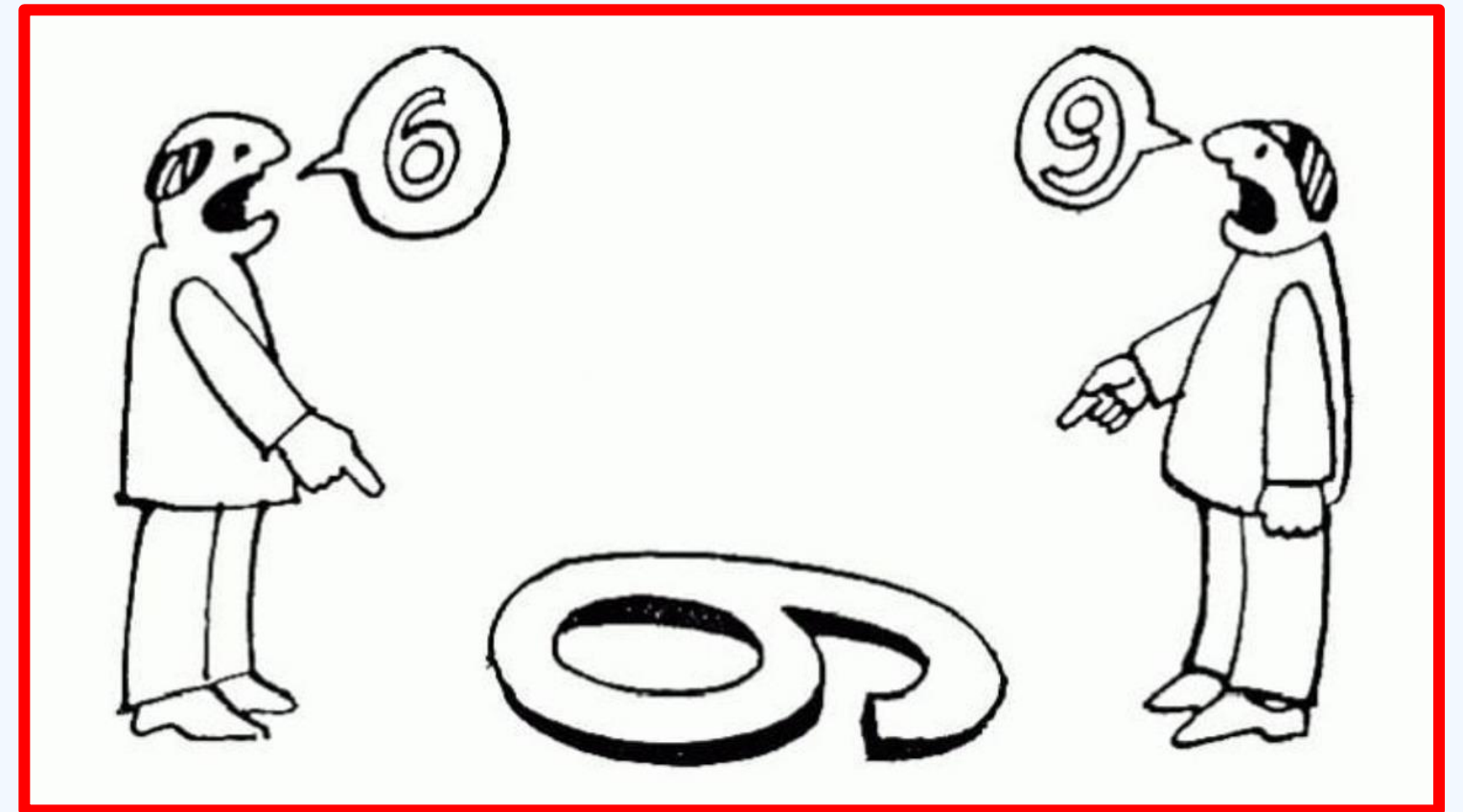
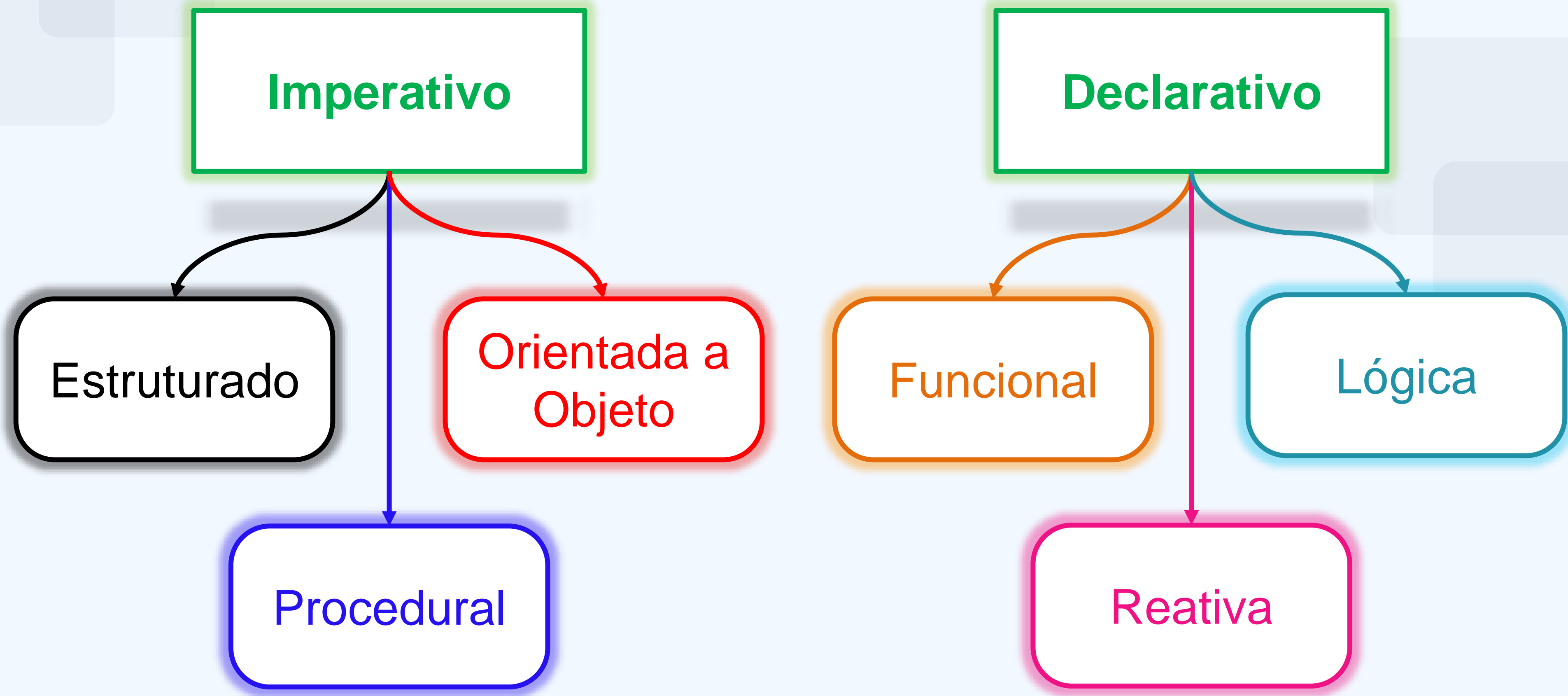




Paradigmas de Programação

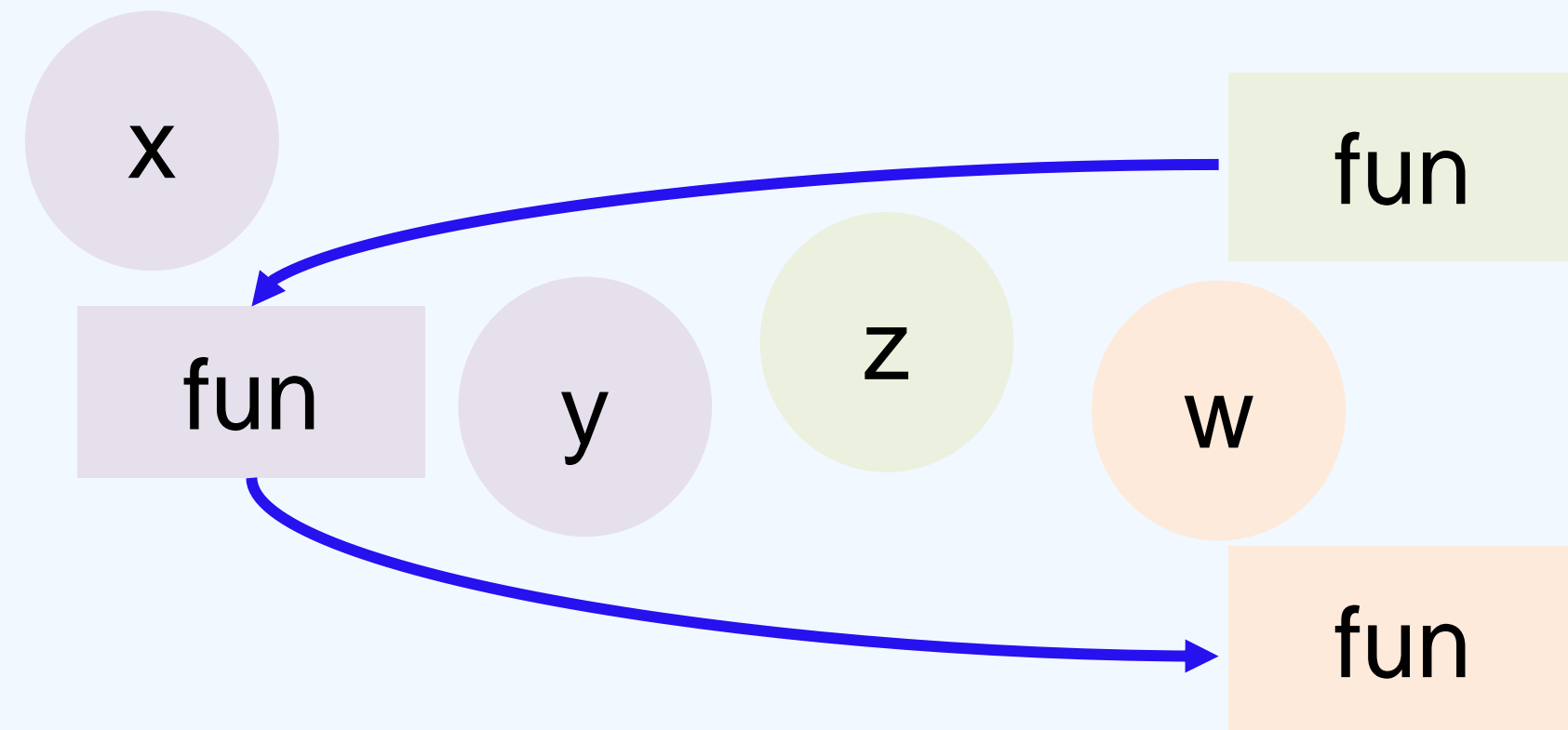


Conceito aos paradigmas de programação



Diferenças base

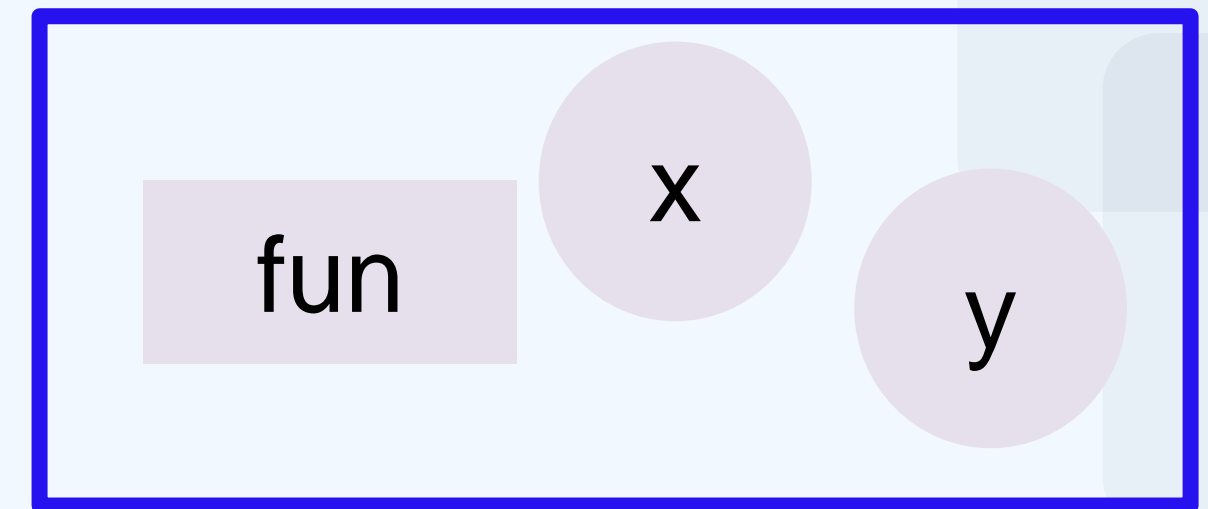
Estruturado e Procedural



Várias funções dependentes.

Variáveis acessíveis em todo o ambiente.

Orientado ao objeto



Modelagem do mundo real em objetos.

Torna o software e a programação mais próxima do mundo real

Estrutura facilita o gerenciamento de softwares complexos.

Orientação ao Objeto

Linear

Executa sem haver nenhum tipo de desvio ou mudança de fluxo.

Controle de fluxo.

**Estruturado e
Procedural**

Variados caminhos de execução.

Possibilidade a desenvolvimento de sistemas.

Encapsulamento.

Abstração.

**Orientado ao
objeto**

Herança.

Polimorfismo.