distribuídos Inteligentes (LSDi)

- Implementação de novas funcionalidades em um middleware de IoT existente usando Java na plataforma Android, incluindo o mecanismo de notificação para descoberta, conexão e desconexão de objetos inteligentes;
- Desenvolvimento de software embarcado usando a linguagem de programação C em placas Arduino, incluindo o uso de tecnologia *Bluetooth Low Energy*;
- Integração entre software embarcado e móvel usando as tecnologias *Bluetooth Low Energy* e MQTT.

outras informações

Buscar uma formação em ciência da computação foi o próximo passo lógico a ser feito. Eu me tornei apaixonado por diversos campos.

Eventualmente eu cheguei a conclusão que o domínio dos conceitos básicos, os fundamentos, é o caminho a se seguir para se tornar um profissional competente, então eu geralmente sigo uma abordagem *bottom-up* ao estudar qualquer tópico.