MARMARA ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

BLM2002 Veri Yapıları ve Algoritmalar Dönem Projesi

Yabancı Öğrenci Denetim Sistemi

Üzerine Veri Yapılarının Uygulanması

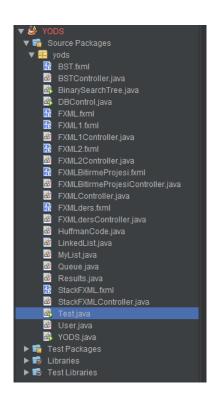
170420517 - Mehmed Emirhan AMAÇ, 170420842 - Dicle KILIÇ

Projenin GitHub Linki

1. Projenin Amacı

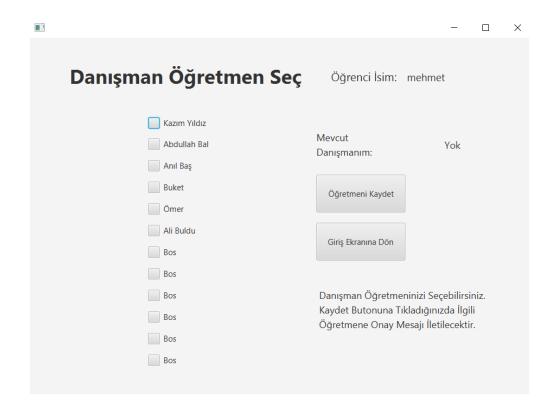
Yabancı öğrenci denetim sistemi, erasmus ve benzeri programlardan üniversitemize gelen öğrenciler ile üniversitede görevli ve danışmanlık yapabilecek öğretmenleri bir araya getiren bir sistemdir.

2. Çalışma Prensibi



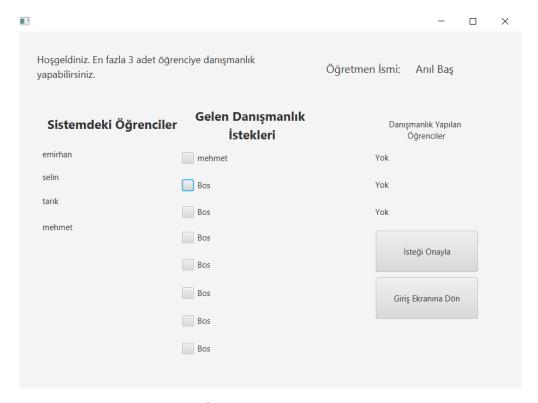
Projeye Ait Sınıflar

Yukarıdaki şekilde projeye ait arayüz bileşenleri ve Controller sınıfları bulunmaktadır. Veritabanı işlemlerine ait metotlar "DBControl" sınıfında bulunmaktadır. "Test" sınıfında ise yazılan tüm metotlar test edilmektedir.



Öğrenci Ekranı

Öğrenci ekranında sisteme öğretmen olarak kayıt yapan kullanıcıların adları veritabanı üzerinden listelenmektedir. Öğrenci seçmek istediği öğretmeni seçebilir. Eğer boş kutucukları seçerse, birden fazla seçerse veya hiç öğretmen seçmezse öğretmenini kaydet butonuna tıkladığı zaman sağ altta hata mesajı görüntüler. Öğretmeni seçtiği zaman öğretmen giriş yaptığında onaylaması için onaylama mesajı alır. İşini tamamladıktan sonra "Giriş Ekranına Dön" butonuyla giriş ekranına dönebilir.

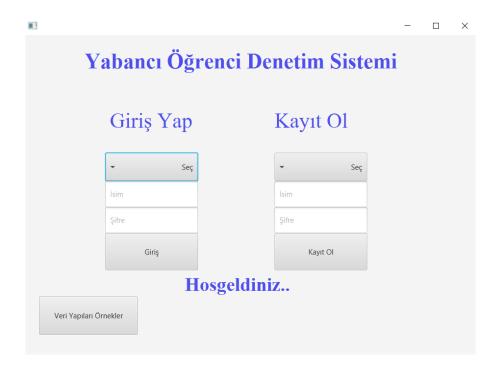


Öğretmen Ekranı

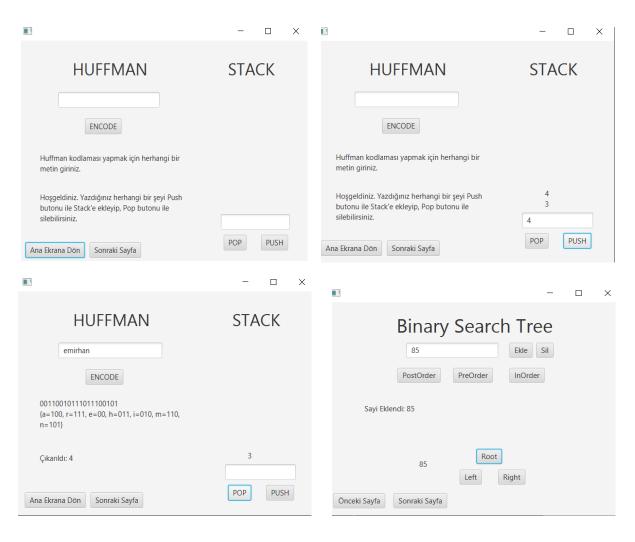
Öğretmen ekranında öğretmen hesabıyla giriş yapan kullanıcılar kendilerine gelen danışmanlık isteklerini onaylayabilirler ve danışmanlık yaptıkları öğrencileri görebilirler. Bir öğretmen en fazla üç adet öğrenciye danışmanlık yapabilir. Herhangi bir hata durumunda sol üstte uyarı mesajını görebilmektedirler. İşini tamamladıktan sonra "Giriş Ekranına Dön" butonuyla giriş ekranına dönebilir.

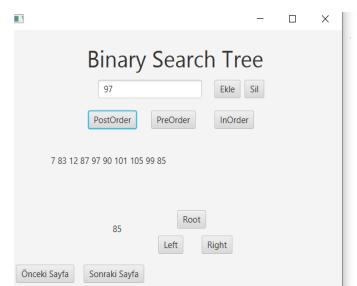
2.1 Veri Yapıları Örnekleri

Açılan ana sayfadan "Veri Yapıları Örnekler" butonuna tıklandığı zaman Stack, Queue, Binary Search Tree, Huffman Kodlaması ve Linked List veri yapılarını implemente ettiğimiz GUI lere ulaşabilirsiniz. Projede yalnızca Stack veri yapısı hazır java paketlerinden kullanılarak uygulanmıştır.

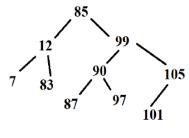


Projeye Ait Ekran Görüntüleri



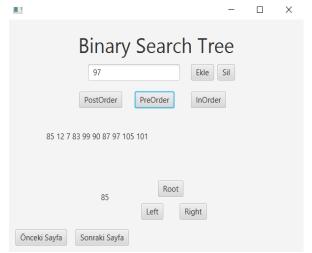


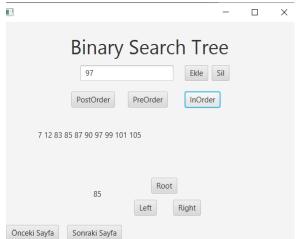
85#12#7#99#83#105#90#87#101#97

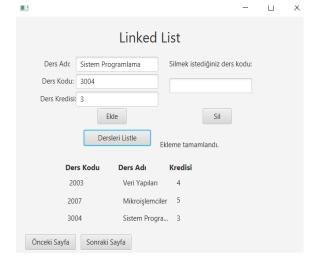


BST 1

post: 7, 83, 12, 87, 97, 90, 101, 105, 99, 85 pre: 85, 12, 7, 83, 99, 90, 87, 97, 105, 101 In: 7, 12, 83, 85, 87, 90, 97, 99, 101, 105









Linked List

"Ders" sınıfına ait ders adı, ders kodu, ders kredisi gibi bilgilerin girilmesiyle oluşturulan her bir ders bağlı listeye eklenmekte ve tanımlanan listeleme metodu kullanılarak arayüzde listelenmektedir. Kullanıcı silmek istediği ders kodunu ilgili text alanına girerek silme işlemini gerçekleştirebilmektedir. Silmek istediği ders koduna ait alanı boş bırakırsa veya ders ekleyeceği zaman derse ait bilgileri girerken uygun olmayan değerler kullanırsa uyarı alması sağlanmıştır.

Queue

Oluşturulan kuyruk dizisine ekleme-çıkarma metotları ve kuyruk dizisinin dolu veya boş olduğuna dair bilgiyi döndüren metotlar tanımlanmıştır. Oluşturulan arayüze ise kod entegre edilerek kullanıcının "FIFO" prensibiyle çalışan kuyruk veri yapısını uygulaması sağlanmıştır.

Binary Search Tree

Ağaca eleman ekleme ve ağaçtan eleman silme metotları tanımlandı. Daha sonra kökün konumuna göre ağaç üzerinde "Inorder", "Postorder" ve "Preorder" gezintilerinin sonuçları yazdırıldı. Aynı zamanda arayüz tarafında ağacın kökü üzerinden yola çıkılarak içerisinde dolaşılmasını sağlandı.

Huffman Kodlaması

Girilen bir kelimenin Huffman kodlamasına göre kodlaması yapıldı. Sonuçlar gösterildi.

Stack

Stack dizisinin ve bu diziye ait eleman ekleme işleminin gerçekleştirileceği "push", ve stack dizisinden eleman çıkarılmasını sağlayacak "pop" metotlarının tanımlanmasının ardından oluşturulan arayüzde "FILO" prensibine göre çalışan Stack veri yapısının uygulanması gösterilmiştir.