

# Prova Prática — Estruturas de Dados I

Tema: Sistema de Livraria

Prof. Alysson Naves

Entrega: até 04/12/2025 às 23h59

---

## Objetivo

Completar um sistema em Python que manipula registros de uma **livraria**, realizando leitura de dados em **JSON** e implementando análises sobre os livros cadastrados.

## Contexto

Você recebeu um código incompleto (`prova_pratica_livraria.py`) que simula o funcionamento de uma pequena livraria. Os dados dos livros estão salvos em um arquivo chamado `livros.json`, no seguinte formato:

```
{  
    "livros": [  
        {  
            "titulo": "Dom Casmurro",  
            "autor": "Machado de Assis",  
            "quantidade": 8,  
            "preco": 39.90  
        },  
        {  
            "titulo": "O Alienista",  
            "autor": "Machado de Assis",  
            "quantidade": 5,  
            "preco": 29.50  
        }  
    ]  
}
```

## Tarefas a serem realizadas

- `carregar_dados()`: ler o arquivo `livros.json` usando `json.load()`.
- `listar()`: exibir todos os livros na tela.
- `buscar()`: localizar um livro pelo título (ignorar maiúsculas/minúsculas).
- `valor_total()`: calcular valor total em estoque (quantidade × preço).
- `livro_mais_caro()`: retornar o título e o preço do livro mais caro.

## Entrega

- Arquivo `prova_pratica_livraria.py` preenchido e funcional.
- Arquivo `livros.json` com pelo menos 20 livros cadastrados.
- Entregar via forms até 04/12/2025 às 23h59.

## Avaliação (40 pts)

Leitura correta do JSON ( <code>carregar_dados</code> )	15% pts
Busca por título ( <code>buscar</code> )	25% pts
Cálculo de valor total ( <code>valor_total</code> )	25% pts
Identificação do mais caro ( <code>livro_mais_caro</code> )	25% pts
Clareza e organização do código	10% pts

## Observações finais

- O menu já está pronto. Basta completar as funções.
- Não use bibliotecas externas além de `json`.
- Entregar código e arquivo `.json` via formulário