MANUAL DE USUARIO

JOSE MARIA DELGADO FERNANDEZ-ANTONIO MARIA MARTINEZ CEPALLOS

CONTENIDO

1.	LOGIN	7
2.	LOPPY	L
3.	RULETA	5
ь	CALGOS	ç

1. LOGIN

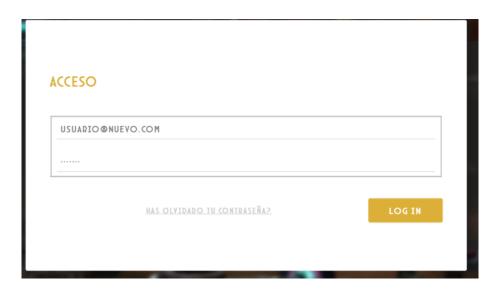
Para empezar en nuestro casino hay que registrarse siendo obligatorio introducir un correo, y una contraseña

REGISTRO

CORREO		
EL EMAIL DEPE ESTAR RELLENADO		
NOMBRE USUARIO		
NOMBRE		
APELLIDO1		
APELLIDO2		
CONTRASEÑA DEPES INCLUIR UNA CONTRASEÑA		

REGISTRATE

Una vez se ha registrado un usuario se puede acceder a la aplicación



2. LOBBY

La siguiente página es la página de selección de juegos donde puedes seleccionar a qué juego quieres jugar, o volver a la página de login presionando el icono al lado de tu correo electrónico.



También está la opción de ingresar o retirar tus fichas abajo a la izquierda, esta opción está presente en todos los juegos.

INGRESAR RETIRAR

3. RULETA

Si se hace click en la ruleta nos dirige al juego de la ruleta, donde tienes un tiempo límite para realizar tus apuestas



Para poder realizar una apuesta primero hay que disponer de suficiente dinero para la apuesta requerida, para ello al presionar en ingresar se abre un pequeño menú de ingreso de fichas el cual es el mismo en todas las páginas

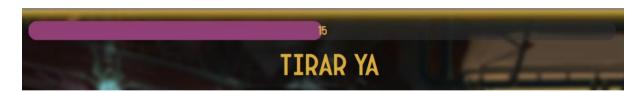




Una vez ingresadas las fichas se puede seleccionar una ficha a apostar, y con ella se puede realizar ya una apuesta haciendo click en la casilla a apostar



una vez apostado, se puede esperar a que termine el tiempo o darle al boton de tirar ya para que empiece a girar la bola



en cuanto se le da la bola empieza a girar y nos dice si hemos ganado o perdido algo.





Se pueden ver ciertas estadísticas, así como los números fríos y calientes, así como los últimos números que van saliendo,también se muestra el dinero apostado como el tipo de apuesta realizada





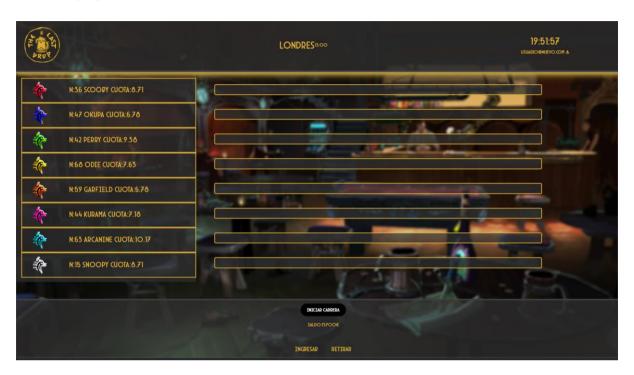
Para volver atrás hay que hacer click en el logo del casino, el cual también funciona igual en todos los juegos de nuestro casino.



4. GALGOS

que se va a aposar

Para los galgos presenta las funcionalidades en común indicadas anteriormente



En cada carrera se seleccionan los galgos que van a participar en el momento de empezar dicha carrera por lo que aumenta la emoción al no saber quien va a participar.

Para apostar por un galgo, hay que hacer click sobre el galgo y elegir la cantidad de dinero

CANTIDAD A APOSTAR AL GALGO N: 36, SCOOPY, CON UNA CUOTA DE: 8.71

ACEDTAR

CANCELAR

Cuando ya se hayan seleccionado todas las apuestas hay que darle al botón de iniciar Carrera, el cual empezará la carrera y una vez esta haya finalizado mostrará por pantalla los resultados de la misma

