

Лабораторная работа №11

Разработка приложений для обработки файлов

1 Цель работы

- 1.1 Научиться использовать файловые потоки в приложении на C#;
- 1.2 Научиться применять классы для работы с файлами в приложениях на C#.

2 Контрольные вопросы

- 2.1 Какое пространство имен содержит себе классы для работы с файловой системой и файловыми потоками?

Основные классы для работы с файлами и потоками в C# File и FileInfo — это основные классы в пространстве имен System.IO для работы с файловой системой. Оба класса предоставляют методы для создания, копирования, удаления, перемещения и открытия файлов, но есть пара различий.

- 2.2 Для чего предназначены классы StreamReader и StreamWriter?

StreamReader предназначен для ввода символов в определенной кодировке Stream, а класс предназначен для ввода и вывода байтов.

- 2.3 Для чего предназначены классы BinaryReader и BinaryWriter?

Для работы с бинарными файлами предназначена пара классов BinaryWriter и BinaryReader. Эти классы позволяют читать и записывать данные в двоичном формате.

- 2.4 Какие классы предоставляют информацию о файлах?

Для работы с файлами и папками используются классы FileInfo и DirectoryInfo в пространстве имён System.IO. Эти классы предоставляют методы экземпляра в отличие от методов File и Directory того же пространства имён, предоставляющих более общие статические методы для файлов и папок.

3 Вывод

- 3.1 Было изучено использование файловых потоков в приложении на C# и применение классов для работы с файлами в приложениях на C#.