

```
Clase PokemonApp.  
Contiene el método main para iniciar la aplicación de Rankings de Juegos Pokémon.  
Inicializa el frame principal dentro del hilo de eventos de Swing.
```

```
public class PokemonApp {
```

```
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Bienvenido al Sistema de Rankings Pokémon");  
        PokemonApp pokemonApp = new PokemonApp();  
        pokemonApp.setVisible(true);  
    }  
}
```







