

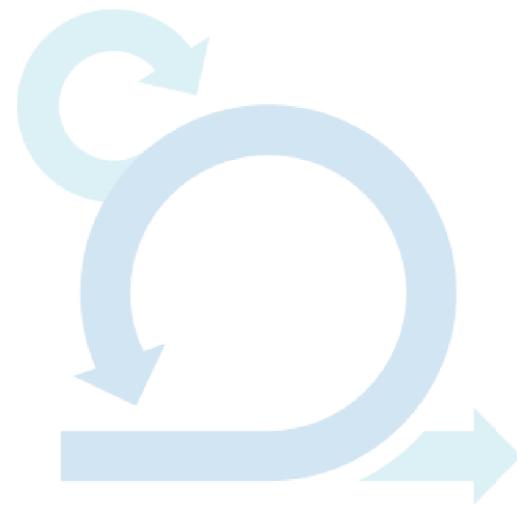
# SCRUM INFINITY WAR



Renato Ramos

# O QUE É O SCRUM?

---



# O que é o SCRUM?

## O que é o SCRUM?

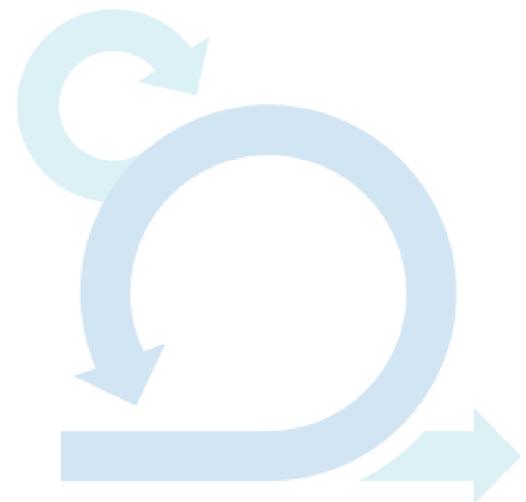
SCRUM é uma metodologia ágil que ajuda equipes a trabalhar de maneira mais eficiente e colaborativa. Ele se baseia em ciclos curtos e repetitivos de trabalho, conhecidos como sprints, e permite que as equipes entreguem incrementos de produtos de forma rápida e contínua. Vamos explorar os principais aspectos do SCRUM com exemplos do mundo real.



# PAPÉIS NO SCRUM

---

# Papéis no SCRUM



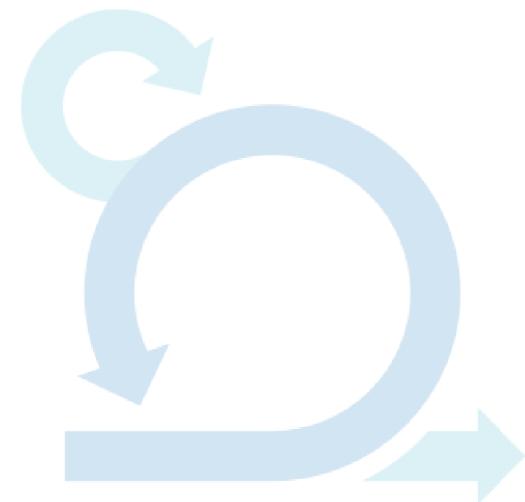
## Product Owner (Dono do Produto)

O Product Owner é responsável por definir a visão do produto e gerenciar o backlog do produto. Eles priorizam as tarefas com base no valor para o negócio e garantem que a equipe esteja sempre trabalhando nas funcionalidades mais importantes.

Exemplo:

Em uma empresa de desenvolvimento de software, o Product Owner pode decidir que a prioridade para o próximo sprint é implementar um novo sistema de login. Eles então adicionam essa tarefa ao backlog e a priorizam para a equipe de desenvolvimento.





# Papéis no SCRUM

## Scrum Master

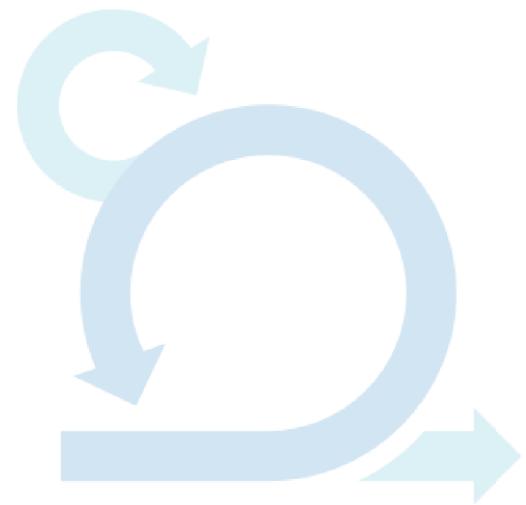
O Scrum Master é o facilitador do processo SCRUM. Eles ajudam a remover impedimentos e garantem que a equipe esteja seguindo as práticas ágeis. Eles também protegem a equipe de distrações externas.

Exemplo:

Durante um sprint, a equipe de desenvolvimento está enfrentando problemas com um servidor de teste. O Scrum Master intervém, coordena com a equipe de infraestrutura e resolve o problema para que a equipe possa continuar trabalhando.



# Papéis no SCRUM



## Time de Desenvolvimento

O Time de Desenvolvimento é responsável por criar os incrementos do produto. Eles são uma equipe autogerenciada e multifuncional que trabalha em colaboração para alcançar as metas do sprint.

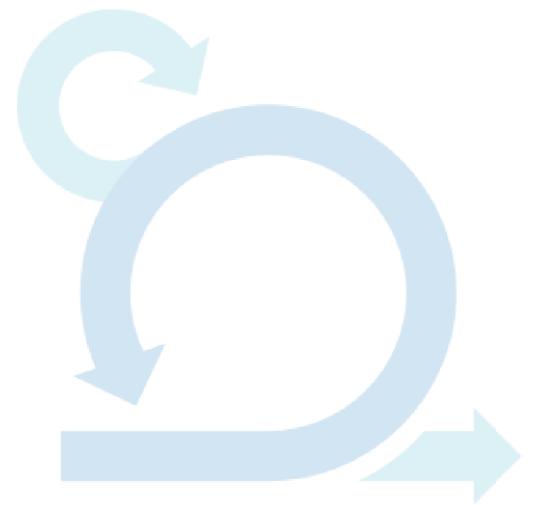
Exemplo:

Uma equipe de desenvolvedores, designers e testadores está trabalhando junta para lançar uma nova funcionalidade de chat em um aplicativo. Cada membro contribui com sua especialidade para completar a tarefa dentro do sprint.

# CERIMÔNIAS NO SCRUM

---

# Cerimônias no SCRUM



## Reunião de Planejamento do Sprint

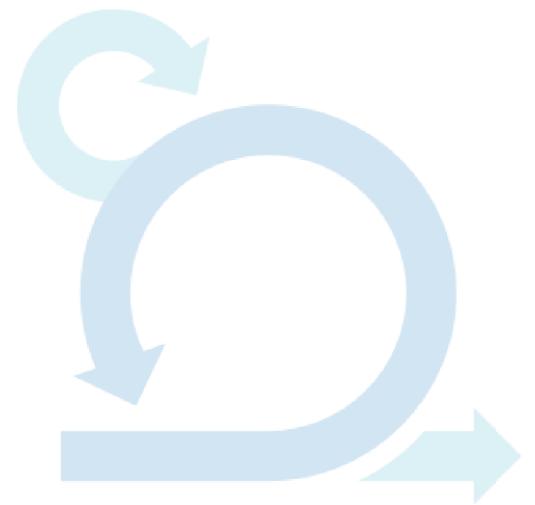
Esta reunião acontece no início de cada sprint e tem como objetivo definir quais itens do backlog serão trabalhados durante o sprint. A equipe decide quantas e quais tarefas podem ser completadas no tempo disponível.

Exemplo:

Durante a reunião de planejamento, a equipe decide que podem implementar a funcionalidade de chat e corrigir três bugs críticos no próximo sprint de duas semanas.



# Cerimônias no SCRUM



## Reunião Diária (Daily Stand-up)

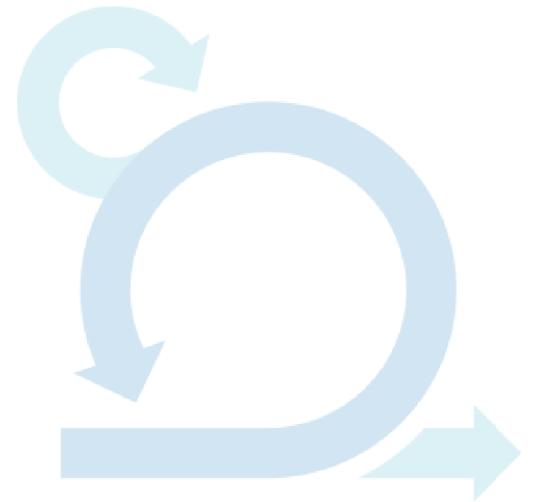
A reunião diária é uma breve reunião onde cada membro da equipe responde a três perguntas: O que fiz ontem? O que vou fazer hoje? Há algum impedimento no meu caminho?

Exemplo:

Na reunião diária, um desenvolvedor menciona que está esperando por feedback de um designer para continuar seu trabalho, e o Scrum Master toma nota para agilizar o processo.



# Cerimônias no SCRUM



## Revisão do Sprint (Sprint Review)

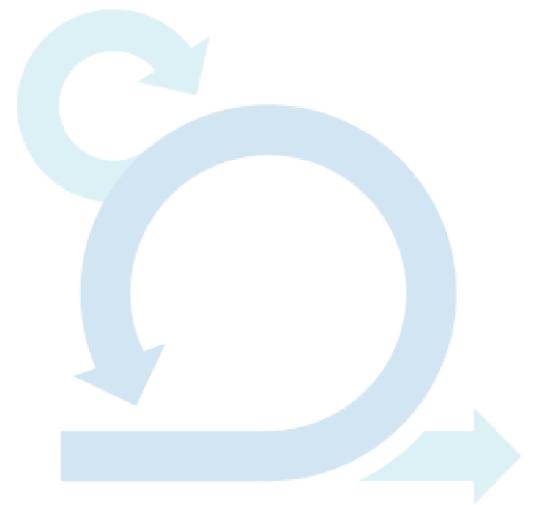
No final do sprint, a equipe se reúne para revisar o trabalho realizado e demonstrar os incrementos do produto. O Product Owner decide quais itens estão realmente completos.

Exemplo:

Na revisão do sprint, a equipe apresenta a nova funcionalidade de chat. O Product Owner testa e aprova a funcionalidade, adicionando feedback para melhorias futuras.



# Cerimônias no SCRUM



## Retrospectiva do Sprint

Após a revisão do sprint, a equipe realiza uma retrospectiva para discutir o que funcionou bem, o que não funcionou e como podem melhorar no próximo sprint.

Exemplo:

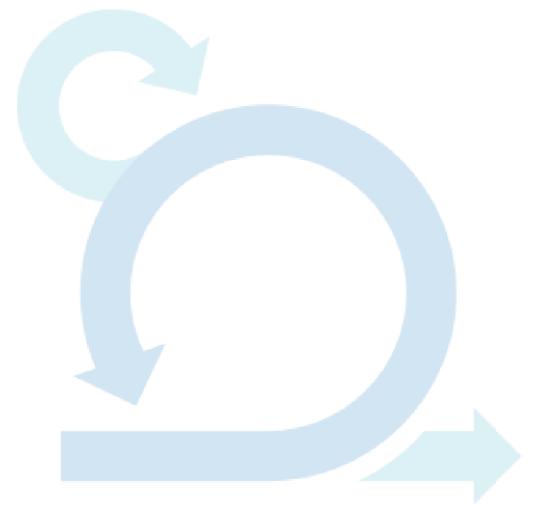
Durante a retrospectiva, a equipe discute que a comunicação entre desenvolvedores e designers poderia ser melhorada e decide implementar reuniões de sincronização duas vezes por semana.



# ARTEFATOS DO SCRUM

---

# Artefatos do SCRUM



## Backlog do Produto

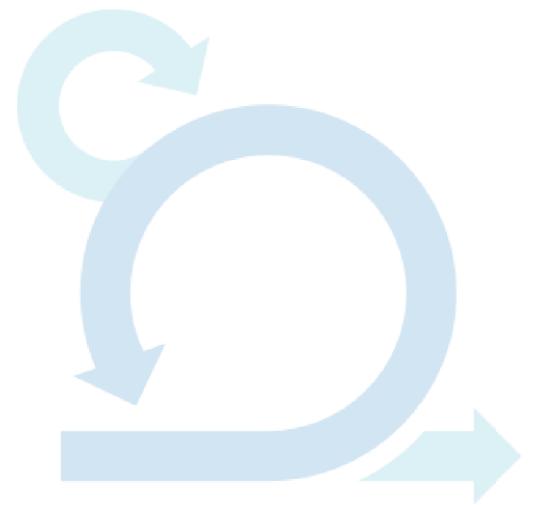
O backlog do produto é uma lista priorizada de tudo que precisa ser feito no projeto. Ele é gerenciado pelo Product Owner e está sempre em evolução.

Exemplo:

O backlog de um aplicativo de e-commerce pode incluir tarefas como "Adicionar funcionalidade de pagamento com cartão de crédito", "Implementar sistema de avaliação de produtos" e "Corrigir bug no sistema de busca".



# Artefatos do SCRUM



## Backlog do Sprint

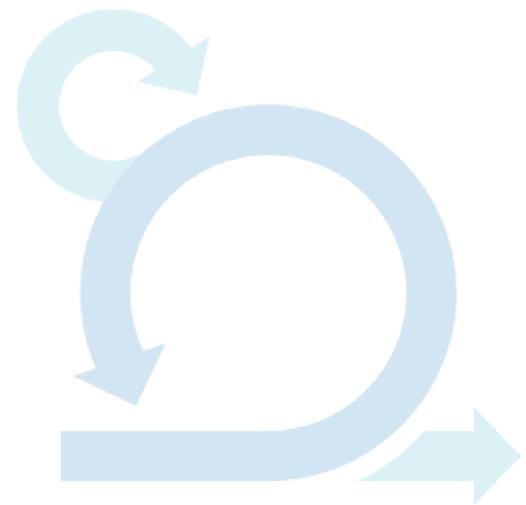
O backlog do sprint é uma lista das tarefas selecionadas do backlog do produto para serem completadas durante o sprint atual.

Exemplo:

Para um sprint de duas semanas, o backlog do sprint pode incluir "Implementar funcionalidade de pagamento com cartão de crédito" e "Corrigir bug no sistema de busca".



# Artefatos do SCRUM



## Incremento

O incremento é a soma de todos os itens do backlog do produto completados durante um sprint e que estão prontos para serem entregues.

Exemplo:

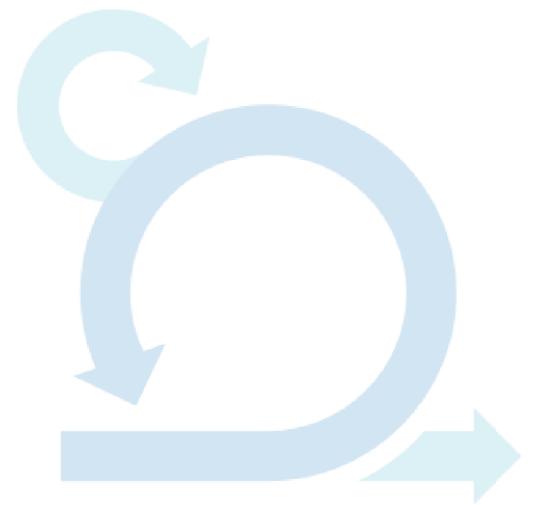
No final do sprint, o incremento pode ser uma nova versão do aplicativo de e-commerce com a funcionalidade de pagamento implementada e o bug no sistema de busca corrigido.



# BENEFÍCIOS DO SCRUM

---

# Benefícios do SCRUM



## Maior Flexibilidade e Adaptação

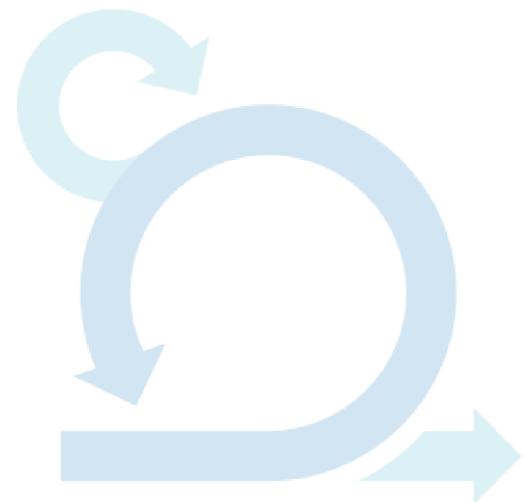
SCRUM permite que as equipes se adaptem rapidamente às mudanças nas necessidades do negócio ou do mercado.

Exemplo:

Se um concorrente lança uma nova funcionalidade que os usuários adoram, a equipe pode rapidamente priorizar essa funcionalidade no backlog e trabalhar nela no próximo sprint.



# Benefícios do SCRUM



## Entregas Contínuas

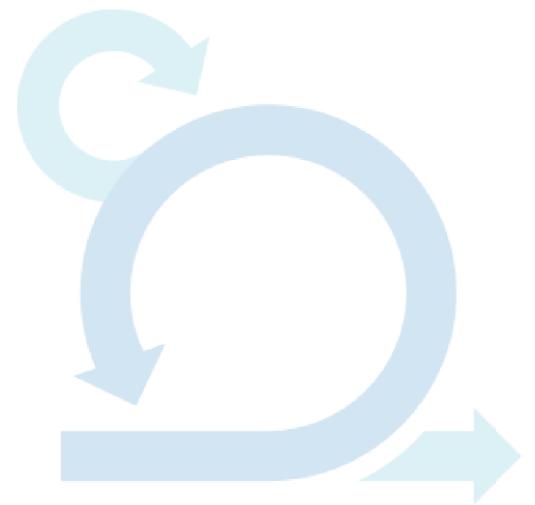
Com sprints curtos e incrementos frequentes, SCRUM garante que as equipes entreguem valor continuamente.

### Exemplo:

Em vez de esperar meses para lançar um grande conjunto de funcionalidades, uma equipe SCRUM pode lançar pequenas melhorias a cada duas semanas, mantendo os usuários satisfeitos e engajados.



# Benefícios do SCRUM



## Melhoria Contínua

As retrospectivas regulares ajudam as equipes a identificar áreas de melhoria e implementar mudanças para se tornarem mais eficientes.

Exemplo:

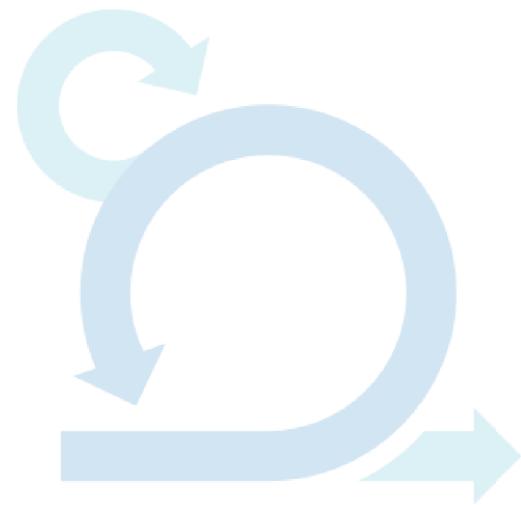
Se uma equipe percebe que frequentemente enfrenta problemas com a integração de código, pode decidir adotar uma nova ferramenta de integração contínua para resolver esse problema.



# Conclusão

---

# Conclusão



SCRUM é uma metodologia poderosa que, quando bem implementada, pode transformar a forma como as equipes trabalham e entregam valor. Com seus papéis bem definidos, cerimônias regulares e artefatos claros, SCRUM promove a colaboração, a flexibilidade e a melhoria contínua. Experimente aplicar SCRUM em seus projetos e veja como ele pode ajudar sua equipe a alcançar novos patamares de eficiência e sucesso.

