

HTML - продвинутый

Темы урока

- спецсимволы (мнемоники)
- таблица
- мультимедиа в HTML
- формы HTML

Спецсимволы (мнемоники) в HTML

Standard Generalized Markup Language - Спецсимволы HTML, или символы-мнемоники, представляют собой конструкцию SGML

ТЕОРИЯ - ТЫК

Символ пробела - это специальный символ, который используется в HTML для создания неразрывных пробелов между словами. Для создания одного пробела необходимо написать , а для создания нескольких пробелов - несколько раз повторить этот символ.

Элемент `<pre>` - это предварительно отформатированный текст, в котором пробелы и переносы строк сохраняются.

Таблицы в HTML

<table> - таблица

<caption> - титульник таблицы

<tr> - строка

<td> - ячейка

<th> - ячейка но заглавная (как h1 и тд)

<thead><tbody><tfooter> - разделение таблицы

Атрибуты объединения

rowspan - объединение строк (по вертикали)

colspan - объединение ячеек (по горизонтали)

<table> - таблица

Таблица - один из основных способов удобного и корректного отображения упорядоченных данных

The screenshot shows a web page with the title "TABLES". Below it is a section titled "My table" containing a table with the following data:

full name	age	test
Iskander	Test	25

```
<table style="width: 500px">
  <caption>
    <h2>My table</h2>
  </caption>
  <thead>
    <tr>
      <th colspan="2">full name</th>
      <th>age</th>
      <th>test</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>Iskander</td>
      <td>Test</td>
      <td>25</td>
      <td>Test</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Iskander</td>
      <td>Test</td>
      <td>25</td>
      <td>Test</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Iskander</td>
      <td>Test</td>
      <td>25</td>
      <td rowspan="2">Test</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Iskander</td>
      <td>Test</td>
      <td>25</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

Мультимедиа в HTML

изображения, видео и аудио

 <svg> <canvas> - изображения

<video> - видео

<audio> - аудио

Изображения в HTML

`` - обычное изображение (не масштабируется)

`<svg></svg>` - векторная графика (так как вектора задаются математической формулой, при масштабировании не теряет качество)

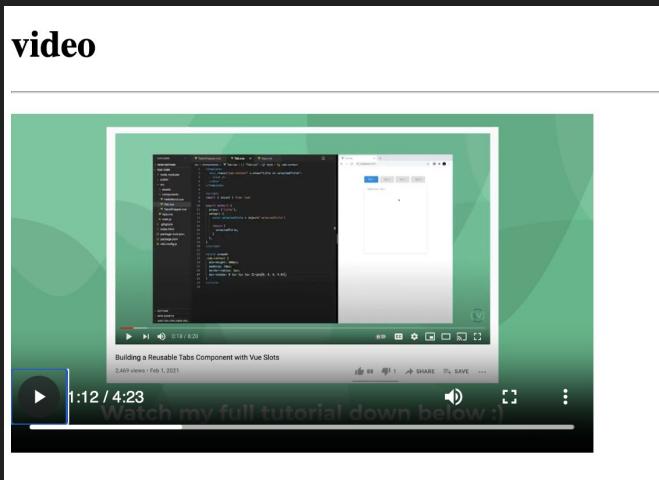
`<canvas />` - нужен JS

video

<video></video> - тег

src - атрибут для указания пути до видео

controls - атрибут для отображения панели контроля

A screenshot of a video player interface. On the left, there's a code editor window showing Vue.js code. On the right, there's a browser window displaying a simple HTML page with a video element. The video player has a play button, a progress bar showing 1:12 / 4:23, and a caption that says "Watch my full tutorial down below :)"

video

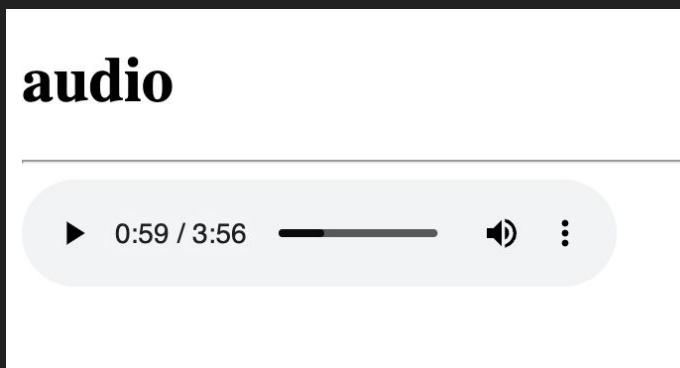
```
video.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3      <head>
4          <meta charset="UTF-8" />
5          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6          <title>Document</title>
7      </head>
8      <body>
9          <h1>video</h1>
10         <hr />
11         <video
12             src="./assets/Write Reusable Code Vue Dynamic Components.mp4"
13             controls
14             width="500px"
15             height="300px"
16         ></video>
17     </body>
18 </html>
```

audio

<audio></audio> - тег

src - атрибут для указания пути до аудио

controls - атрибут для отображения панели контроля



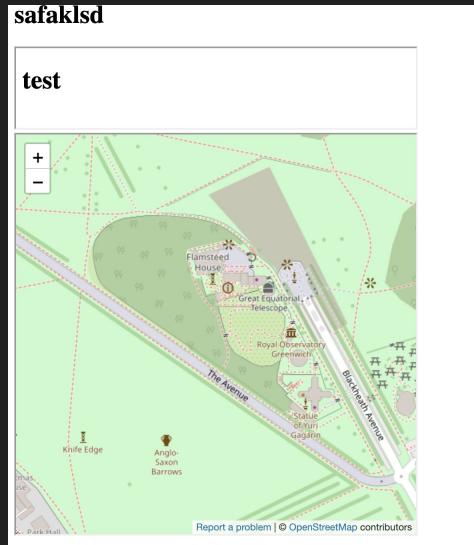
The screenshot shows a browser window with the title "audio". Inside the window, there is an audio player interface with a play button, a progress bar showing "0:59 / 3:56", and a controls button. To the right of the browser window, the source code for "audio.html" is displayed:

```
audio.html > ...
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Document</title>
  </head>
  <body>
    <h1>audio</h1>
    <hr />
    <audio src=".//assets/Smash Mouth All Star.mp3" controls></audio>
  </body>
</html>
```

iframe

<iframe> предназначен для встраивания других веб-страниц

Пример онлайн карты или реклама



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Document</title>
  </head>
  <body>
    <h1>safaklsd</h1>

    <iframe height="100px" width="500px" src="./myPage.html"></iframe>
    <br />
    <iframe
      width="500"
      height="500"
      src="https://www.openstreetmap.org/export/embed.html?bbox=-0.004017949104309083%2C51.47612752641776%2C0.00030
    >
    </iframe>
  </body>
</html>
```

формы в HTML

элемент `<form>` - форма отправки данных

элемент `<input>` - ввод данных в форму (не всегда в форму)

form имеет атрибуты:

`action` - куда отправляется форма (если не указан то на текущий адрес)

`method` - метод отправки данных

`target` - как будет выводиться ответ запроса формы (аналог с ссылкой)

Методы отправки формы

Примечания по GET:

- Добавляет данные формы к URL-адресу в парах имя/значение
- НИКОГДА не используйте GET для отправки конфиденциальных данных! (отправленные данные формы видны в URL-адресе!)
- Длина URL-адреса ограничена (2048 символов)
- Полезно для отправки форм, когда пользователь хочет добавить результат в закладки
- GET подходит для незащищенных данных, таких как строки запросов в Google

Примечания по POST:

- Добавляет данные формы внутри тела HTTP-запроса (отправленные данные формы не отображаются в URL-адресе)
- СООБЩЕНИЕ не имеет ограничений по размеру и может использоваться для отправки больших объемов данных.
- Отправленные формы с сообщением не могут быть добавлены в закладки

Ресурсы и полезные ссылки

Проверка (валидация) HTML страницы - [ТЫК](#)

Таблица mnemonicov в HTML - [ТЫК](#)

Теория о мультимедии в HTML - [ТЫК](#)

Ресурс с SVG-шками - [ТЫК](#)

Теория о таблицах - [ТЫК](#) и еще [ТЫК](#)

Еще о SVG - [ТЫК](#)

Теория о формах - [ТЫК](#)