

Alysson Nogueira.

7 Tarefas - Todas Periódicas.

9 Classes(Metal, Esteira, Mesa, Robo, Braco1, Prensa, Braco2, Deposito, Guindaste):

```
Metal{
atributos...
metodos...
}
```

//Tarefa 1 - Periódica - Tempo: A cada 15 segundos e dura 15 segundos

```
Esteira{
    Metal metal;
    transporta(){
        If (Mesa_giratoria.In_position() == True){
            Mesa_giratoria.start(Metal);
        }
    }
}
```

//Tarefa 2 - Periódica - Tempo: A cada 15 segundos e dura 2 segundos

```
MesaGiratora{
    Metal metal;
    Mover90Dir(){}
    Mover90Esq(){}
    Subir(){}
    Descer(){}
    SetMetal(){}
    GetMetal(){}
}
```

//Classe Robo

```
Robo{
    Metal metal;
    GiraDirDeposito(){}
    GiraDirPrenssa(){}
    GiraDirEsteira(){}
    PegaMetal(){}
    LargaMetal(){}
}
```

//Tarefa 3 - Periódica - Tempo: A cada 16 segundos e dura 4 segundos

```
Braco1 Extends Robo{
    PegaMetal(){}
    LargaMetal(){}
}
```

```
}
```

```
//Tarefa 4 - Periódica - Tempo: A cada 30 segundos e dura 5 segundos
```

```
Braco2 Extends Robo{
```

```
    PegaMetal(){}
```

```
    LargaMetal(){}
```

```
}
```

```
//Tarefa 5 - Periódica - Tempo: A cada 20 segundos e dura 10 segundos
```

```
Prensa{
```

```
    Abre(){}
```

```
    Fecha(){}
```

```
    ForjaMetal(){}
```

```
}
```

```
//Tarefa 6 - Periódica - Tempo: A cada 35 segundos e dura 10 segundos
```

```
Deposito{
```

```
    TransportaMetal(){}
```

```
}
```

```
//Tarefa 7 - Periódica - Tempo: A cada 45 segundos e dura 5 segundos
```

```
Guindaste{
```

```
    PegaMetal(){}
```

```
    Mover(){}
```

```
    DescarregaMetal(){}
```

```
}
```