

# Rust Remote.Access.Trojan

Antoine MARTIN, Wesley EDE  
Amad MOHAMMAD, Denis REMACLE

April 30, 2022

# Sommaire

Qu'est-ce qu'un Remote.Access.Trojan ?

Pourquoi un R.A.T ?

Mais pourquoi en RUST absolument ?

Comment fonctionne-t-il en somme ?

Batterie de fonctionnalités restant à implémenter

Etat des avancements

PoC de notre solution

PoC de notre solution (Démonstration)

# Qu'est-ce qu'un Remote.Access.Trojan ?

- ▶ Un R.A.T est un logiciel qui n'est pas forcément malveillant et qui permet la prise de contrôle à distance d'un PC
- ▶ Dans notre cas c'est un malware qui permet de prendre contrôle à distance et exécuter des commandes sur un poste ou un ensemble de postes infecté(s).
- ▶ Exemples notables : DarkComet, NanoCore, NJRat...

# Pourquoi un R.A.T ?

- ▶ Un challenge stimulant et enrichissant
- ▶ Choix cohérent avec les compétences diverses du groupe
- ▶ Une occasion d'apprendre un langage dont l'importance ne fait que croître

# Mais pourquoi en RUST absolument ?

- ▶ Un langage permettant un code "sur" orienté bas niveau
- ▶ Un langage qui prends sans cesse de l'importance de part son utilisation : noyau linux, moteur HTML de firefox, etc.
- ▶ Une communauté grandissante et active

# Comment fonctionne-t-il en somme ?

Kptain-Ratz est capable pour l'instant :

- ▶ D'utiliser le port 53 en TCP pour se camoufler parmi les flux DNS
- ▶ D'envoyer un heartbeat a intervalle aléatoire allant de 30 min à 1 heure, le serveur est capable de l'interpréter et d'envoyer les instructions dans la réponse au heartbeat

# Batterie de fonctionnalités restant à implémenter

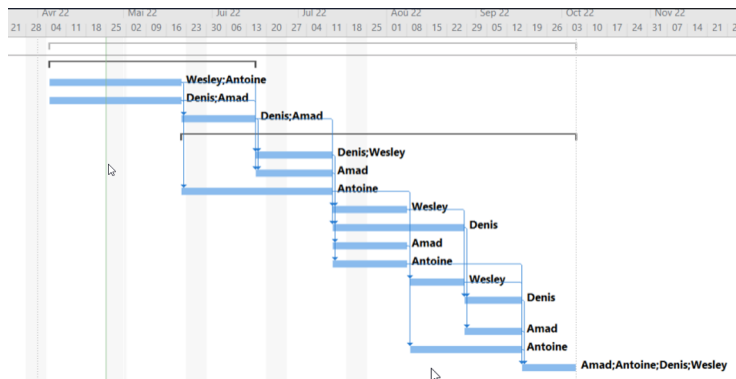
- ▶ Une interface graphique, des fonctionnalités diverses :
- ▶ Keylogger, Remote Desktop, SCP etc.

# Etat des avancements

- ▶ Mise en revue du GAANT associé au Projet
- ▶ Différentes difficultés rencontrées



Nom de la tâche ▼	Durée ▼
<b>Projet_annuel</b>	<b>56 jours</b>
▸ <b>Création de la base</b>	<b>21 jours</b>
Configuration du client	14 jours
Configuration du serveur	14 jours
Interface utilisateur	7 jours
▸ <b>Création des différents Plug-In</b>	<b>42 jours</b>
Chiffrement des connexion	7 jours
Keylogger	7 jours
Gestion de fichier	14 jours
Gestionnaire de tache	7 jours
Envoi de message	14 jours
exécution de programme	7 jours
screenshot	7 jours
écoute du micro	7 jours
récupération des mots de passe navigateur	7 jours
Shell distant	7 jours
mode persistant	14 jours
Correction de bug	7 jours



# PoC de notre solution

Voici les étapes qui constituent l'initiation d'une connexion entre le client et le serveur :

- ▶ Chiffrement de la connexion
- ▶ Envoi des instructions
- ▶ Réception et interprétation du Heartbeat envoyé par et vers le client

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ 🔍 ↺

