

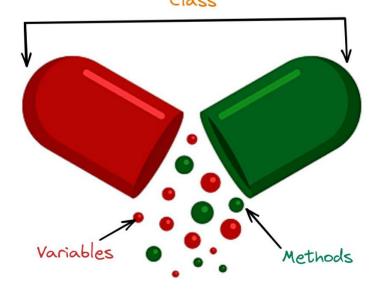


## **Encapsulation**

التغليف (Encapsulation) هو أحد الخصائص الأساسية للبرمجة الكائنية الموجهة (OOP). وهو يسمح للمبرمجين بإخفاء تفاصيل التنفيذ عن المستخدمين، مما يجعل الكائنات أكثر قابلية لإعادة الاستخدام وقابلية للتوسع والأمان.

## Encapsulation

IN - CAPSULE - ation







## . خطوات تطبيق Encapsulation

- 1. جعل جميع المتفيرات خاصة (private)
- 2. انشاء دوال ال (setter or Mutator ) وال (getter or Accessor ) لكل متغير.
  - 3. استخدام تلك الدوال لإسناد وإرجاع القيم

## **Student**

- Name: String

- ID:int

- + setName():void
- + getName():String
- + setID():void
- + getID():int



