

DEVINE LE NOMBRE

Introduction

Le jeu “Devine le nombre” est un jeu dont le but est de deviner un nombre défini aléatoirement.

★ Les étoiles sont des fonctionnalités supplémentaires à implémenter uniquement si la base est réalisée. Réaliser ces étoiles feront de vous les élites.

Déroulement

The player commence par renseigner un nombre minimum et un nombre maximum pour définir dans quelle échelle le nombre à deviner sera généré.

- ★ Vérification : le nombre minimum ne peut pas être supérieur ou égal au nombre maximum.
- ★ Il est aussi possible de renseigner un nombre de tentatives.
- ★ Le nombre de tentatives ne peut pas être négatif ou nul.
- ★ Tous les champs demandés ne peuvent pas être nuls.

Une fois ces paramètres renseignés, le jeu commence : the player joue un nombre après l'autre grâce à un input et un bouton :

- Si le nombre entré est inférieur par rapport au nombre à deviner, un message apparaît pour dire “Plus haut”,
- Si le nombre entré est supérieur par rapport au nombre à deviner, un message apparaît pour dire “Plus bas”,
- Si the player joue un nombre qui est égal au nombre à deviner, la partie est gagnée.

★ À chaque nombre joué, une vérification permet de vérifier si le nombre joué est bien dans l'échelle définie, si ce n'est pas le cas, un message d'erreur apparaît, et le nombre n'est pas joué.

★ À chaque nombre joué, le nombre de tentatives diminue, si le nombre de tentatives est épuisé, la partie est perdue.

★ Quand le jeu est lancé, l'échelle et le nombre de tentatives sont affichées (au cas où on oublie pendant qu'on joue).

★ Lors d'une victoire ou d'une défaite, un affichage majestueux apparaît (défaite ou victoire), si il y a une musique en plus, vous aurez probablement une note extraordinaire.

Comment s'y prendre ?

Commencez par développer le jeu en version minimale, en utilisant la console avec des `console.log`. Une fois que le noyau du jeu fonctionne (définir l'échelle, générer le nombre aléatoire, et jouer), c'est à partir de là que vous pourrez commencer à mettre en place les vérifications plus poussées et faire une interface jolie belle.