

# Resumo de nosso capítulo



Entendemos como são declaradas as variáveis, mutáveis e imutáveis, bem como suas capacidades.



Compreendemos em como utilizar, de maneira assertiva, as estruturas de decisão (IF, ELSE, ELSE IF e WHEN) e as estruturas de repetição (FOR, WHILE e DO.. WHILE).



Aprendemos sobre o que são as funções bem como a utilizar as chamadas entre elas.



Aprendemos a declarar vetores e matrizes com suas propriedades pertinentes à linguagem Kotlin.