**Введение**

На курсовое проектирование поставлена задача разработать программу на тему: «Графический редактор» на языке Delphi.

Целью данного проекта является создание удобного и интуитивно понятного инструмента для редактирования и создания графических изображений, который сможет удовлетворить потребности как профессионалов, так и любителей.

Задача заключается в разработке приложения, которое позволит пользователям создавать и редактировать изображения, применяя основные графические инструменты и фильтры. Программа должна поддерживать работу с различными форматами файлов, обеспечивать возможность работы с несколькими слоями и включать функции отмены и повтора действий.

Графические редакторы играют важную роль в современных процессах дизайна и обработки изображений. Существующие на рынке решения часто либо слишком сложны для обычных пользователей, либо недостаточно функциональны для профессионалов. Разработка нового графического редактора на языке Delphi позволит создать инструмент, который будет сочетать в себе простоту использования и необходимые для работы функции. Это приложение будет востребовано как среди дизайнеров, так и среди обычных пользователей, нуждающихся в быстром и удобном инструменте для работы с изображениями.

Первый раздел носит название “Анализ задачи”. В этом разделе изложены основные аспекты постановки задачи, включая исследование предметной области, определение задач, подлежащих автоматизации, и описание текущих решений. Здесь также представлена информация о входных и выходных данных, постоянной информации и требованиях к выполняемым функциям.

В подразделе “Инструменты разработки” рассматривается выбранная среда разработки — Delphi. Здесь приведены обоснования выбора данной среды, а также требования к аппаратным и операционным ресурсам, необходимым для эффективного функционирования приложения.

Раздел “Проектирование задачи” охватывает основные аспекты разработки программного продукта, включая организацию данных, описание пользовательского интерфейса и алгоритмов обработки информации. Также в этом разделе рассматриваются вопросы разработки системы справочной информации.

“Реализация” — это третий раздел пояснительной записки, в котором описаны элементы и объекты, используемые при реализации приложения. Здесь представлена структура функций пользователя и аннотация файлов, используемых в проекте.

В четвертом разделе “Тестирование” описаны процедуры полного и функционального тестирования программы. Здесь смоделированы возможные действия пользователя при работе с приложением, чтобы обеспечить его надежность и стабильность.

Раздел “Применение” посвящен назначению и области применения разработанного программного продукта. Здесь описана среда функционирования программы и использование справочной системы.

“Заключение” включает в себя краткую формулировку задачи, результаты проделанной работы, описание использованных методов и средств, а также степень автоматизации процессов на различных этапах разработки.

В разделе “Литература” приведен список использованных при разработке источников.

В приложениях к пояснительной записке представлен листинг программы с необходимыми комментариями.

Графическая часть пояснительной записки включает в себя схему работы системы, что позволяет наглядно представить структуру и функциональность разработанного приложения.