






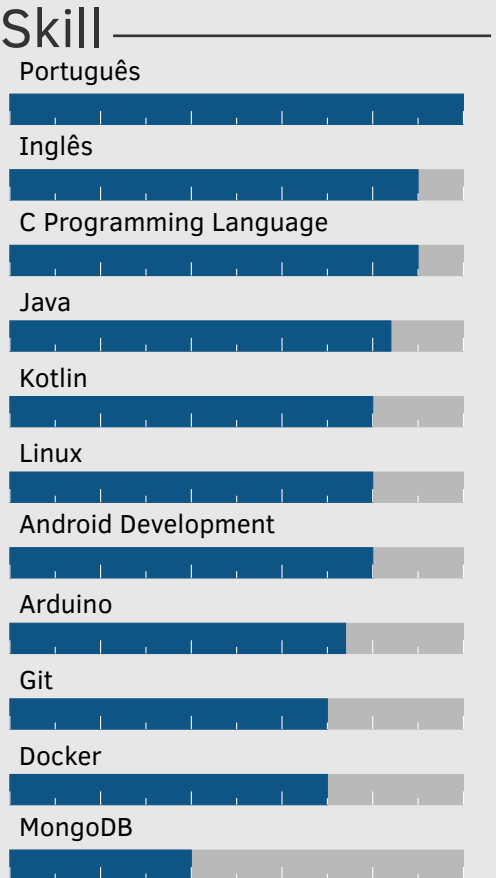
Alysson Cirilo

Engenheiro de Software

 **Brasil**
 <https://www.github.com/alyssoncs>
 alysson.cirilo@gmail.com

About me

Eu sempre quis aprender como as coisas realmente funcionam por baixo dos panos, e desde que eu recebi meu primeiro computador tornou-se claro para mim o que eu faria pelo resto dos meus dias. Eu acredito fortemente que criar tecnologia é uma das atividades mais humanas que existem.



(*)[The skill scale is from 0 (Fundamental Awareness) to 6 (Expert).]

interesses

Eu me tornei muito interessado em assuntos como algoritmos, sistemas operacionais, desenvolvimento de sistemas, IoT e muito mais.

Desenvolvimento de sistemas, desenvolvimento Android e arquitetura de software são alguns dos assuntos que eu estou atualmente interessado e estudando.

educação

2013–2019 B.Sc. em Ciência da Computação UFMA
Descoberta e Desconexão de Objetos Inteligentes em Ambientes Oportuniticos de IoMT

experiência

- 2020–Atual Desenvolvedor Android Meta
- 2020–2020 Desenvolvedor Pleno Secretaria de Estado de Administração Penitenciária do Maranhão (SEAP)
- Desenvolvimento da versão mobile Android com Kotlin do sistema que permite a busca de informações dos detentos e foragidos do estado.
- 2019–2020 Desenvolvedor Júnior Secretaria de Estado de Administração Penitenciária do Maranhão (SEAP)
- Me tornei responsável pelo projeto, construção e implantação de um serviço e API flexível para armazenar informação de *logs* de outros sistemas utilizando Spring Boot e MongoDB;
 - Implementação de aplicação móvel seguindo os princípios do Clean Architecture, utilizando Android nativo e Firebase Cloud Messaging, esse app permitiu que visitantes agendassem visitas virtuais para seus familiares presos, recurso importante durante a pandemia do Covid-19;
 - Também parte do grupo responsável pela manutenção e implementação de novas funcionalidades do sistema que gerencia todas as informações prisionais do estado.
- 2019–2019 Estagiário Laboratório de Sistemas Distribuídos Inteligentes (LSDi)
- Desenvolvimento de sistema para localização *indoor* baseado em *beacons bluetooth*, consistindo em:
- Desenvolvimento de sistema Web que armazena todos os relacionamentos entre usuários, *beacons* bluetooth e espaços físicos usando o framework Spring Boot e PostgreSQL;
 - Desenvolvimento de aplicação Android capaz de detectar os *beacons* no ambiente e registrar este encontro em um serviço Web utilizando Retrofit.
- 2017–2019 Aluno de Iniciação Científica Laboratório de Sistemas Distribuídos Inteligentes (LSDi)
- Implementação de novas funcionalidades em um middleware de IoT existente usando Java na plataforma Android, incluindo o mecanismo de notificação para descoberta, conexão e desconexão de objetos inteligentes;
 - Desenvolvimento de software embarcado usando a linguagem de programação C em placas Arduino, incluindo o uso de tecnologia *Bluetooth Low Energy*;
 - Integração entre software embarcado e móvel usando as tecnologias *Bluetooth Low Energy* e MQTT.