

CSS - позиционирование

outline, box-shadow, position, z-index, float

outline

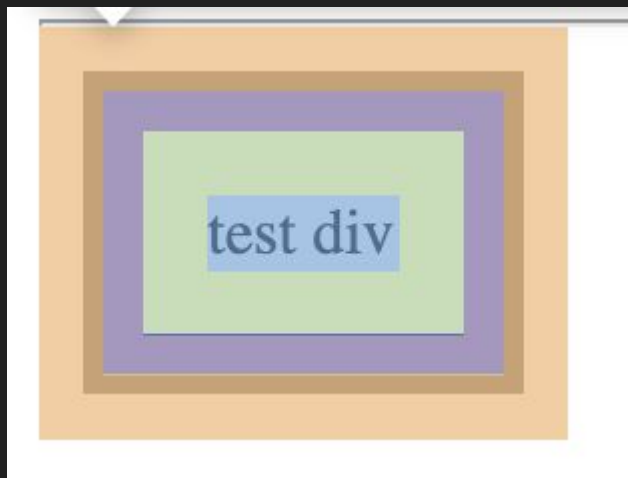
outline определяет стиль, цвет и ширину контура вокруг элемента, но не влияет на размер или расположение самого элемента

outline не принимает значения для закругления углов или создания теней, как это делает border, и обычно используется для подчеркивания фокуса или выделения элемента без изменения его размеров или макета.

если стиль обводки не задан, он будет невидим для большого количества элементов. Всё потому, что обводка по умолчанию не стилизован (т.е. для его свойств задано значение none). Самое заветное исключение составляют элементы input, для которых браузеры определяют стандартный стиль.

Пример

outline - занимает место вне блока



```
.my-div {  
  width: 100px;  
  outline: 5px solid gray;  
  border: 10px solid blue;  
}
```

box-shadow

CSS-свойство `box-shadow` используется для добавления теневого эффекта вокруг элемента блока. Оно позволяет создавать различные визуальные эффекты, такие как тени, свечение, выделение и т. д.

Множественные тени: Вы можете добавить несколько теней, разделяя их запятыми.

синтаксис box-shadow

box-shadow: [горизонтальное смещение] [вертикальное смещение]
[размытие] [распределение] [цвет] [выделение];



Diagram illustrating the syntax of the `box-shadow` property with color-coded labels and arrows pointing to the corresponding values in the code snippet:

- смещение по ширине** (horizontal offset) points to `5px` (red).
- смещение по высоте** (vertical offset) points to `3px` (teal).
- растяжение** (blur) points to `4px` (orange).
- радиус размытия** (spread) points to `2px` (pink).
- цвет тени** (shadow color) points to `white` (blue).

The code snippet is: `box-shadow: 5px 3px 4px 2px white;`

position

Свойство `position` определяет, какой из алгоритмов позиционирования используется для вычисления положения блока.

Свойство не наследуется.

static

Это значение по умолчанию для всех элементов.

Элементы с позиционированием `static` располагаются в потоке документа и отображаются в порядке, заданном в HTML.

Свойства `top`, `right`, `bottom` и `left` не применяются к элементам с позиционированием `static`.

relative

Элементы с позиционированием `relative` располагаются в соответствии с их нормальным местоположением в потоке документа.

Однако их позиция может быть изменена с помощью свойств `top`, `right`, `bottom` и `left`.

При использовании `relative` изменение позиции элемента не влияет на расположение других элементов на странице.

absolute

Элементы с позиционированием `absolute` вырываются из потока документа и позиционируются относительно ближайшего родительского элемента с позиционированием `relative`, `absolute` или `fixed`.

Если подходящего родительского элемента нет, то они позиционируются относительно тела документа (`<body>`).

При использовании `absolute` элементы могут находиться на любом месте страницы и перекрывать другие элементы.

sticky

Элементы с позиционированием `sticky` ведут себя как `relative` до тех пор, пока они находятся в "зоне скроллинга", после чего они становятся "прилипающими" к верхнему или нижнему краю контейнера, в зависимости от направления прокрутки.

fixed

Элементы с позиционированием `fixed` также вырываются из потока документа и позиционируются относительно окна браузера.

Они остаются на фиксированной позиции на экране, даже при прокрутке страницы.

Смещение блоков

Когда вы устанавливаете позиционирование элемента в CSS на `relative`, `absolute` или `fixed`, вы можете использовать свойства `top`, `left`, `right` и `bottom` для точной настройки его местоположения на странице.

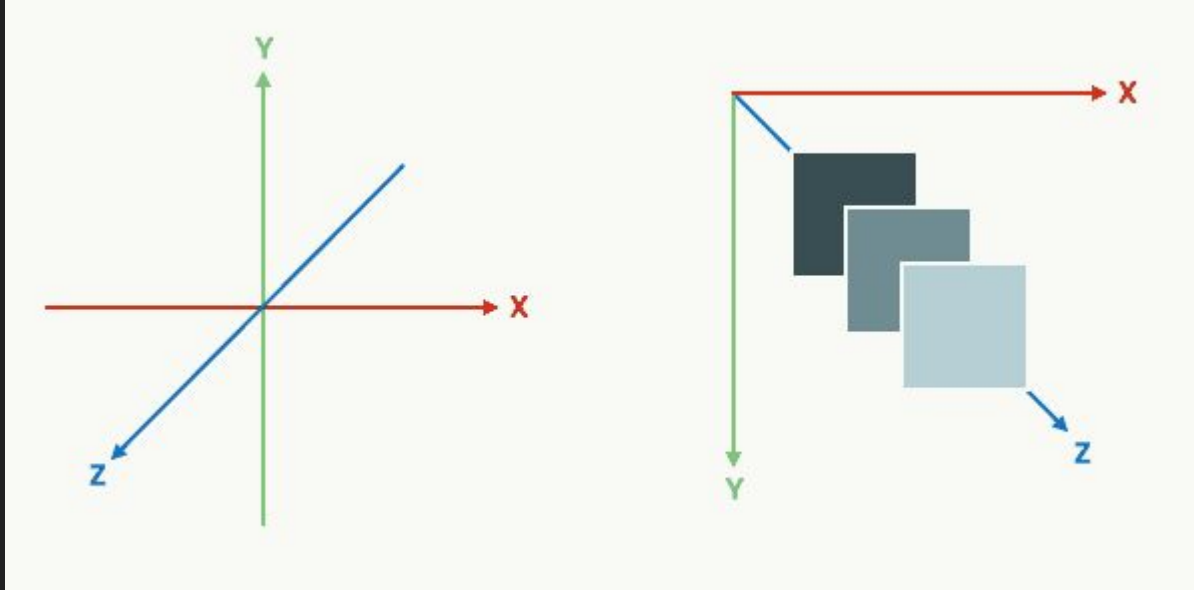
- `top`: Определяет расстояние от верхнего края родительского элемента до верхнего края целевого элемента. Положительное значение смещает элемент вниз, а отрицательное значение - вверх.
- `left`: Определяет расстояние от левого края родительского элемента до левого края целевого элемента. Положительное значение смещает элемент вправо, а отрицательное значение - влево.
- `right`: Определяет расстояние от правого края родительского элемента до правого края целевого элемента. Положительное значение смещает элемент влево, а отрицательное значение - вправо. Обычно используется вместе с позиционированием `absolute` или `fixed`.
- `bottom`: Определяет расстояние от нижнего края родительского элемента до нижнего края целевого элемента. Положительное значение смещает элемент вверх, а отрицательное значение - вниз. Обычно используется вместе с позиционированием `absolute` или `fixed`.

z-index

Свойство `z-index` в CSS определяет порядок наложения элементов друг на друга в трехмерном пространстве (ось *Z*). Оно контролирует, как элементы перекрываются, если их позиция пересекается. Это свойство работает только для элементов с позиционированием, отличным от `static` (т.е. `relative`, `absolute`, `fixed` или `sticky`).

Важно также помнить о контексте стека форматирования. `z-index` работает только в пределах своего контекста стека форматирования. Это означает, что если два элемента имеют разные контейнеры с определенными `z-index`, они могут находиться в разных слоях иерархии, даже если их `z-index` одинаковы.

визуализация



Наложение в рамках
экрана, “высота” в
рамках плоского экрана,
ближе или дальше
относительно
пользователя

float

`float` и `clear` - это два взаимосвязанных CSS свойства, которые используются для управления расположением элементов на веб-странице, особенно в контексте работы с элементами блочной модели.

БЛОК 1. Этот блок отображается в нормальном нисходящем потоке.

БЛОК 2. Для этого блока задано обтекание по левому краю.

БЛОК 3. Этот блок также отображается в нормальном нисходящем потоке. Он игнорирует плавающий блок, а текст в блоке его обтекает.

РАЗМЕТКА:

```
<div style="height:150px; border:1px dashed #8bc63e">БЛОК 1.</div>
<div style="height:200px; width:300px; border:3px dashed #e03c32; float:left">БЛОК 2.</div>
<div style="height:150px; border:1px solid #888888">БЛОК 3.</div>
```

Так как существует более удобная и контролируемая альтернатива в виде `display: flex`, данное свойство перестало использоваться.

float

Свойство float используется для "выталкивания" элемента влево или вправо от его нормального положения в потоке документа.

Когда элементу присваивается значение float: left;, он "плавает" влево, а элементы, следующие за ним, обтекают его справа.

Когда элементу присваивается значение float: right;, он "плавает" вправо, а элементы, следующие за ним, обтекают его слева.

Элементы с float не занимают места в потоке документа, поэтому они могут накладываться друг на друга или другие элементы могут накладываться на них.

clear

Свойство `clear` определяет, какие элементы должны стоять под плавающими элементами и не обтекать их.

Когда элементу присваивается значение `clear: left;`, он не будет стоять справа от плавающих элементов, которые имеют `float: left;`.

Когда элементу присваивается значение `clear: right;`, он не будет стоять слева от плавающих элементов, которые имеют `float: right;`.

Когда элементу присваивается значение `clear: both;`, он не будет стоять ни справа, ни слева от плавающих элементов. Он будет начинать новую строку после всех плавающих элементов в текущем контейнере.

Ресурсы

outline - MDN документация - [ТЫК](#)

box-shadow - более подробная информация - [ТЫК](#)

позиционирование - [ТЫК](#)