2017-5-27 10:20:47

容易记忆的东西：

1. 有规律有顺序，12345
2. 相似的东西
3. 相连的东西
4. 相反的
5. 同时发生的
6. 前因后果
7. 普遍和个别的，蜜蜂->昆虫
8. 整个和部分的，鼻子->面孔
9. 看过的资料比较容易记
10. 奇怪的东西比较容易记
11. 做过的记得好
12. 信息少的比信息多的容易记
13. 理解的资料容易记

利用代码法，地点法，代替法使不容易记忆的变成容易记忆，当我们想象的时候就是右脑在工作了

想象，头脑里有一个图像

编故事：风筝 大象

1. 奇像联想法，很奇怪，可笑，荒谬的故事，想象一只大象被一个风筝吊起来
2. 似乎合理的联想法，影像清楚比故事本身更重要，想象一只大象背上有一个风筝吊
3. 自己做主角，自己拿着风筝去打大象把大象打死了
4. 碰撞法，一只风筝掉下来撞死了大象

记忆方法：

1. 串联法：(每次只有一个画面，每个画面只有2个事物，很直接，很简单，可以把自己加进去)

一块**泥土**上站着一只**乌鸦**，乌鸦飞去一块**草地**，草地上面有很多**甲虫**，每只甲虫拿着一把**剪刀**，用剪刀来剪一个**书本**，我带着书本去看**电影**，电影屏幕上有许多**苹果**，苹果上站满了**苍蝇**，苍蝇飞去咬一个**小偷**，小偷骑着**骆驼**，骆驼走进一个**房子**，房子里我看见有很多**手套**，我拿起手套来吹成**气球**，气球爆炸了吓到一只**花猫**跳起来，花猫在啃一个**骨头**，骨头上套着一个**戒指**，戒指长出一个**萝卜**，萝卜上生出很多**仙人掌**的刺，仙人掌每个刺上有一朵**玫瑰花**。

2017-5-28 09:47:05

1. 代码法：（以实物来代替数字，实物比数字更容易产生影像）1：衣服；2：鹅；3山；4：僵尸；5：跳舞；6：牛；7：漆；8：耙；9：酒瓶；10：石头；11：雨衣；12：鱼儿；13：雨伞；14：鱼市；15：鹦鹉；16：衣纽；17：玉器；18：一巴（掌）；19：一脚；20：恶灵；21：鳄鱼；22：鹅儿；23：和尚；24：恶狮；25：二胡；26：二楼；27：耳机；28：恶霸；29：二舅；30：山林；31：鲨鱼；32：沙鸥；33：闪闪；34：沙子；35：珊瑚；36：山路；37：山鸡；38：妇女；39：三角；40：司令；41：石椅；42：死鹅 42:44