

# React - подходы

классовый подход  
функциональный подход

# Классовые компоненты

Классовые компоненты в React являются более старым способом создания компонентов и базируются на концепции классов из ES6 (ES2015). Они позволяют управлять состоянием компонента и использовать методы жизненного цикла, что делает их мощным инструментом для создания сложных пользовательских интерфейсов.

# Структура классowego компонента

Классовый компонент в React — это класс, который наследует `React.Component`. Он должен обязательно содержать метод `render`, который возвращает JSX, описывающий пользовательский интерфейс компонента.

`import React, { Component } from 'react';` Импортируем React и базовый класс `Component`.

`class MyComponent extends Component { ... }` Создаем класс `MyComponent`, который наследует возможности `React-компонента`.

`render()`: Обязательный метод, который возвращает JSX для рендеринга UI.

```
import React, { Component } from 'react';

class MyComponent extends Component {
  render() {
    return (
      <div>
        <h1>Hello, world!</h1>
        <p>This is a class component.</p>
      </div>
    );
  }
}

export default MyComponent;
```

# Состояние (state) в классовых компонентах

Классовые компоненты могут иметь собственное состояние (state), которое хранит данные, определяющие поведение и отображение компонента. Состояние компонента может меняться со временем в ответ на действия пользователя или другие события.

```
class Counter extends Component {  
  constructor(props) {  
    super(props);  
    // Инициализация состояния  
    this.state = {  
      count: 0  
    };  
  }  
}
```

# Обновление состояния

Для изменения состояния используется метод `setState`. При вызове `setState` React объединяет новый объект состояния с текущим и затем перерендеривает компонент.

Слияние состояния: React автоматически объединяет новый объект состояния с текущим. Если в объекте переданном в `setState` указаны не все ключи, остальные сохраняются без изменений.

`setState` не изменяет состояние немедленно. Это асинхронный процесс, поэтому для вычисления нового состояния на основе предыдущего нужно использовать функцию

```
increment = () => {  
  this.setState({ count: this.state.count + 1 });  
};
```

```
this.setState((prevState) => ({  
  count: prevState.count + 1  
}));
```

# Методы жизненного цикла

Методы жизненного цикла позволяют разработчикам управлять различными этапами существования компонента: от его создания и рендеринга до обновления и удаления из DOM. Эти методы особенно важны для управления состоянием, подписками на события и асинхронными операциями.

Основные методы жизненного цикла:

- `constructor(props)`
- `componentDidMount()`
- `componentDidUpdate(prevProps, prevState)`
- `componentWillUnmount()`
- `shouldComponentUpdate(nextProps, nextState)`

## constructor(props)

Вызывается при создании компонента. Используется для инициализации состояния и привязки методов.

```
constructor(props) {  
  super(props);  
  this.state = { count: 0 };  
}
```

# componentDidMount()

Вызывается сразу после монтирования компонента в DOM. Здесь можно выполнять действия, которые требуют наличия DOM, такие как запросы к API или установка подписок.

```
componentDidMount() {  
  console.log('Component mounted');  
}
```



## componentDidUpdate(prevProps, prevState)

Вызывается после обновления компонента. Здесь можно реагировать на изменения состояния или пропсов.

```
componentDidUpdate(prevProps, prevState) {  
  if (prevState.count !== this.state.count) {  
    console.log('Count updated');  
  }  
}
```

# componentWillUnmount()

Вызывается перед удалением компонента из DOM. Используется для очистки ресурсов, таких как таймеры или подписки на события.

```
componentWillUnmount() {  
  console.log('Component will unmount');  
}
```

# shouldComponentUpdate(nextProps, nextState)

Позволяет управлять процессом рендеринга. Этот метод должен возвращать true или false, определяя, нужно ли повторно рендерить компонент.

```
shouldComponentUpdate(nextProps, nextState) {  
  return nextState.count !== this.state.count;  
}
```

# Передача пропсов (props)

Пропсы (props) — это параметры, передаваемые в компонент извне. В классовых компонентах пропсы доступны через `this.props`. Пропсы передаются родительским компонентом и не могут быть изменены в дочернем компоненте.

```
class Greeting extends Component {  
  render() {  
    return <h1>Hello, {this.props.name}!</h1>;  
  }  
}
```

```
<Greeting name="Alice" />
```

# Контекст (context)

Контекст позволяет передавать данные через дерево компонентов без необходимости передавать пропсы на каждом уровне. В классовых компонентах доступ к контексту можно получить с помощью `this.context`.

Этапы:

- создать контекст
- Обернуть компоненты в провайдер контекста
- Добавить в дочерний компонент

```
const MyContext = React.createContext();
```

```
<MyContext.Provider value={/* какое-то значение */}>  
  <MyComponent />  
</MyContext.Provider>
```

```
class MyComponent extends Component {  
  static contextType = MyContext;  
  
  render() {  
    return <div>{this.context}</div>;  
  }  
}
```

# Работа с событиями

Обработчики событий в классовых компонентах должны быть привязаны к экземпляру компонента, чтобы сохранить контекст `this`. Это делается либо в конструкторе, либо через стрелочные функции.

```
class ClickButton extends Component {  
  constructor(props) {  
    super(props);  
    this.handleClick = this.handleClick.bind(this);  
  }  
  
  handleClick() {  
    console.log('Button clicked');  
  }  
  
  render() {  
    return <button onClick={this.handleClick}>Click me</button>;  
  }  
}
```

## Использование стрелочной функции:

```
class ClickButton extends Component {  
  handleClick = () => {  
    console.log('Button clicked');  
  }  
  
  render() {  
    return <button onClick={this.handleClick}>Click me</button>;  
  }  
}
```

# Расширение классовых компонентов

Классовые компоненты могут быть расширены (наследованы) другими классами. Это позволяет создавать более сложные компоненты на основе существующих.

```
class BaseComponent extends Component {  
  render() {  
    return <div>Base Component</div>;  
  }  
}  
  
class ExtendedComponent extends BaseComponent {  
  render() {  
    return (  
      <div>  
        <h1>Extended Component</h1>  
        {super.render()}  
      </div>  
    );  
  }  
}
```



# Основные отличия:

**Простота:** Функциональные компоненты проще в написании и понимании, особенно для новичков.

**Логика:** В функциональных компонентах используется декларативный подход к написанию логики, что упрощает код.

**Методы жизненного цикла:** Классовые компоненты имеют встроенные методы жизненного цикла, а в функциональных компонентах за это отвечают хуки, такие как `useEffect`.

**Производительность:** Функциональные компоненты в большинстве случаев работают быстрее, так как не требуют создания экземпляров класса.

# Функциональные компоненты

Функциональные компоненты в React являются более современным способом создания компонентов, и они всё больше вытесняют классовые компоненты благодаря своей простоте и поддержке хуков, которые добавляют функциональности, ранее доступной только в классовых компонентах.

# Основы функциональных компонентов

Функциональный компонент — это просто функция, которая принимает props (если они есть) и возвращает JSX, который определяет, как должен выглядеть компонент в пользовательском интерфейсе.

- `import React from 'react';`: Импортируем React, который нужен для работы с JSX.
- `function MyComponent() { ... }`: Определяем функциональный компонент `MyComponent`.
- `return (...)`: Функция возвращает JSX, описывающий UI компонента.

```
import React from 'react';

function MyComponent() {
  return (
    <div>
      <h1>Hello, world!</h1>
      <p>This is a functional component.</p>
    </div>
  );
}

export default MyComponent;
```

# Использование props

Как и классовые компоненты, функциональные компоненты могут получать входные данные через props. props передаются компоненту от его родителя и используются внутри компонента для настройки отображаемого UI.

Деструктуризация props:

Для удобства и читаемости кода можно использовать деструктуризацию props:

```
function Greeting(props) {  
  return <h1>Hello, {props.name}!</h1>;  
}  
  
export default Greeting;
```

```
function Greeting({ name }) {  
  return <h1>Hello, {name}!</h1>;  
}
```

# Использование хуков

Хуки (hooks) были добавлены в React 16.8 и значительно расширили возможности функциональных компонентов, предоставив доступ к состоянию, методам жизненного цикла и другим возможностям, которые ранее были доступны только в классовых компонентах.

Основные хуки:

- `useState`: позволяет функциональному компоненту иметь собственное состояние.
- `useEffect`: позволяет выполнять побочные эффекты в функциональных компонентах, такие как запросы к API, подписки на события и обновление документа.
- `useContext`: позволяет использовать контекст в функциональном компоненте.

# Методы жизненного цикла

Функциональные компоненты не имеют встроенных методов жизненного цикла, как классовые компоненты, но с помощью хуков можно имитировать их поведение.

- `componentDidMount`: Имитируется с помощью `useEffect` с пустым массивом зависимостей.
- `componentDidUpdate`: Имитируется с помощью `useEffect`, следя за изменением определенных зависимостей.
- `componentWillUnmount`: Имитируется с помощью `useEffect`, возвращающего функцию очистки.

# Контекст API в функциональных компонентах

Контекст API позволяет передавать данные через дерево компонентов без необходимости передавать пропсы на каждом уровне. В функциональных компонентах контекст используется с помощью `useContext`.

- `useContext`: Хук для использования значения контекста в функциональном компоненте.
- `MyContext.Provider`: Компонент, который предоставляет значение контекста.

```
import React, { createContext, useContext } from 'react';

const MyContext = createContext();

function ChildComponent() {
  const value = useContext(MyContext);
  return <p>The context value is: {value}</p>;
}

function ParentComponent() {
  return (
    <MyContext.Provider value="Hello from Context!">
      <ChildComponent />
    </MyContext.Provider>
  );
}

export default ParentComponent;
```

# HOC (Higher-Order Components)

Компоненты высшего порядка (Higher-Order Components, HOC) — это одна из мощных техник в React, позволяющая повторно использовать логику между компонентами. HOC — это функция, которая принимает компонент и возвращает новый компонент с добавленным поведением или данными.

```
import React from 'react';

function withExtraInfo(WrappedComponent) {
  return function EnhancedComponent(props) {
    return (
      <div>
        <WrappedComponent {...props} />
        <p>This is some extra information.</p>
      </div>
    );
  };
}

function MyComponent(props) {
  return <div>{props.message}</div>;
}

const EnhancedComponent = withExtraInfo(MyComponent);

export default EnhancedComponent;
```



# Пользовательские хуки

Пользовательские хуки (custom hooks) — это функции, которые позволяют инкапсулировать и переиспользовать логику, связанную с состоянием или побочными эффектами, в функциональных компонентах React. Они могут использовать другие хуки внутри себя (например, `useState`, `useEffect` и другие), но сами по себе являются обычными JavaScript-функциями.

```
import { useState } from 'react';

// Пользовательский хук useCounter
function useCounter(initialValue = 0) {
  const [count, setCount] = useState(initialValue);

  const increment = () => setCount(count + 1);
  const decrement = () => setCount(count - 1);
  const reset = () => setCount(initialValue);

  return { count, increment, decrement, reset };
}

export default useCounter;
```

# Ресурсы

классовый компонент - [ТЫК](#)

Функциональные и классовые компоненты - [ТЫК](#)