

Devine le nombre					
Fonctionnalités	Validé	Non Validé	Points		
Jeu en version minimale			0	/	9
The player peut renseigner un nombre minimum et maximum via des inputs				/	1,5
Un nombre aléatoire est généré entre la valeur minimale et maximale définies précédemment				/	1,5
L'affichage change lors du lancement du jeu (disparition de la boîte des paramètres et apparition des éléments du jeu)				/	1,5
Il est possible de jouer un nombre grâce à un input et un button				/	1,5
Un message apparaît pour dire si le nombre joué est plus petit ou plus grand que le nombre à deviner				/	1,5
Si le nombre joué est égal au nombre à deviner, la partie est gagnée				/	1,5
VÉRIFICATIONS			0	/	2
Si le nombre minimum est supérieur ou égal au nombre maximum, un message d'erreur apparaît				/	1
Si le nombre joué n'est pas compris dans l'échelle, un message d'erreur apparaît				/	1
DÉTAILS			0	/	3
Il est possible de jouer le nombre en appuyant sur la touche "Entrée"				/	1
La vérification des paramètres se fait à chaque changement du contenu des inputs. Tant que les paramètres ne sont pas bons, le bouton n'est pas cliquable (attribut disabled)				/	1
Il est possible de relancer le jeu lorsque la partie est terminée				/	1
JEU AVEC LE SYSTÈME DE NOMBRE DE TENTATIVES			0	/	4
Un nombre de tentatives est renseigné lors de l'ouverture du jeu				/	1
Le nombre de tentatives est décrémenté à chaque nombre joué				/	1
Si le nombre de tentatives est négatif ou nul, une erreur apparaît (paramètres)				/	1
Si le nombre de tentatives est épuisé, la partie est perdue				/	1
STYLE			0	/	3
Le style est unique (c'est vous qui l'avez fait)				/	1
Le style est original				/	1
Les éléments de messages et d'erreurs sont clairs				/	1
MIND BLOW			0	/	4
Ajouter des bruitages sur les boutons				/	1
Ajouter des bruitages pour "Plus petit" et "Plus grand"				/	1
Lancer une musique épique lors de la victoire				/	1
Lancer une musique triste lors de la défaite				/	1
TOTAL DES TOTAUX			0	/	25
			0	/	20