

Dibuat oleh: Cut Alzeena Rency Fadania

NIM: H1D024037

Shift Baru: B

Shift KRS: I

Laporan Pengerjaan Pertemuan 2

1. Alur kerja program

- Program mensimulasikan sistem inventaris toko musik NadaKita.
- Class BarangMusik dibuat fleksibel karena memakai *constructor overloading*, jadi bisa bikin objek dengan beberapa versi data, misalnya:
- Cuma kode dan nama (harga dan stok otomatis 0).
- Kode, nama, dan harga (stok otomatis 0).
- Kode, nama, harga, dan stok (data lengkap).
- Di program utama, objek gitar dibuat pakai constructor pertama, lalu harga diubah dan stok ditambah secara manual.
- Program juga bikin objek drum memakai constructor yang paling lengkap.
- Terakhir, informasi kedua barang ditampilkan ke layar.

2. Fungsi yang digunakan

- BarangMusik(...): Constructor overloaded untuk inisialisasi objek dengan parameter berbeda.
- ubahHarga(double hargaBaru): Mengupdate nilai atribut harga.
- tambahStok(int jumlah): Menambahkan jumlah stok yang ada.
- tampilInfo(): Menampilkan detail barang (Kode, Nama, Harga, Stok) dalam satu baris.

3. Output

The screenshot shows the IntelliJ IDEA interface with the project structure on the left and the code editor on the right. The code in the editor is as follows:

```
class UjiBarang {
    public static void main(String[] args) {
        // Buat objek barang gitar
        BarangMusik gitar = new BarangMusik("GTR-001", "Gitar Akustik Yamaha");
        // Atur harga gitar
        gitar.ubahHarga(1500000.0);

        // Tambah stok gitar
        gitar.tambahStok(jumlah: 5);

        // Buat objek drum
        BarangMusik drum = new BarangMusik("DRM-001", "Drum Set Pearl", harga: 8500000.0, stok: 3);
    }
}
```

Below the code editor, the terminal window shows the output of the program execution:

```
== INVENTARIS TOKO NADAKITA ==
At musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
At musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit
```

At the bottom, it says "Process finished with exit code 0".