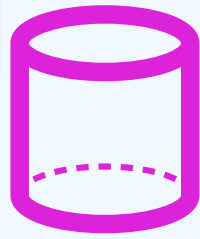
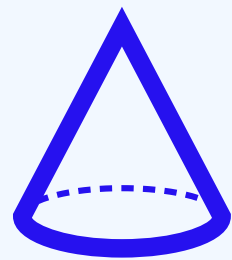


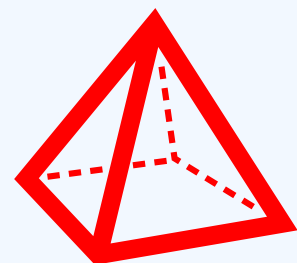
Resumo de nosso capítulo



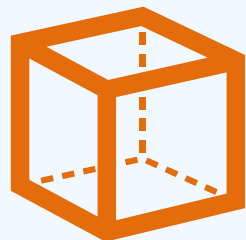
Aprendemos sobre o que são os paradigmas de programação e como podemos diferenci-los em vários contextos lógicos.



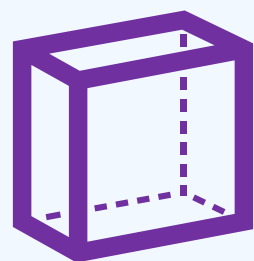
Entendemos como funciona o processo de desenvolvimento de orientação a objetos, bem como a herança de seus métodos e atributos.



Percebemos a relevância de encapsular variáveis, métodos, funções e classes, como também sua relevância na organização do desenvolvimento de softwares.



Compreendemos a definição sobre o que é abstração de dados e de classes, sua importância dentro da organização do código.



Relacionamos os conceitos de polimorfismo com abstração, desenvolvendo uma percepção de usabilidade e importância do polimorfismo na criação de códigos em Kotlin.