

Dibuat oleh: Cut Alzeena Rency Fadania  
NIM: H1D024037  
Shift Baru: B  
Shift KRS: I

## Laporan Pengerjaan Pertemuan 4

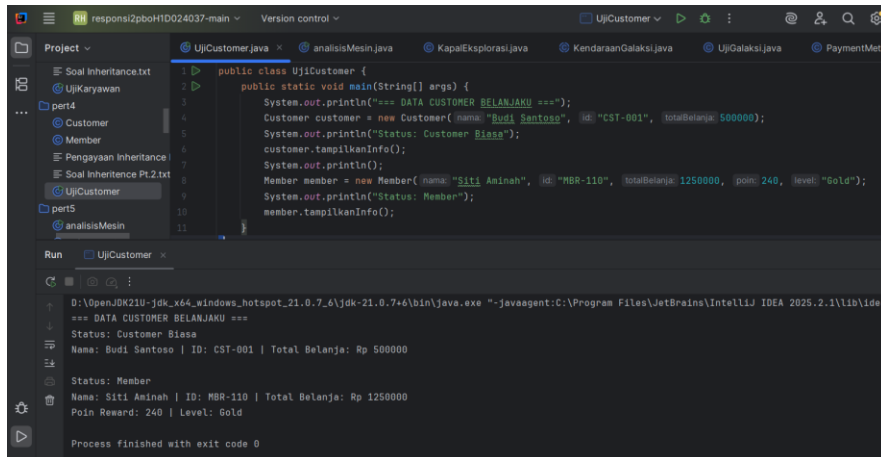
### 1. Alur kerja program

- Program ini dipakai buat ngelola data pelanggan di pusat perbelanjaan dengan struktur Customer sebagai parent dan Member sebagai turunannya.
- Class Customer nyimpen data dasar seperti nama, ID, dan total belanja.
- Class Member mewarisi Customer lalu nambahin data tambahan berupa poin reward dan level keanggotaan.
- Di program utama, diperlihatkan cara bikin objek Customer biasa dan juga objek Member.
- Di dalam class Member, method tampilkanInfo() tetap manggil method dari parent (super.tampilkanInfo()) sebelum nampilin data tambahannya sendiri.

### 2. Fungsi yang digunakan

- Customer(...) & Member(...): Constructor untuk inialisasi data. Member menggunakan super(...) untuk meneruskan data ke parent.
- tampilkanInfo() (Override):
- Pada class Customer: Menampilkan info dasar.
- Pada class Member: Memanggil super.tampilkanInfo() untuk mencetak info dasar, lalu mencetak Poin dan Level.

### 3. Output



```
public class UjiCustomer {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("=== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===");  
        Customer customer = new Customer("Budi Santoso", "CST-001", 500000);  
        System.out.println("Status: Customer Biasa");  
        customer.tampilkanInfo();  
        System.out.println();  
        Member member = new Member("Siti Aminah", "MBR-110", 1250000, 240, "Gold");  
        System.out.println("Status: Member");  
        member.tampilkanInfo();  
    }  
}
```

```
=== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===  
Status: Customer Biasa  
Name: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000  
  
Status: Member  
Name: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000  
Poin Reward: 240 | Level: Gold  
  
Process finished with exit code 0
```