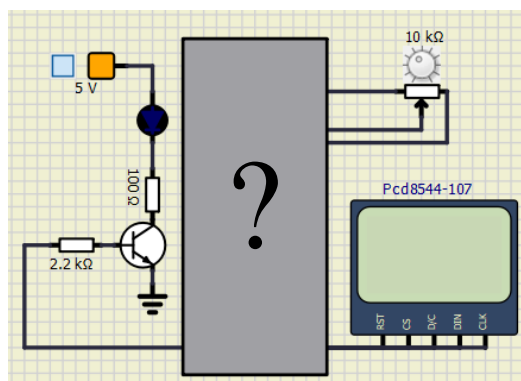


**Descrição geral do problema:** Incremente a sua casa inteligente criando um módulo local para controle da intensidade de uma lâmpada de LED. O módulo deve possuir um potenciômetro para ajustar o brilho de 0% até 100%. Mostre em um LCD Pcd8544 o percentual do brilho.

**Requisitos mínimos:**

- Um potenciômetro para ajustar o brilho do LED
- Mostrar o percentual do brilho em um LCD Pcd8544
- Lembre-se de enviar, pelo Classroom, também o arquivo do simulador!



**Desafio Optativo:**

- Crie um jogo clássico “Etch A Sketch” com 2 fontes variáveis, uma para desenhar em cada eixo e um botão para limpar a tela
- O aluno que fizer o jogo MAIS fiel ao original receberá +0.5 na média final da disciplina. (Não importa quem entregar primeiro!)



<https://www.youtube.com/watch?v=QJq3ITj96Z4>

**Links úteis:**

- Atmel Studio 7: <https://www.microchip.com/mplab/avr-support/atmel-studio-7>
- SIMULIDE: <https://www.simulide.com/p/blog-page.html>
- Biblioteca do LCD: <https://github.com/LittleBuster/avr-nokia5110>

**Enviar todos os arquivos de código pelo Google Classroom até a data estipulada pelo professor**

**OBS:** Os arquivos serão comparados automaticamente entre si, arquivos com um alto grau de semelhança resultarão em nota ZERO para ambos os alunos.