## Sphero-Guide

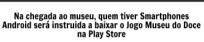
By: alyssonnogueira

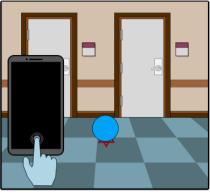
## Chegando ao Museu do Doce..

#### Calibrando

### Que o Jogo Comece!







Nesta etapa o usuario tera que colocar a Sphero no "x" marcado no chão e calibrar o blue Tail da sphero.



Depois de calibrar e clicar em começar! A Sphero irá guiar o usuário (jogador) até a primeira "fase do jogo", ou seja irá levar o usuario ate uma outra sala, onde irá aparecer na tela do Smartphone informações sobre aquela sala no musue u irá esperar o usuário achar a peça escondida nesta sala.

#### Próxima Fase

#### **End Game**

## Todo mundo ganha!



Na próxima fase o usuario também terá o mesmo objetivo e também terá na tela do celular informações sobre a sala em que ele estiver, e também dicas sobre a peça que ele tem que encontrar.



O jogador ganha quando ele colecionar na sua galeria todas as peças do museu e também passarem por todas as salas do museu.



Um jogo educativo, que faz o usuario ir embora de um museu, onde ele aprendeu a historia do museu, brincou com novas tecnologías, se divertiu e quer voltar logo! :)

Create your own at Storyboard That

## **Storyboard Description**

# Description 🖍

Trabalho da disciplina Soluções Interativas para Museus

## **Storyboard Text**

- Chegando ao Museu do Doce..
- Calibrando

1 de 2 11/10/2016 00:42

- Que o Jogo Comece!
- Legal, achei a peça escondida! Estou pronto para ir para a próxima fase! :D
- Na chegada ao museu, quem tiver Smartphones Android será instruida a baixar o Jogo Museu do Doce na Play Store
- Próxima Fase
- Nesta etapa o usuario tera que colocar a Sphero no "x" marcado no chão e calibrar o blue Tail da sphero.
- End Game
- Depois de calibrar e clicar em começar! A Sphero irá guiar o usuário (jogador) até a primeira "fase do jogo", ou seja irá levar o usuario até uma outra sala, onde irá aparecer na tela do Smartphone informações sobre aquela sala no museu e irá esperar o usuário achar a peça escondida nesta sala.
- Todo mundo ganha!
- Na próxima fase o usuario também terá o mesmo objetivo e também terá na tela do celular informações sobre a sala em que ele estiver, e também dicas sobre a peça que ele tem que encontrar.
- O jogador ganha quando ele colecionar na sua galeria todas as peças do museu e também passarem por todas as salas do museu.
- Um jogo educativo, que faz o usuario ir embora de um museu, onde ele aprendeu a historia do museu, brincou com novas tecnologias, se divertiu e quer voltar logo! :)

2 de 2 11/10/2016 00:42