



# Analyseur de protocoles réseau offline

Amine MOUSSOUNI  
Haroun BOULOUDANI  
Groupe 02



# Introduction

- Analyseur de protocoles réseau offline
- Entrée : Fichier trace contenant des trames
- Sortie : Octets des trames décodés par couche



# Langage de programmation

- On a exclu C pour ne pas avoir à gérer des pointeurs
- Hésitation entre Python et Java, deux langages étudiés en cours
- Choix de Python pour la simplicité de sa syntaxe et sa richesse en bibliothèques



# Protocoles

- Couche 2 : Ethernet
- Couche 3 : IP
- Couche 4 : UDP
- Couche 7 : DNS et DHCP



# Options

- IP: EOL / NOP / RR / TS / LSR / SSR
- DNS: A / AAAA / CNAME / NS / MX
- DHCP: 1 / 3 / 6 / 12 / 15 / 31 / 33 / 43 / 44 / 46 / 47 / 50 / 51 / 53 / 54 / 55 / 58 / 59 / 60 / 61 / 81 / 116 / 249 / 255



# Structuration

- 1 seul fichier : Analyseur.py
- Fonctions utilitaires
- Fonctions de décodage des entêtes et options



## Contributions et difficultés

- Pas de répartition des tâches
- On a travaillé toutes les fonctions du projet ensemble
- Difficultés rencontrées dans le protocole DNS

# Démonstration