

**Binôme :**  
*Adam MIHOUBI*  
*Alparslane YUKSEL*

## **Rapport de Projet de Programmation Réseau et Concurrente (Peer 2 Peer) :**

### **I/- Choix de l'implémentation et Déroulement du projet :**

#### **1/- Sérialisation :**

Pour la sérialisation nous nous sommes inspirées des techniques vu en TP et nous les avons adaptées au protocole de la spécification.

#### **2/- Connexion :**

Pour les connexion nous avons tout d'abords opté pour un côtés serveur en non-bloquant avec un selector, et a un coté client qui extend Runnable et le lancer en tant que leecher en bloquant comme sous un BitTorrent.

Mais après réflexion nous avons tout fait en non bloquant mais avons laissé l'ancienne implémentation.

#### **3/- Enregistrement dans les fichiers :**

Pour l'upload et le download des fichier, vu que cela se fait au moyen de fragments, nous avons utilisé la classe FileChannel, afin de lire et d'écrire au bon endroit dans les fichier.

#### **4/- Interface Graphique :**

Pour l'interface graphique, nous avons essayer de représenter la liste de pairs, la liste de fichiers de chaque pairs te des boutons pour pouvoir envoyer des requêtes manuelles.

### **Difficultés rencontrés :**

- Le bon choix d'implémentation pour les connexions (Bloquant ou non-Bloquant).
- Téléchargement de gros fichiers (calculer le bon nombre d'octets lu et désérialiser correctement lorsque l'on reçoit plusieurs fichier)