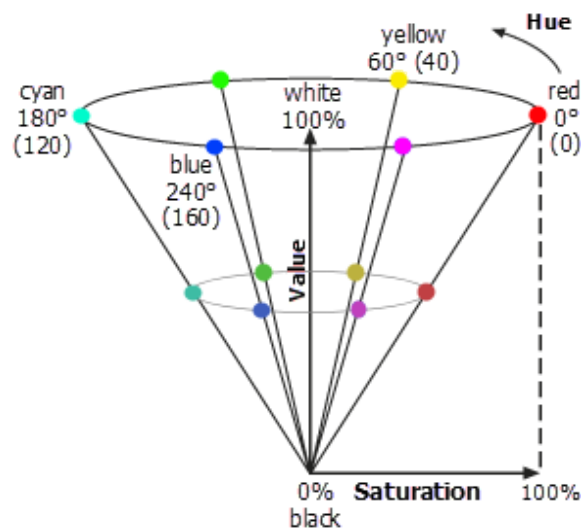


Laboratorio #1

Problema 5

El modelo de color HSV es una transformación no lineal del modelo RGB en coordenadas cilíndricas de manera que cada color viene definido por las siguientes dimensiones: tono o matiz, saturación y valor o brillo.



Matiz/Tono (Hue)

El matiz o tono es la parte de color del modelo, expresada como un número de 0 a 360 grados:

- El rojo cae entre 0 y 60 grados.
- El amarillo cae entre 61 y 120 grados.
- El verde cae entre 121 y 180 grados.
- El cian cae entre 181 y 240 grados.
- El azul cae entre 241 y 300 grados.
- Magenta cae entre 301 y 360 grados.

Saturación

La saturación describe la cantidad de gris en un color particular, de 0 a 100 por ciento. Reducir este componente hacia cero introduce más gris y produce un efecto difuminado. A veces, la saturación aparece como un rango de 0 a 1, donde 0 es gris y 1 es un color primario.

Valor (Brillo)

El valor funciona junto con la saturación y describe el brillo o la intensidad del color, de 0 a 100 por ciento, donde 0 es completamente negro y 100 es el más brillante y revela la mayor parte del color.