



# Εκπαιδευτικό Λογισμικό

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΧΡΗΣΤΗ – USER MANUAL

Ακαδημαϊκό Έτος 2022-2023

## ΟΜΑΔΑ

Πετροπούλου Μαρία


Π19140

marianapetropoulou@gmail.com

Σπάθα Μυρτώ – Μαρία

Π19156

mirtospatha173@gmail.com



## Περιεχόμενα

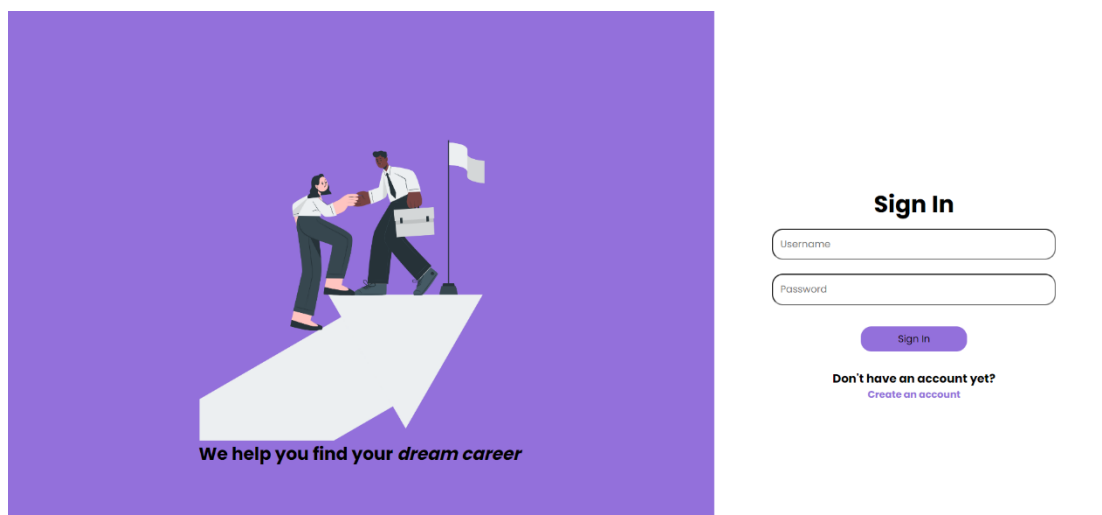
1	Σύνδεση στην εφαρμογή .....	3
1.1	Σύνδεση προυπάρχοντος χρήστη - Sign In .....	3
1.2	Σύνδεση νέου χρήστη - Sign Up .....	3
2	Αρχική Σελίδα - Homepage .....	4
3	Σελίδα Μαθημάτων & Τεστ – Subjects & Tests.....	5
3.1	Υλικό μαθημάτων .....	5
3.2	Τεστ μαθημάτων .....	6
3.3	Επαναληπτικό Τεστ .....	7
3.3.1	Εάν έχετε ολοκληρώσει τα τεστ μαθημάτων .....	7
3.3.2	Εάν δεν έχετε ολοκληρώσει τα τεστ μαθημάτων .....	8
4	Πρόοδος - Progress .....	8
4.1.1	Εάν δεν έχετε ολοκληρώσει κάποιο τεστ .....	8
4.1.2	Εάν έχετε ολοκληρώσει κάποιο τεστ .....	9
3	Προηγούμενοι Βαθμοί – Past Grades .....	10
5.1	Καταχώρηση για πρώτη φορά .....	10
5.2	Επανάληψη καταχώρησης .....	10
4	Ερωτηματολόγιο – Questionnaire .....	10
5	Προτάσεις – Recommendations .....	11
7.1	Ανικανότητα παροχής πρότασης επαγγελματικού προσανατολισμού.....	11
7.2	Προβολή αποτελέσματος .....	11
8	Προφίλ – Profile.....	12
9	Έξοδος από την εφαρμογή .....	12

## 1 Σύνδεση στην εφαρμογή

Πρώτο βήμα για την πρόσβαση στην υπηρεσία, είναι η σύνδεση του χρήστη στην εφαρμογή. Οι επισκέπτες χωρίζονται σε δύο κατηγορίες, στους χρήστες οι οποίοι έχουν δημιουργήσει λογαριασμό στο παρελθόν και σε εκείνους οι οποίοι συνδέονται για πρώτη φορά.

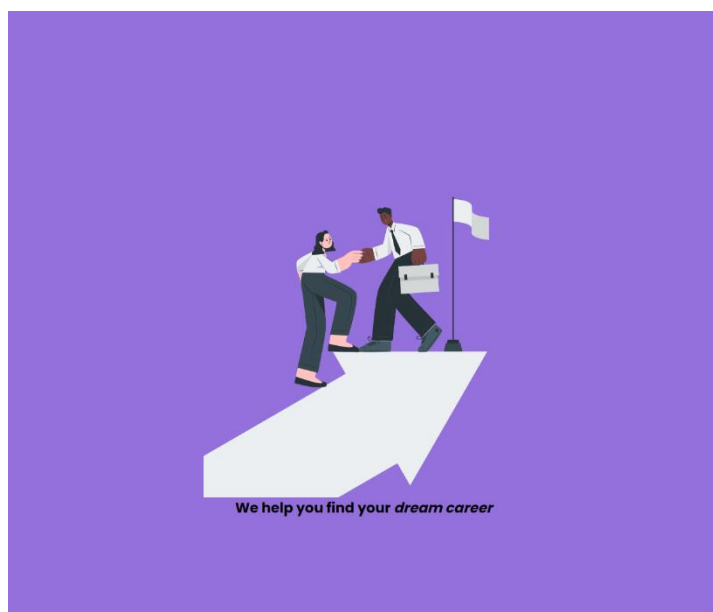
### 1.1 Σύνδεση προϋπάρχοντος χρήστη - Sign In

Για την σύνδεση σας, πληκτρολογήστε στην φόρμα το όνομα χρήστη και τον κωδικό σας και στη συνέχεια κάντε κλικ στο κουμπί “Sign In”, για να ανακατευθυνθείτε στην αρχική σελίδα. Η σελίδα Sign In φαίνεται παρακάτω:



### 1.2 Σύνδεση νέου χρήστη - Sign Up

Εάν δεν έχετε ξανασυνδεθεί στην εφαρμογή, κάντε κλικ στην ένδειξη “Create an account” για να μεταφερθείτε στην σελίδα δημιουργίας λογαριασμού. Εκεί, συμπληρώστε το όνομα χρήστη και τον κωδικό πρόσβασης, με τα οποία θα συνδέεστε στις επόμενες επισκέψεις σας. Ακόμη συμπληρώστε το ονοματεπώνυμο, την διεύθυνση email σας, το κινητό σας τηλέφωνο, το φύλο σας και τέλος επιλέξτε την προσωρινή σας κατάσταση, δηλαδή εάν είστε προπτυχιακός φοιτητής (Undergraduate) ή απόφοιτος (Has Graduated). Τέλος κάντε κλικ στο κουμπί “Sign Up”, για να ανακατευθυνθείτε στην σελίδα Sign In. Σε αυτό το βήμα ακολουθείστε την διαδικασία που επιγράφηκε στην ενότητα «1.1.Σύνδεση προϋπάρχοντος χρήστη - Sign In». Η σελίδα Sing Up φαίνεται παρακάτω:



**Sign In**

Username

Password

First Name

Last Name

Email

Phone Number


Gender  
☐ Female ☐ Male ☐ Other

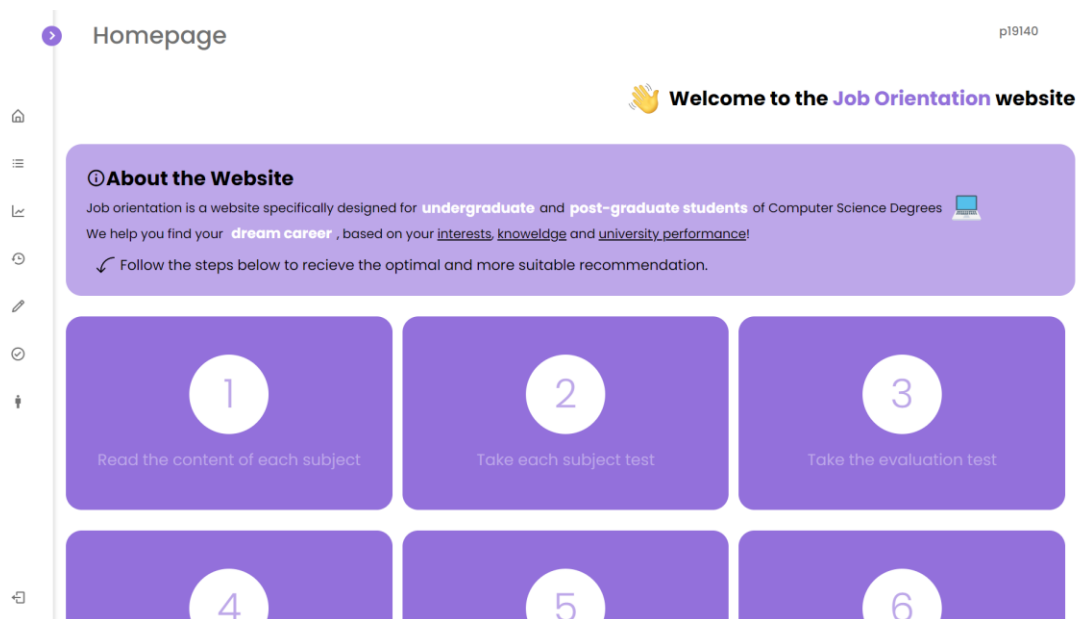
Current State  
☐ Undergraduate ☐ Has Graduated

**Already have an account?**  
[Sign In](#)

## 2 Αρχική Σελίδα - Homepage

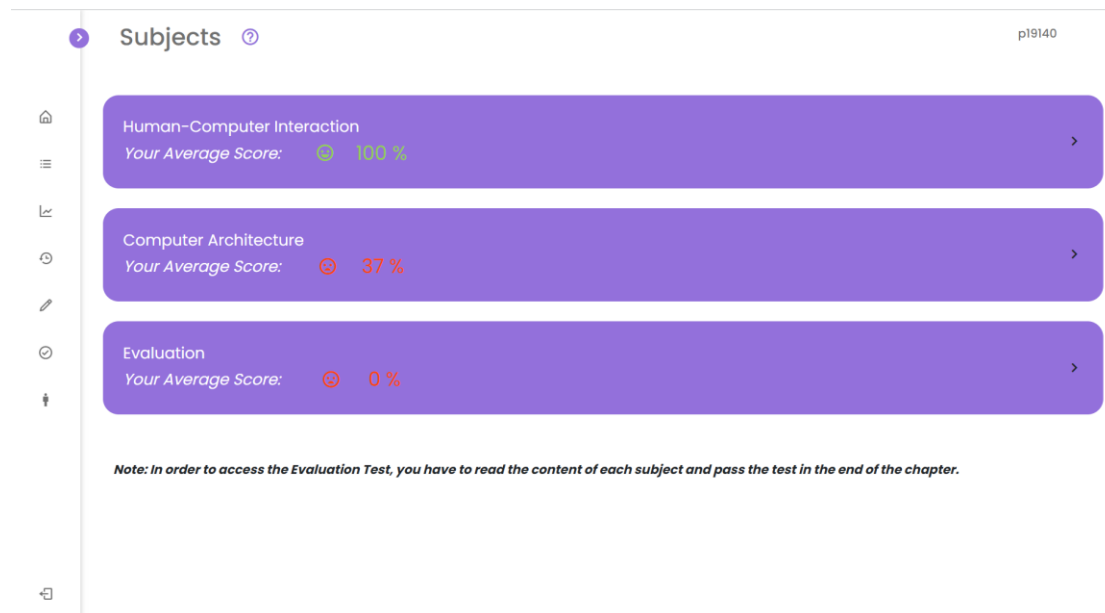
Η αρχική σελίδα περιέχει την περίληψη των λειτουργιών της εφαρμογής. Πιο αναλυτικά, στο Homepage, κάτω από την ένδειξη “About the Website”, θα βρείτε μία σύντομη περιγραφή της πλατφόρμας, καθώς και τα βήματα, τα οποία πρέπει να ακολουθήσετε για την εξαγωγή του βέλτιστου αποτελέσματος.

Αριστερά στην σελίδα, υπάρχει το μενού, με το οποίο μπορείτε να περιηγηθείτε στην εφαρμογή. Κάνοντας κλικ στο σύμβολο , το μενού επεκτείνεται και έχετε την δυνατότητα επιλογής των παρακάτω κατηγοριών: Homepage (Αρχική Σελίδα), Subjects (Μαθήματα), Progress (Πρόοδος), Past Grades (Προηγούμενοι Βαθμοί), Questionnaire (Ερωτηματολόγιο), Recommendations (Προτάσεις Καριέρας) και Profile (Προφίλ χρήστη). Κάθε υποκατηγορία περιγράφεται αναλυτικά στις επόμενες ενότητες.





### 3 Σελίδα Μαθημάτων & Τεστ – Subjects & Tests

Κάνοντας κλικ στην επιλογή Subjects στο βασικό μενού, θα βρεθείτε στην σελίδα η οποία περιέχει το σύνολο των μαθημάτων, τα οποία έχετε διδαχθεί ή θα διδαχθείτε ως απόφοιτος ή ως ενεργός φοιτητής του τμήματος Πληροφορικής. Ε



#### 3.1 Υλικό μαθημάτων

Κάθε μάθημα περιέχει τις απαραίτητες πληροφορίες που χρειάζεστε, όπως είναι η περιγραφή, τα μαθησιακά αποτελέσματα, οι επίκτητες δεξιότητες και οι πιθανές εξειδικεύσεις του εάν επιλεγθεί ως καριέρα. Ακόμη, κάτω από κάθε εξειδίκευση περιλαμβάνεται ένα link, το οποίο σας ανακατευθύνει σε YouTube βίντεο, για μία αναλυτική περιγραφή της εκάστοτε καριέρας ενώ στο πάνω μέρος της σελίδας αναγράφεται ο κωδικός μαθήματος καθώς και το εξάμηνο διδασκαλίας.

Αφού διαβάσετε το διαθέσιμο υλικό, πατήστε το κουμπί Done, το οποίο βρίσκεται πάνω δεξιά στην σελίδα. Με αυτό τον τρόπο η εφαρμογή καταμετράει πόσες φορές διαβάσατε το μάθημα πριν πάρετε το αντίστοιχο τεστ του μαθήματος. Εάν έχετε μελετήσει ξανά το υλικό, τότε δίπλα στο κουμπί Done, θα δείτε την ένδειξη , ενώ σε αντίθετη περίπτωση θα δείτε την ένδειξη . Παρακάτω φαίνεται, ενδεικτικά η σελίδα του μαθήματος Computer Architecture:

**Human-Computer Interaction** p19140

Code: CS0001  
No. of semester: 5

**Note:** Everytime you read the subject, please remember to click the 'Done' button to be redirected to the subject's test. The test is compulsory.  
Read the educational content carefully and press the 'Done' button only when you are ready for the test, as you cannot stop during the test to read the content again.

### Description

**Human-Computer Interaction focuses on:**

- User interface system design.
- The human side in interaction.
- Classic and modern means of computer communication.
- Interaction models and user models.
- Objectives, methods, task analysis.
- Usability, software friendliness.

### Learning Outcomes

**Upon completion of the course students will be able to:**

- Know, understand and explain the principles of designing an interface system.
- Design user-friendly interface systems for any application.
- Implement user interface systems in a visual programming language.
- Evaluate the usability of interface systems developed by others.
- Identify the capabilities that one can expect from human users for designing improved, future interactive systems.
- Understand and classify tasks hierarchically
- Apply hierarchical task analysis.
- Understand the importance of having help in an interactive interface system.

### Specialisations

#### Web Development

HCI plays a crucial part in Web Development and most specifically in the branding of the product. You want users to remember your website, by creating a distinct and user-friendly page.

[More](#)

#### Software Development

The communication between humans and computers is made possible by a user interface (UI), which is an essential component of the final software end-product.

[More](#)

#### UX Design

HCI enhances the user experience (UX). Both offer a better sense of connectivity between the user and the system and develop a higher degree of usability and performance.

### 3.2 Τεστ μαθημάτων

Αφού πατήσετε το κουμπί Done, θα ανακατευθυνθείτε σε άλλη σελίδα για να κάνετε το τεστ το οποίο αναλογεί στο συγκεκριμένο μάθημα. Μπορείτε να προσπεράσετε το τεστ, αλλά σημειώστε πως η ολοκλήρωση του συμβάλλει στον βέλτιστο αποτέλεσμα επαγγελματικού προσανατολισμού και πως κάθε φορά που επαναλαμβάνετε το τεστ οι ερωτήσεις είναι τυχαίες.

Παρακάτω φαίνεται ένα ενδεικτικό τεστ για το μάθημα Human-Computer Interaction.

**Human-Computer Interaction Test** p19140

### Questions

Select which of the following phrases does not describe the process of creating interactive systems:

- Design user-friendly interface system.
- Apply hierarchical task analysis.
- Implement user interface system in a data-driven programming language.
- Evaluate the usability of the interface system.

Select True or False to the following phrase:  
Human-Computer Interaction is useful for a Web Developer

- True
- False

Complete the gaps with the correct words:  
Students can enhance their ability of \_\_\_\_\_  
by finding new ways of immersing the user in the application. (2 words)

Match the following phrases with the correct answer:

1. Web developers use the Human-Computer Interaction principles to
2. UX designers goal is to
3. Video Game designer needs to understand how to
4. Software developer uses his skills to

- a. Implement the functional aspects of the application.
- b. enhance the user experience.
- c. facilitate the branding of the product.
- d. perceive size, depth, brightness and color.

**Submit**

Αφού απαντήσετε στις ερωτήσεις και πατήσετε το κουμπί Submit, μπορείτε να δείτε ποιες απαντήσατε σωστά (✓) και ποιες όχι (✗). Στο κάτω μέρος της οθόνης εμφανίζεται, επίσης το ποσοστό επιτυχίας σας καθώς και ένα σχόλιο, το οποίο βασίζεται στην απόδοση σας. Πιο συγκεκριμένα, εάν ο βαθμός δεν υπερβαίνει το 60%, τότε εμφανίζεται η σύσταση: “You have to read again the chapter and make the test again.” Αλλιώς, εμφανίζεται το μήνυμα “Do you want to retake the test to improve your results?” Παρακάτω φαίνεται ενδεικτικά τα αποτελέσματα ενός τεστ:

**Questions**

Select which of the following phrases does not describe the process of creating interactive systems:

- Design user-friendly interface system.
- Apply hierarchical task analysis.
- Implement user interface system in a data-driven programming language.
- Evaluate the usability of the interface system.

Select True or False to the following phrase:

Human-Computer interaction is useful for a Web Developer

- True
- False

Complete the gaps with the correct words:

Students can enhance their ability of \_\_\_\_\_

by finding new ways of immersing the user in the application. (2 words)

Match the following phrases with the correct answer:

1. Web developers use the Human-Computer interaction principles to
2. UX designers goal is to
3. Video Game designer needs to understand how to
4. Software developer uses his skills to

a. implement the functional aspects of the application.

b. enhance the user experience.

c. facilitate the branding of the product.

d. perceive size, depth, brightness and color.

Βάσει του αποτελέσματος, θα εμφανιστεί στην οθόνη σας κατάλληλο μήνυμα, όπως φαίνεται παρακάτω.

*You have answered correctly in 50% of the questions.*

*You have to read again the chapter and make the test again.*

[← Back to subject's content.](#)

## 3.3 Επαναληπτικό Τεστ

### 3.3.1 Εάν έχετε ολοκληρώσει τα τεστ μαθημάτων

Αφού ολοκληρώσετε τα τεστ όλων των μαθημάτων, μπορείτε να κάνετε το επαναληπτικό τεστ, κάνοντας κλικ στο Evaluation Test στην σελίδα μαθημάτων. Το συγκεκριμένο τεστ, περιλαμβάνει ερωτήσεις από όλα τα προηγούμενα κεφάλαια, τα οποία έχετε μελετήσει. Παρακάτω φαίνεται ένα ενδεικτικό επαναληπτικό τεστ.

**Questions**

Complete the gaps with the correct word:

By the use of appropriate technologies, students can learn how to analyse and \_\_\_\_\_

data

Select True or False to the following phrase:

Human-Computer interaction is useful for a Network Architect

- True
- False

Select which of the following phrases does not describe the process of creating interactive systems:

- Design user-friendly interface system.
- Apply hierarchical task analysis.
- Implement user interface system in a data-driven programming language.
- Evaluate the usability of the interface system.

Choose what is not included in the computer architecture course:

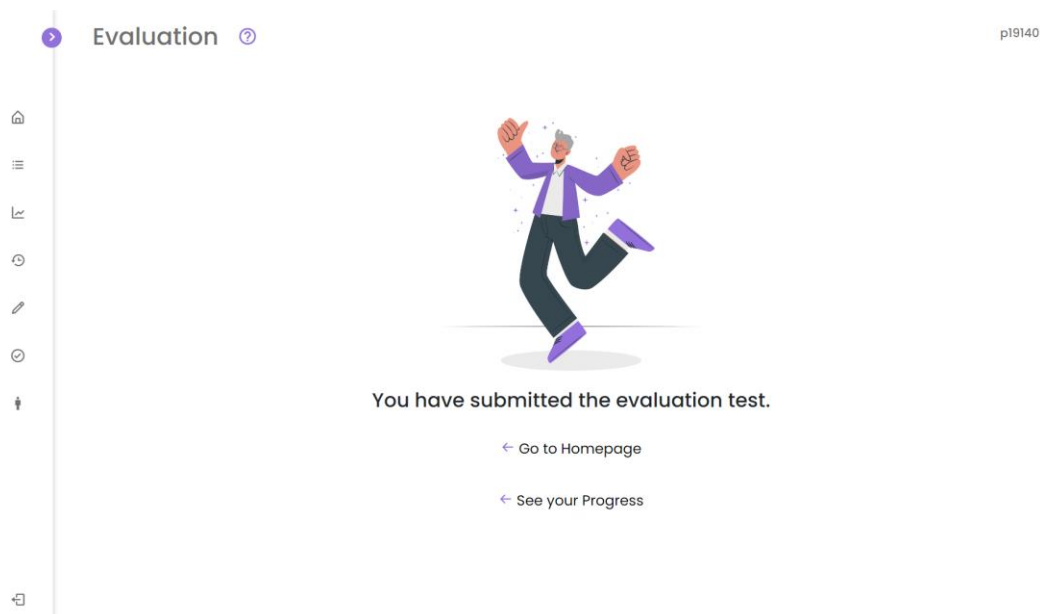
- UDP and TCP protocols
- Computer Arithmetic
- Datapath and Control Unit
- Floating-point numbers

Select True or False to the following phrase:

Human-Computer interaction is useful for a Web Developer

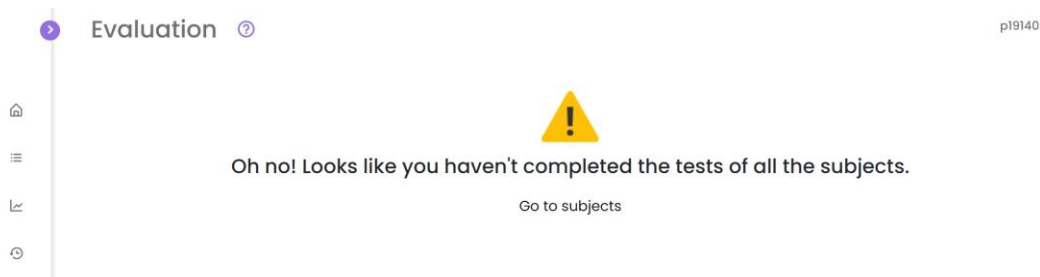
- True
- False

Αφού ολοκληρώσετε το τεστ θα εμφανιστεί στην οθόνη σας το παρακάτω μήνυμα. Από εκεί, μπορείτε να επιστρέψετε στην αρχική σελίδα ή να ανακατευθυνθείτε στην σελίδα προόδου.



### 3.3.2 Εάν δεν έχετε ολοκληρώσει τα τεστ μαθημάτων

Εάν δεν έχετε ολοκληρώσει τα τεστ μαθημάτων και επιλέξετε το Evaluation Test, στη σελίδα μαθημάτων, θα εμφανιστεί στην οθόνη σας το παρακάτω μήνυμα.



## 4 Πρόοδος - Progress

Κάνοντας κλικ στην επιλογή "Progress" στο μενού επιλογών, θα ανακατευθυνθείτε στην σελίδα Προόδου σας.

### 4.1.1 Εάν δεν έχετε ολοκληρώσει κάποιο τεστ

Εάν δεν έχετε ολοκληρώσει κάποιο τεστ, η εφαρμογή προτείνει να επισκεφθείτε την σελίδα μαθημάτων και να ακολουθήσετε την διαδικασία της Ενότητας 3 : «Σελίδα Μαθημάτων & Τεστ – Subjects & Tests» και η σελίδα έχει την παρακάτω μορφή:



The screenshot shows the 'Your Progress' page with a sidebar on the left containing icons for home, menu, list, edit, and user. The main content area has a message: 'Looks like you haven't taken any tests' with a link 'Go to subjects and take a test'. On the right, there is a 'Statistics' box with a table of progress data.

Statistics	
Description	Hasn't been checked yet
Learning Outcomes	Hasn't been checked yet
Skills Acquired	Hasn't been checked yet
Specialization	Hasn't been checked yet
Multiple Choice	Hasn't been checked yet
True/False	Hasn't been checked yet
Completion	Hasn't been checked yet
Matching	Hasn't been checked yet

#### 4.1.2 Εάν έχετε ολοκληρώσει κάποιο τεστ

Αφού ολοκληρώσετε ορισμένα τεστ, η σελίδα progress θα εμφανίζει για κάθε ένα τις ανάλογες πληροφορίες. Πιο συγκεκριμένα, εμφανίζεται το σκορ, το μάθημα στο οποίο αναλογεί, το είδος και η ημερομηνία ολοκλήρωσης του πάνω δεξιά. Η μορφή εμφάνισης της βαθμολογίας κάθε σκορ εξηγείται παρακάτω:

- Με **πράσινο** χρώμα και χαρούμενο εικονίδιο: εάν το σκορ υπερβαίνει το 75%
- Με **πορτοκαλί** χρώμα και ουδέτερο εικονίδιο: εάν το σκορ κυμαίνεται μεταξύ 50 και 75%.
- Με **κόκκινο** χρώμα και θλιμμένο εικονίδιο: εάν το σκορ δεν υπερβαίνει το 50%.

Η σελίδα προόδου περιλαμβάνει, ακόμη, στατιστικά τα οποία προκύπτουν από τα ολοκληρωμένα τεστ. Πιο αναλυτικά, εμφανίζεται το ποσοστό επιτυχίας από κάθε ενότητα και κάθε τύπο ερώτησης. Παρακάτω φαίνεται, ενδεικτικά, μία σελίδα προόδου.

The screenshot shows the 'Your Progress' page with three test results listed. Each test entry includes the subject, test type, and a score with a corresponding emoji. On the right, there is a 'Statistics' box with a table of progress data.

Test Info	
Subject	CS0001
Test Type	Assessment Test
Score	100 % 😊

Test Info	
Subject	CS0002
Test Type	Assessment Test
Score	50 % 😐

Test Info	
Subject	CS0002
Test Type	Assessment Test
Score	25 % 😞

Statistics	
Units	
Description	50 %
Learning Outcomes	50 %
Skills Acquired	33 %
Specialization	100 %
Questions Types	
Multiple Choice	66 %
True/False	100 %
Completion	33 %
Matching	33 %

### 3 Προηγούμενοι Βαθμοί – Past Grades

Κάνοντας κλικ στην επιλογή Past Grades, ανακατευθύνεστε στη σελίδα καταχώρησης των επίσημων βαθμολογιών σας, από το Πανεπιστήμιο.

#### 5.1 Καταχώρηση για πρώτη φορά

Για να καταχωρήσετε βαθμούς στο σύστημα για πρώτη φορά, επιλέξτε τον **επίσημο** βαθμό σας από την dropdown λίστα, η οποία βρίσκεται δίπλα από τον τίτλο κάθε μαθήματος και στη συνέχεια κάντε κλικ στο κουμπί “Update Grades”.

#### 5.2 Επανάληψη καταχώρησης

Εάν έχετε καταχωρήσει βαθμούς στο σύστημα, μπορείτε να τους δείτε δίπλα από τον τίτλο κάθε μαθήματος. Εάν έχετε καταχωρήσει τους βαθμούς λανθασμένα, μπορείτε να ακολουθήσετε, ξανά, την διαδικασία της παραγράφου 5.1.

Παρακάτω φαίνεται, ενδεικτικά, η σελίδα καταχώρησης βαθμών:

**Past Grades** p19140

Please submit below the grades you have earned in each of the following courses.  
Note: The grades refer to the grades in your university courses and are not based on the results you got from the curriculum tests you are taking in this platform.

Human-Computer Interaction:	9
Computer Architecture:	7

Update Grades

### 4 Ερωτηματολόγιο – Questionnaire

Κάνοντας κλικ στην επιλογή Questionnaire στο μενού επιλογών, θα ανακατευθυνθείτε στη σελίδα του ερωτηματολογίου. Σκοπός του είναι η συλλογή των απαραίτητων δεδομένων για τις κλίσεις και τα ενδιαφέροντα σας, τα οποία θα επιτρέψουν στην εφαρμογή, σε συνδυασμό με τα προηγούμενα τεστ και τις βαθμολογίες σας, να καταλήξει στο βέλτιστο αποτέλεσμα.

Όπως και στο τεστ κάθε μαθήματος, επιλέξτε τις απαντήσεις, οι οποίες σας ταιριάζουν και έπειτα πατήστε το κουμπί “Submit”. Αφού καταχωρηθούν οι απαντήσεις σας, θα βρεθείτε στη σελίδα “Recommendations”, στην οποία έχετε συνεχώς πρόσβαση, από το μενού επιλογών. Το περιεχόμενο της σελίδας μελετάται στην ενότητα 7.

Παρακάτω φαίνεται, ενδεικτικά, η σελίδα του ερωτηματολογίου:

General Questionnaire p19140

This is a questionnaire that will help us understand your interests and preferences about the world of Computer Science

**Answer the questions below**

Which subject do you prefer the most?

- Human-Computer Interaction
- Computer Architecture

Are you an artistic person or a more practical one?

- Artistic
- Practical

Which programming language do you like the most?

- C#
- Assembly

Submit


## 5 Προτάσεις – Recommendations

Κάνοντας κλικ στην επιλογή “Recommendations” στο μενού επιλογών ή ολοκληρώνοντας το ερωτηματολόγιο της Ενότητας 6, ανακατευθύνεστε στη σελίδα προτάσεων καριέρας.

### 7.1 Ανικανότητα παροχής πρότασης επαγγελματικού προσανατολισμού

Για να σας παρέχει η υπηρεσία μία πρόταση, είναι απαραίτητη η συμπλήρωση του ερωτηματολογίου, η οποία περιγράφηκε αναλυτικά στην προηγούμενη ενότητα. Σε αντίθετη περίπτωση, εμφανίζεται στην οθόνη σας το παρακάτω μήνυμα:

Recommendations p19140



**Oh no! Looks like you haven't completed your Career Questionnaire yet.**

[Go to the questionnaire](#)

### 7.2 Προβολή αποτελέσματος


Μετά την συμπλήρωση του ερωτηματολογίου, στην οθόνη σας θα εμφανιστεί ένα πλαίσιο με τα αποτελέσματα της υπηρεσίας, τα οποία περιλαμβάνουν μία σύντομη περιγραφή του «προφίλ» σας και την πρόταση καριέρας. Μάλιστα, το αποτέλεσμα περιέχει και ορισμένα μεταπτυχιακά προγράμματα, τα οποία ταιριάζουν σε εσάς.

Παρακάτω φαίνεται ενδεικτικά, το αποτέλεσμα επαγγελματικού χρήστη ενός χρήστη:

**Recommendations** p19140

**Based on the data we collected, we have made the recommendation below:**  
Your profile and preferences seem to associate you to front-end development, as you are more likely an artistic personality and like writing code in C#. Your Grades in subjects like Human-Computer Interaction are good, and you might prefer that subject among others. Knowing all this, you can follow the Career Paths of UX Design, Web Development, Video Game Design or Software Engineering. There are some fitting post-graduate programs available to you, like:

- MSc in Computer Science and Engineering - University of Piraeus
- MSc in Human-Computer Interaction - National and Kapodistrian University of Athens (NKUA)
- MSc in Game Design and Development - National and Kapodistrian University of Athens (NKUA)
- MSc in Information Systems - Athens University of Economics and Business (AUEB)
- MSc in Computer Science - University of Patras
- MSc in Multimedia and Graphics - National and Kapodistrian University of Athens (NKUA)

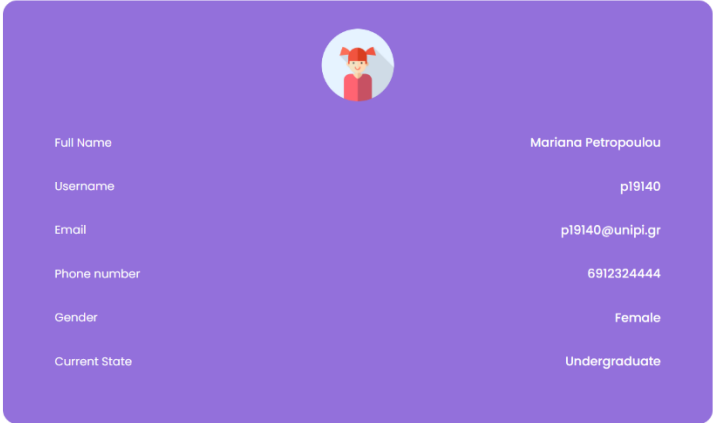


## 8 Προφίλ – Profile

Για να αποκτήσετε πρόσβαση στα προσωπικά σας δεδομένα, κάντε κλικ στην επιλογή Profile, στο μενού επιλογών. Η σελίδα περιλαμβάνει το ονοματεπώνυμο, το όνομα χρήστη, την διεύθυνση Email, το κινητό τηλέφωνο, το φύλο και την κατάσταση σας (Φοιτητής ή Απόφοιτος).

Παρακάτω φαίνεται, ενδεικτικά η σελίδα προφίλ ενός χρήστη της εφαρμογής:

**Your Profile** p19140



Full Name	Mariana Petropoulou
Username	p19140
Email	p19140@unipi.gr
Phone number	6912324444
Gender	Female
Current State	Undergraduate

## 9 Έξοδος από την εφαρμογή

Για να αποχωρήσετε από την εφαρμογή, κάντε κλικ στο κουμπί  , στο κάτω μέρος της σελίδας. Έτσι, θα βρεθείτε πάλι στη σελίδα Sign In, η οποία αναλύθηκε στην ενότητα 1.1.