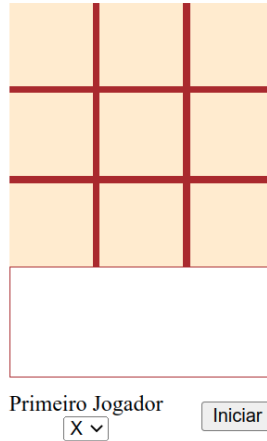


**Digital College**  
**Full Stack - Turma FS09**  
**Avaliação Unidade 01 / Módulo 04 (Lógica de Programação)**

- Complementar, usando HTML, CSS e JavaScript o projeto 'Jogo da Velha' conforme especificado a seguir:

**Jogo da Velha**



- Especificações
  - adicionar funcionalidade por meio da qual possa ser escolhido o jogador que fará a primeira jogada:
    - Primeiro Jogador → x ou o
  - adicionar funcionalidade por meio da qual, ao se pressionar o botão 'Iniciar', o jogo assuma o seu estado inicial:
    - Ver figura da tela (acima)
  - repositório no 'GitHub' com o projeto base a partir do qual se deve evoluir:
    - <https://github.com/prof-otavio-medeiros/u01-m04-jogo-da-velha-fs09>
  - salvar o projeto final para um repositório no GitHub e enviar o link para:
    - destinatário:
      - `prof.otavio.medeiros@gmail.com`
    - assunto:
      - `av02 - fs09`

SUCESSO