

HTML - продвинутый

Темы урока

- спецсимволы (мнемоники)
- таблица
- мультимедиа в HTML
- формы HTML

Спецсимволы (мнемоники) в HTML

Standard Generalized Markup Language - Спецсимволы HTML, или символы-мнемоники, представляют собой конструкцию SGML

ТЕОРИЯ - ТЫК

Символ пробела - это специальный символ, который используется в HTML для создания неразрывных пробелов между словами. Для создания одного пробела необходимо написать , а для создания нескольких пробелов - несколько раз повторить этот символ.

Элемент <pre> - это предварительно отформатированный текст, в котором пробелы и переносы строк сохраняются.

Таблицы в HTML

`<table>` - таблица

`<caption>` - титульник таблицы

`<tr>` - строка

`<td>` - ячейка

`<th>` - ячейка но заглавная (как h1 и тд)

`<thead><tbody><tfooter>` - разделение таблицы

Атрибуты объединения

`rowspan` - объединение строк (по вертикали)

`colspan` - объединение ячеек (по горизонтали)

<table> - таблица

Таблица - один из основных способов удобного и корректного отображения упорядоченных данных

TABLES

My table

full name		age	test
Iskander	Test	25	Test
Iskander	Test	25	Test
Iskander	Test	25	Test
Iskander	Test	25	

```
<table style="width: 500px">
  <caption>
    | <h2>My table</h2>
  </caption>
  <thead>
    <tr>
      | <th colspan="2">full name</th>
      | <th>age</th>
      | <th>test</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      | <td>Iskander</td>
      | <td>Test</td>
      | <td>25</td>
      | <td>Test</td>
    </tr>
    <tr>
      | <td>Iskander</td>
      | <td>Test</td>
      | <td>25</td>
      | <td>Test</td>
    </tr>
    <tr>
      | <td>Iskander</td>
      | <td>Test</td>
      | <td>25</td>
      | <td rowspan="2">Test</td>
    </tr>
    <tr>
      | <td>Iskander</td>
      | <td>Test</td>
      | <td>25</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

Мультимедиа в HTML

изображения, видео и аудио

`` `<svg>` `<canvas>` - изображения

`<video>` - видео

`<audio>` - аудио

Изображения в HTML

`` - обычное изображение (не масштабируется)

`<svg></svg>` - векторная графика (так как вектора задаются математической формулой, при масштабировании не теряет качество)

`<canvas />` - нужен JS

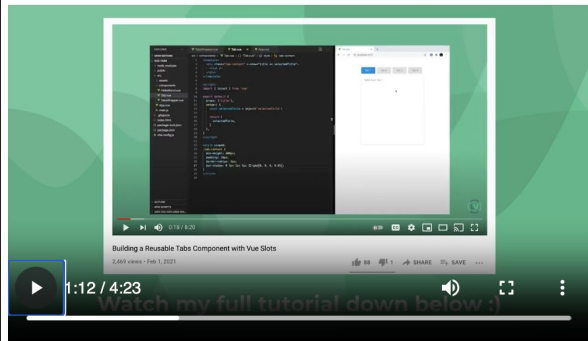
video

`<video></video>` - тег

`src` - атрибут для указания пути до видео

`controls` - атрибут для отображения панели контроля

video



```
video.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3    <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6      <title>Document</title>
7    </head>
8    <body>
9      <h1>video</h1>
10     <hr />
11     <video
12       src="./assets/Write Reusable Code Vue Dynamic Components.mp4"
13       controls
14       width="500px"
15       height="300px"
16     ></video>
17   </body>
18 </html>
19
```

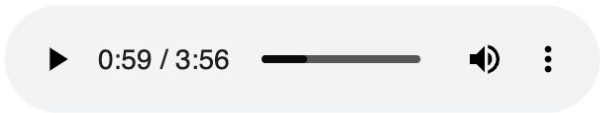

audio

`<audio></audio>` - тег

`src` - атрибут для указания пути до аудио

`controls` - атрибут для отображения панели контроля

audio



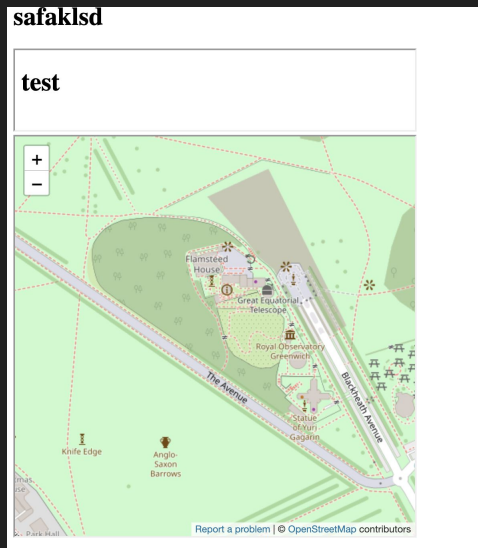
audio.html > ...

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Document</title>
  </head>
  <body>
    <h1>audio</h1>
    <hr />
    <audio src="./assets/Smash Mouth All Star.mp3" controls></audio>
  </body>
</html>
```

iframe

`<iframe>` предназначен для встраивания других веб-страниц

Пример онлайн карты или реклама



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8" />
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <h1>safaklsd</h1>

  <iframe height="100px" width="500px" src="./myPage.html"></iframe>
  <br />
  <iframe
    width="500"
    height="500"
    src="https://www.openstreetmap.org/export/embed.html?bbox=-0.004017949104309083%2C51.47612752641776%2C0.00030
  >
</iframe>
</body>
</html>
```

формы в HTML

элемент `<form>` - форма отправки данных

элемент `<input>` - ввод данных в форму (не всегда в форму)

form имеет атрибуты:

action - куда отправляется форма (если не указан то на текущий адрес)

method - метод отправки данных

target - как будет выводиться ответ запроса формы (аналог с ссылкой)

Методы отправки формы

Примечания по GET:

- Добавляет данные формы к URL-адресу в парах имя/значение
- НИКОГДА не используйте GET для отправки конфиденциальных данных! (отправленные данные формы видны в URL-адресе!)
- Длина URL-адреса ограничена (2048 символов)
- Полезно для отправки форм, когда пользователь хочет добавить результат в закладки
- GET подходит для незащищенных данных, таких как строки запросов в Google

Примечания по POST:

- Добавляет данные формы внутри тела HTTP-запроса (отправленные данные формы не отображаются в URL-адресе)
- СООБЩЕНИЕ не имеет ограничений по размеру и может использоваться для отправки больших объемов данных.
- Отправленные формы с сообщением не могут быть добавлены в закладки

Ресурсы и полезные ссылки

Проверка (валидация) HTML страницы - [ТЫК](#)

Таблица мнемоников в HTML - [ТЫК](#)

Теория о мультимедии в HTML - [ТЫК](#)

Ресурс с SVG-шками - [ТЫК](#)

Теория о таблицах - [ТЫК](#) и еще [ТЫК](#)

Еще о SVG - [ТЫК](#)

Теория о формах - [ТЫК](#)