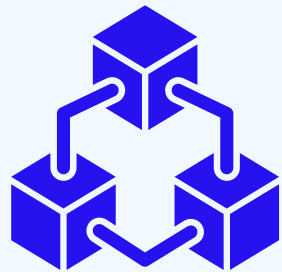


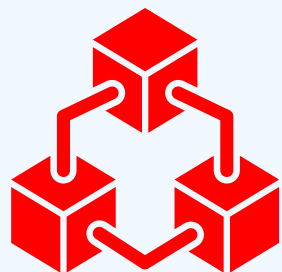
Resumo de nosso capítulo



Entendemos sobre como declarar variáveis Strings e prepará-las para sua utilização da maneira correta.



Aprendemos a realizar a leitura de dados, bem como às suas propriedades no Kotlin e no JAVA.



Compreendemos a realização do tratamento de exceções através do *Try-Catch-Finally*, bem como os tipos de exceções para cada situação.



Comparamos a utilização de cada definição das funções: *Any*, *Unit* e *Nothing*.