

## Współpraca z plikami

Do tej pory posługiwaliśmy się danymi, które pochodziły ze standardowego wejścia (klawiatury) i były zapisywane do standardowego wyjścia (terminala). Wykorzystywanie takich danych jest jednak często niewygodne i nieefektywne (wyobraźmy sobie ilość pracy jaka by nas czekała przy podawaniu kilkudziesięciu parametrów za pomocą klawiatury, za każdym razem kiedy uruchamiamy program). W takich przypadkach posługujemy się plikami. Pliki pozwalają na wczytanie i zapisanie dużych ilości przygotowanych wcześniej danych.

W języku C, komunikacja z plikami przebiega niemalże identycznie, jak czytanie danych z klawiatury i drukowanie ich na ekranie. Odpowiednikiem funkcji `scanf()` jest `fscanf()` a funkcji `printf()` jest `fprintf()`. Różnica polega na tym, że w przypadku funkcji służących do obsługi plików, jako pierwszy argument musimy podać wskaźnik zawierający adres pliku.

Wskaźniki przechowujące adresy plików mają typ `FILE`, a sam adres można pobrać za pomocą funkcji `fopen()`.

Przyjrzyjmy się przykładowemu kodowi źródłowemu:

```
FILE *f;                // deklarujemy wskaźnik do typu FILE, o nazwie f

f = fopen("dane.txt", "w");
                        // otwieramy plik o nazwie dane.txt z zamiarem
                        // zapisu ("w") a do zmiennej o nazwie f przypisuj

fprintf(f, "Zapisujemy własnie ten tekst do pliku\n");

fclose(f);              // zamykamy plik
```

W tym momencie należy zwrócić uwagę na pewną kwestię. Funkcja `fopen()` zgłasza żądanie utworzenia nowego pliku. Nie oznacza to jednak, że system operacyjny zawsze dysponuje odpowiednimi zasobami i takie żądanie zostanie spełnione. Jeśli system operacyjny nie przydzieli nam dostępu do pliku, do wskaźnika typu `FILE` zostanie przypisana wartość `NULL`. Dlatego należy koniecznie sprawdzić czy plik został poprawnie utworzony. Zmodyfikujmy odpowiednio nasze instrukcje.

Teraz wyglądają one tak:

```
FILE *f;
f = fopen("dane.txt", "w");

if(f == NULL) {
    printf("Bład otwarcia pliku!\n"); // drukujemy komunikat o błędzie
    exit(1);                        // kończymy prace programu (funkcja exit)
                                   // znajduje sie w bibliotece stdlib.h
}

// Tutaj wykonujemy operacje na pliku (w naszym przypadku zapis).
// Gdy plik nie będzie już więcej potrzebny zamykamy go.

fclose(f);
```

Pliki można otwierać nie tylko w trybie zapisu (*ang. write*) `w` (który zawsze czyści plik i wypełnia go od nowa), ale również w trybie dopisywania do pliku (*ang. append*) `a` lub czytania z pliku (*ang. read*) `r`. Można również wybrać czy tworzony/odczytywany plik ma być obsługiwany w trybie tekstowym, czy binarnym. Aby móc obsługiwać plik binarny należy dodać literę `b` do trybu zapisu.

Przykładowe instrukcje zaprezentowano poniżej.

```
void main() {
    int a;
    FILE *f, *g, *innyPlik;

    f = fopen("plik1.txt", "w"); // Zapis w trybie tekstowym
    g = fopen("plik2.dat", "wb"); // Zapis w trybie binarnym
    innyPlik = fopen("Dane.txt", "r"); // Czytanie z pliku

    if (f == NULL || g == NULL || innyPlik == NULL) {
        printf("Nie udało sie otworzyc co najmniej jednego pliku!\n");
        exit(1);
    }

    fprintf(f, "Zapisujemy wartosc a do plik1.txt, a = %d\n", a);
    fprintf(g, "Binarnie zapisujemy ten tekst do plik2.dat\n");

    fscanf(innyPlik, "%d", &a); // wczytujemy liczbe calkowita z pliku Dane.txt
                                // i zapisujemy jej wartosc do zmiennej a
}
```

```
// Tu możemy wykonać jeszcze inne operacje na otwartych plikach

fclose(f);
fclose(g);
fclose(innyPlik);
}
```

W powyższym przykładzie, zaprezentowaliśmy użycie funkcji `fscanf()`, która działa analogicznie do funkcji `scanf()`.

## Bufor

Zapisywanie danych do pliku jest „względnie” czasochłonną operacją. Jest to spowodowane różnicą pomiędzy czasem dostępu do pamięci RAM a dyskiem HDD. Aby nie zapisywać co chwilę drobnych ilości danych na dysk, system operacyjny gromadzi je w buforze. Gdy uzna, że jest on już pełny, przepisuje dane na dysk a sam bufor – czyści. Funkcja `fclose(plik)` zapisuje dane z bufora do pliku, a następnie zamyka plik. Chcąc wywołać jedynie opróżnienie bufora, należy użyć funkcji `fflush(plik)`.

Opisane zachowanie ma istotne konsekwencje:

- Jeżeli przed wykonaniem komendy `fclose(plik)` nastąpi błąd programu, może się zdarzyć, że żadne dane nie zostaną zapisane.
- Wyjmując pendrive z komputera bez skorzystania z opcji „bezpieczne usuwanie sprzętu” narażamy się na błędne zapisanie pliku. Część danych może być jeszcze w buforze, mimo że okienko kopiowania zostało już formalnie zamknięte.

**Uwaga:** wszystkie funkcje związane z obsługą plików znajdują się w bibliotece `stdio.h`. W związku z tym, do pliku programu należy dołączyć instrukcję preprocesora załączającą tę bibliotekę: `#include <stdio.h>`

## Ćwiczenia

W praktyce inżynierskiej, pliki często zawierają dane pochodzące z eksperymentu lub symulacji. Plik [przebieg.txt](#) zawiera fragment przebiegu czasowego dla wartości

trzech składowych prędkości ( $u, v, w$ ) pochodzących z symulacji przepływu powietrza przez turbinę wiatrową. Wartości tych składowych zostały zmierzone w punkcie znajdującym się tuż za turbiną. Otwórz i obejrzy plik, aby przekonać się, w jaki sposób ułożone są dane (każda z kolumn odpowiada jednej ze składowych prędkości ( $u, v, w$ ) a kolejne wiersze odpowiadają kolejnym krokom czasowym).

Napisz program, który:

- Otworzy plik `przebieg.txt`.
- Wczyta dane z pliku do trzech zadeklarowanych statycznie tablic `u`, `v` oraz `w`. Każda z tablic powinna mieć wymiar 2000. Odczytywanie danych z pliku zrealizuj za pomocą pętli `for`.
- Po wczytaniu wszystkich wartości do tablic, obliczy średnią dla każdej ze składowych. Średnia dana jest wzorem:

$$\mu = \frac{\sum_{i=1}^n u_i}{n}$$

- Obliczy odchylenie standardowe dla każdej ze składowych. Odchylenie standardowe dane jest wzorem:

$$\sigma = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (u_i - \mu)^2}{n - 1}}$$

- Zapisze do innego pliku raport z obliczeń, w którym poda wszystkie obliczone wielkości.
- Wydrukuj na ekran to samo co w powyższym punkcie.
- Za pomocą biblioteki `winbgi2.h` narysuj wykres każdego z wczytanych przebiegów i zaznacz na nim wartości  $\mu$ ,  $\mu + \sigma$  oraz  $\mu - \sigma$ . Oceń krytycznie wyniki uzyskane swoim programem na podstawie obserwacji wykresu. Czy średnie i odchylenia standardowe mają wiarygodne wartości?

Dla sprawdzenia wczytaj też plik `przebieg.txt` do arkusza kalkulacyjnego i utwórz wykres obrazujący te przebiegi.

**Wskazówka:** Zauważ, że każda suma daje się policzyć z wykorzystaniem pętli `for` w następujący sposób:

```
double suma = 0;
int i;

for(i = 0; i < n; i++) {
    suma += a[i];
}
```

### Wykorzystanie funkcji do poprawienia przejrzystości programu

Zmodyfikuj swój kod tak, aby odpowiednie bloki instrukcji były realizowane w funkcjach `srednia()` i `odchStd()`. Funkcje te powinny mieć poniższe nagłówki:

```
double srednia(double tablica[], int n);
double odchStd(double tablica[], int n, double wartoscSrednia);
```

Następnie zmodyfikuj kod funkcji `main()` tak, aby część dotycząca obliczeń dała się zwięźle zapisać w poniższej postaci:

```
void main() {
    // deklaracje i kod wczytujący dane

    um = srednia(u, n);
    vm = srednia(v, n);
    wm = srednia(w, n);

    u_std = odchStd(u, n, um);
    v_std = odchStd(v, n, vm);
    w_std = odchStd(w, n, wm);

    // dalsza czesc programu zajmujaca sie raportowaniem wynikow
}
```

### \* Dla dociekliwych

Obliczenia na komputerze prowadzone są ze skończoną dokładnością. Zmodyfikuj swój kod tak, aby bieżąca wartość średniej była liczona „w locie” – w trakcie czytania

danych z pliku (będzie to średnia wartość przeczytanych dotąd elementów). Wystarczy, że zrobisz to dla jednej składowej prędkości (np.  $u$ ). Możesz średnią obliczaną podczas czytania danych drukować na bieżąco na ekran. Na końcu, porównaj wartość średniej uzyskanej w ten sposób z wartością policzoną w poprzednim poleceniu. Pseudokod algorytmu znajdziesz poniżej. Zapisz go w sposób zrozumiały dla komputera, w języku C.

```
biezaca_srednia = 0

petla po i od 1 do n (czytajaca dane)
{
    przeczytajNowyElementZPlikuIWpiszGoDoTablicy

    biezaca_srednia = (biezaca_srednia * (i - 1) + u[i]) / i
}

// Po zakonczeniu petli, biezaca_srednia to srednia z calego zbioru
```

Zastanów się, dlaczego taki algorytm liczenia średniej w sensie matematycznym prowadzi do tak samo zdefiniowanej średniej. Jeśli trudno Ci go zrozumieć, wymyśl sobie zbiór 4-elementowy i zastosuj do niego powyższy algorytm krok po kroku na kartce.

**Pytanie:** Czy obie średnie (policzone na komputerze dwoma sposobami) mają tę samą wartość? Czy coś się zmieni, gdy uśrednisz inną składową prędkości?