EXERCÍCIO:

1. Elaborar um programa para ler um código inteiro e mostrar a descrição correspondente de acordo com a tabela apresentada a seguir:

| CÓDIGO | DESCRIÇÃO |
|----------------|-----------------|
| 1 até 100 | Grupo 1 |
| 101 até 1000 | Grupo 2 |
| maior que 1000 | Grupo 3 |
| Outro | Código Inválido |

2. Uma empresa concederá um aumento de salário aos seus funcionários, variável de acordo com o cargo, conforme tabela abaixo. Fazer um programa que leia o salário e o código do cargo de um funcionário e calcule o novo salário. Se o cargo do funcionário não estiver na tabela, ele deverá, então, receber 40% de aumento. Mostrar o salário antigo, o novo salário e a diferença.

| CÓDIGO | CARGO | PERCENTUAL |
|--------|------------|------------|
| 101 | Gerente | 10% |
| 102 | Engenheiro | 20% |
| 103 | Técnico | 30% |

- 3. Escreva um programa que, a partir de um mês fornecido (número de 1 a 12), apresente o nome dele por extenso ou uma mensagem de mês inválido.
- 4. Fazer um programa para ler a letra inicial do estado civil de uma pessoa e mostrar a descrição de acordo com as informações abaixo:

C – Casado(a)

S – Solteiro(a)

V – Viúvo(a)

Q – Desquitado(a)

D – Divorciado(a)

qualquer outra letra – Inválido

EXERCÍCIO:

5. Escrever um programa que, dada a idade de um nadador, classifique-o e imprimia em uma das seguintes categorias:

```
Infantil A = 5 - 7 anos
Infantil B = 8 - 10 anos
juvenil A = 11 - 13 anos
juvenil B = 14 - 17 anos
adulto = maiores ou iguais a 18 ano
```

6. Elabore um programa que calcule o que deve ser pago por um produto, considerando o preço normal da etiqueta e a escolha da condição de pagamento. Utilize os códigos da tabela a seguir para ler qual a condição de pagamento escolhida e efetuar o cálculo

| Código | Classificação |
|--------|---|
| 1 | À vista em dinheiro ou cheque, recebe 10% de desconto |
| 2 | À vista no cartão de crédito, recebe 5% de desconto |
| 3 | Em duas vezes, preço normal de etiqueta sem juros |
| 4 | Em três vezes, preço normal de etiqueta mais juros de 10% |

7. Escrever um programa que leia 3 (três) números inteiros e mostre o maior deles.