

Dibuat oleh: Cut Alzeena Rency Fadania
NIM: H1D024037
Shift Baru: B
Shift KRS: I

Laporan Pengerjaan Pertemuan 2

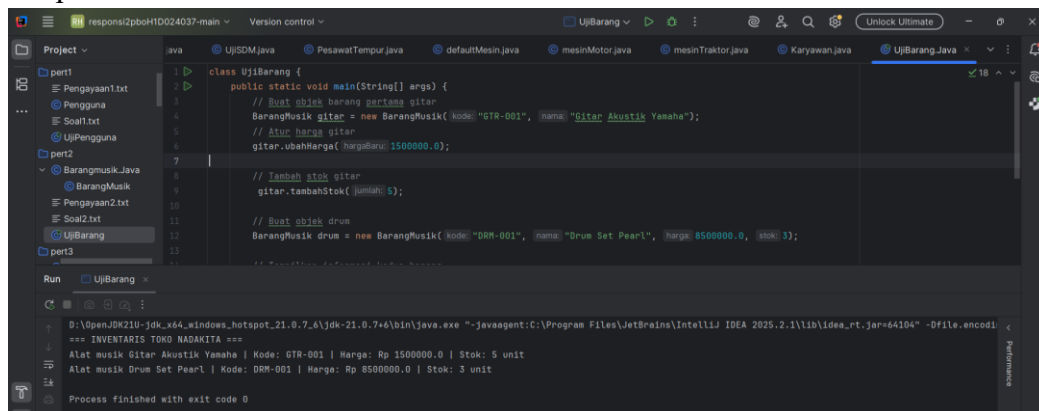
1. Alur kerja program

- Program mensimulasikan sistem inventaris toko musik NadaKita.
- Class BarangMusik dibuat fleksibel karena memakai *constructor overloading*, jadi bisa bikin objek dengan beberapa versi data, misalnya:
- Cuma kode dan nama (harga dan stok otomatis 0).
- Kode, nama, dan harga (stok otomatis 0).
- Kode, nama, harga, dan stok (data lengkap).
- Di program utama, objek gitar dibuat pakai constructor pertama, lalu harga diubah dan stok ditambah secara manual.
- Program juga bikin objek drum memakai constructor yang paling lengkap.
- Terakhir, informasi kedua barang ditampilkan ke layar.

2. Fungsi yang digunakan

- BarangMusik(...): Constructor overloaded untuk inisialisasi objek dengan parameter berbeda.
- ubahHarga(double hargaBaru): Mengupdate nilai atribut harga.
- tambahStok(int jumlah): Menambahkan jumlah stok yang ada.
- tampilInfo(): Menampilkan detail barang (Kode, Nama, Harga, Stok) dalam satu baris.

3. Output



```
class UjiBarang {  
    public static void main(String[] args) {  
        // Buat objek barang pertama gitar  
        BarangMusik gitar = new BarangMusik(kode: "GTR-001", nama: "Gitar Akustik Yamaha");  
        // Atur harga gitar  
        gitar.ubahHarga(hargaBaru: 1500000.0);  
  
        // Tambah stok gitar  
        gitar.tambahStok(jumlah: 5);  
  
        // Buat objek drum  
        BarangMusik drum = new BarangMusik(kode: "DRM-001", nama: "Drum Set Pearl", harga: 8500000.0, stok: 3);  
    }  
}
```

```
0:\OpenJDK21U-jdk_x64_windows_hotspot_21.0.7.6\jdk-21.0.7.6\bin\java.exe --javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2025.2.1\lib\idea_rt.jar=64104* -Dfile.encoding=UTF-8  
== INVENTARIS TOKO NADAKITA ==  
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit  
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit  
Process finished with exit code 0
```