

Shapes

Objectifs

- Maîtriser la conception de la POO en python
- Utiliser l'héritage et surcharger des méthodes

Sujets

1. Créer une classe nommée Shape
 - Créer une méthode init qui prend une longueur comme argument
 - Créer une méthode area qui affiche l'aire de Shape (0 par défaut)
2. Créer une classe enfant nommée Square
 - Créer une méthode area qui affiche l'aire du carré