

17 DE SEPTIEMBRE DE 2020



## XAMARIN.FORMS SHELL

APLICACIONES MULTIPLATAFORMA PARA ANDROID Y SERVICIOS EN LA  
NUBE – MTRO. RAMÓN GERARDO ATILANO VILLALOBOS

JUAN ANTONIO AMADOR BARAJAS - 00615224

MAESTRÍA EN TECNOLOGÍAS WEB Y DISPOSITIVOS MÓVILES  
Universidad DeLaSalle Bajío

## Xamarin.Forms Shell

---

Xamarin.Forms Shell reduce la complejidad del desarrollo de aplicaciones móviles, ya que proporciona elementos fundamentales que la mayoría de aplicaciones requieren. Esto incluye navegación enfocada a la experiencia de usuario, navegación basada en estructura de URI y un manejador de búsquedas integrado.

Los principales elementos de Xamarin.Forms Shell son los siguientes:

### Flyout

Este elemento es el menú principal para una aplicación Shell, es accesible mediante un ícono o bien, deslizando desde el lado de la pantalla, consiste de un encabezado opcional y elementos de menú.

El siguiente código ejemplifica el uso de Flyout.

```
<Shell xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
  xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
  xmlns:controls="clr-namespace:Xaminals.Controls"
  xmlns:views="clr-namespace:Xaminals.Views"
  x:Class="Xaminals.AppShell">
  <Shell.FlyoutHeader>
    <controls:FlyoutHeader />
  </Shell.FlyoutHeader>
  <FlyoutItem Title="Cats"
    Icon="cat.png">
    <Tab>
      <ShellContent>
        <views:CatsPage />
      </ShellContent>
    </Tab>
  </FlyoutItem>
  <FlyoutItem Title="Dogs"
    Icon="dog.png">
    <Tab>
      <ShellContent>
        <views:DogsPage />
      </ShellContent>
    </Tab>
  </FlyoutItem>
</Shell>
```

### Tabs

El siguiente nivel, dentro del elemento Flyout son los Tabs en la parte inferior de la pantalla, estos elementos, a su vez, pueden contener múltiples ShellContent.

El siguiente código ejemplifica el uso de Tabs dentro de Flyout.

```
<Shell xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
  xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
  xmlns:views="clr-namespace:Xaminals.Views"
  x:Class="Xaminals.AppShell">
  <TabBar>
    <Tab>
      <ShellContent>
        <views:CatsPage />
      </ShellContent>
    </Tab>
  </TabBar>
</Shell>
```

```
</ShellContent>
</Tab>
</TabBar>
</Shell>
```

## Configuración de la página

Las clases Shell, definen propiedades que pueden ser usadas para configurar la apariencia de las páginas de una aplicación Shell. Esto incluye colores de página, presentación de la página, deshabilitar la barra de navegación y desplegar elementos en la barra de navegación.

El siguiente código ejemplifica la configuración de estilos en una contentPage.

```
<ContentPage ...
    Shell.BackgroundColor="Gray"
    Shell.ForegroundColor="White"
    Shell.TitleColor="Blue"
    Shell.DisabledColor="#95FFFFFF"
    Shell.UnselectedColor="#B4FFFFFF">
</ContentPage>
```

## Ciclo de vida

Las aplicaciones Shell respetan el ciclo de vida de Xamarin.Forms, el evento Appearing es detonado cuando una página esta apunto de mostrarse y el evento Disappearing es mostrado cuando una página mostrada en pantalla está a punto de desaparecer. Estos eventos son propagados a las páginas y pueden ser manejados por los métodos sobrescritos OnAppearing o OnDisappearing.

## Renderizadores personalizados

Una de las ventajas de Xamarin.Forms Shell, es que la apariencia de las aplicaciones es altamente personalizable a través de las propiedades de los métodos que ofrece Shell. Aunado a lo anterior, también es posible crear plantillas personalizadas con los elementos más sofisticados y específicos que se requieran.

## Creación de una aplicación Xamarin.Forms Shell

Para crear una aplicación Xamarin.Forms Shell, es necesario crear un archivo XAML que contenga la subclase Shell, asignar a la MainPage o página principal en la propiedad App el objeto Shell y posteriormente describir la herencia visual de la aplicación dentro de la clase Shell.

## Referencias

---

davidbritch. (28 de 05 de 2019). *Xamarin.Forms Shell*. Obtenido de Microsoft Docs:

<https://docs.microsoft.com/en-us/xamarin/xamarin-forms/app-fundamentals/shell/>