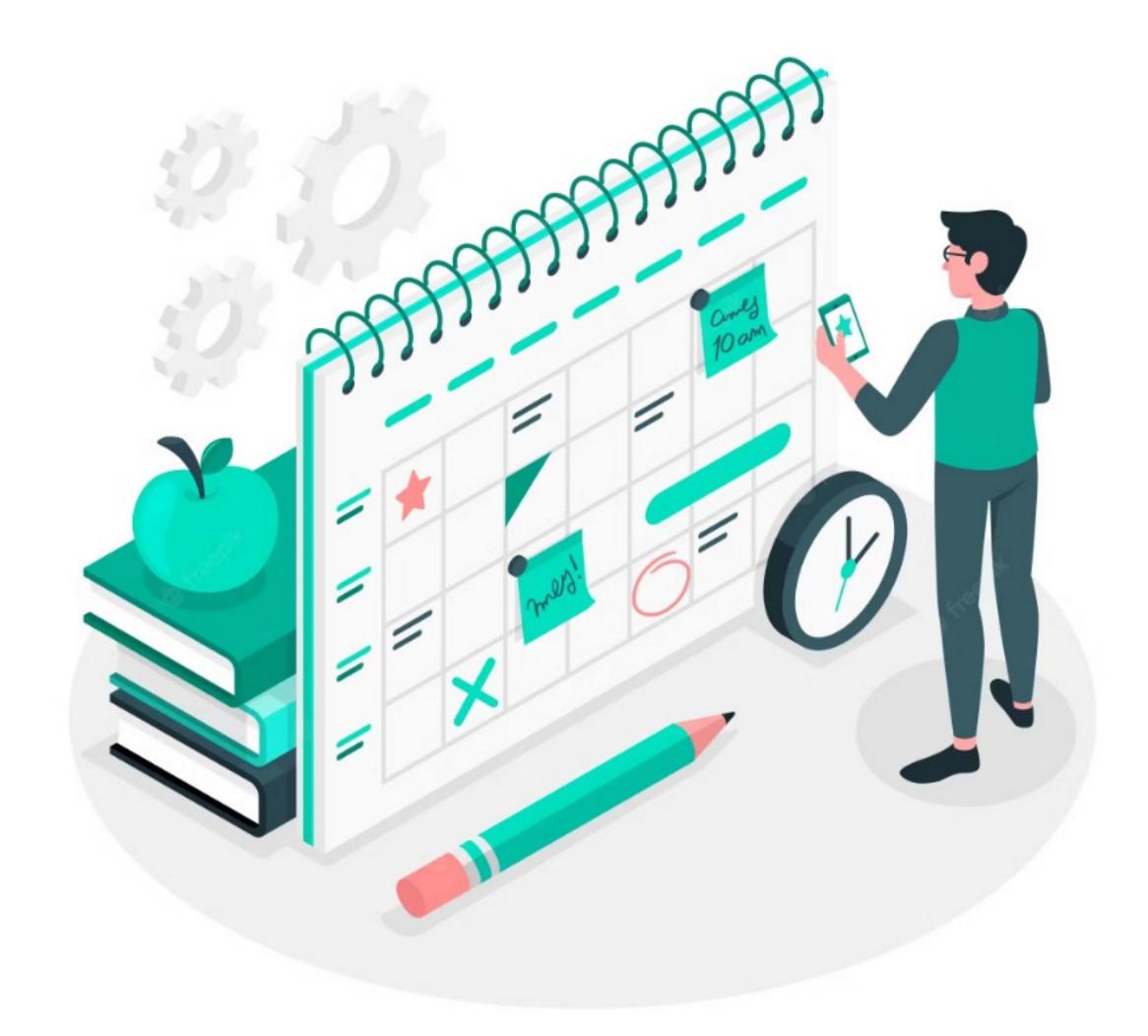


### IN2010 Gruppe 4

Uke 13 - Repetisjon: Prioritetskøer

# Bli med



### Dagens Plan

- Eksamentips
- → Gjennomgang(Heaps)
- → Felles øvelser
- → Pause
- → Gjennomgang(Huffmankoding)
- Gruppeoppgaver



#### Eksamentips

- Faget krever forståelse
- → Ikke overkompliser "Kode" aspektet
- > Det er mange syntaktiske aspekter som må være på plass i en reell implementsjon, Disse må man ikke ta like stor hensyn til
- > Pseudokode handler om å beskrive steg
- → Om du klarer å løse problemet manuelt -> Beskriv stegene du gjorde for å løse det
- Se etter ting som kjennetegner datastrukturer og algoritmene vi har lært
- Oppgavebesrkivelsen vil ofte nevne hints som illustrerer et tilfelle som vil passe best for en gitt algoritme
- > Ren implementasjon av en algoritmen er sjeldent svaret
- → Løsningene krever ofte bruk av en algporitme for å løse problemet -> Men selve løsningen vil også kreve noen ekstra steg
- → Fokuser på hva PROBLEMET er og hvordan man LØSER det, før man tenker på hvilke algoritmer som passer best
- → Ikke bruk for mye tid til å finne en "bedre løsning"
- > Eksamen er 4 timer, og man kan alltids finne en "bedre løsning". Kom heller tilbake til oppgaven senere

# Gjennomgang

### Hva er vanskelig med heaps?

alt

Sletting

sletting i linerprobing

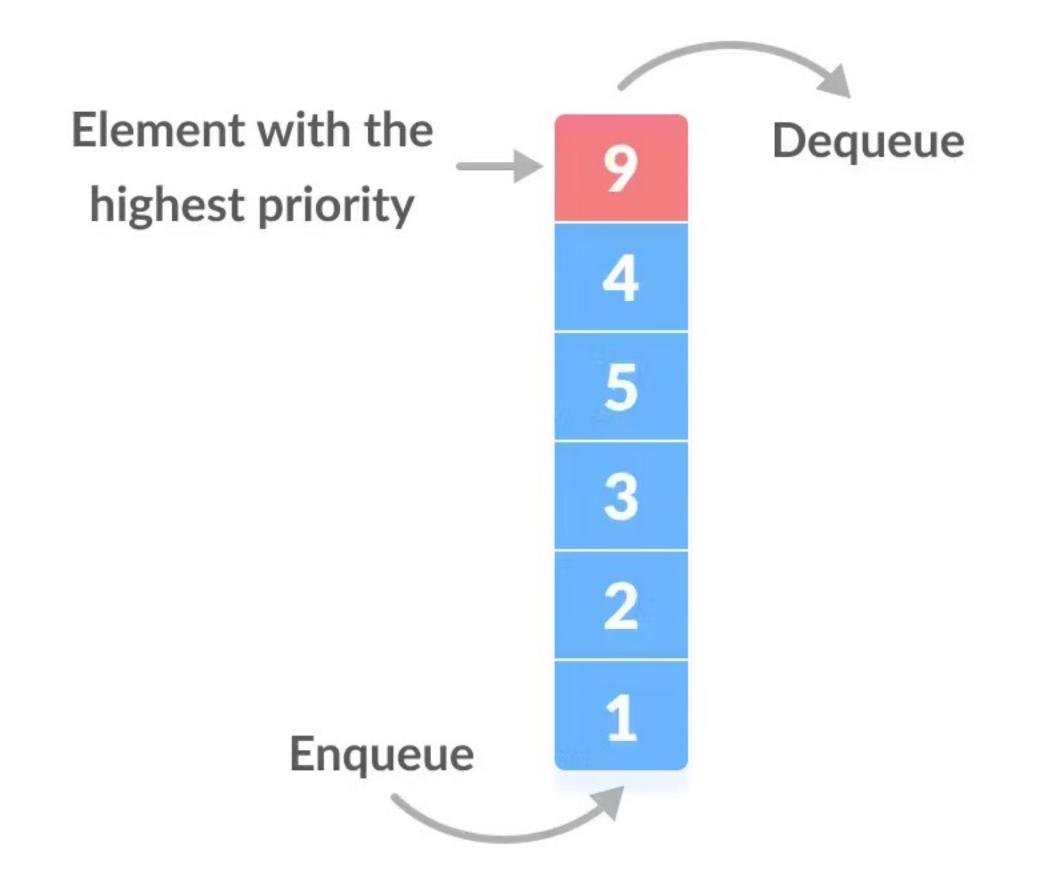
Fjerne element

forskjellen mellom det og trær bubble down

resice



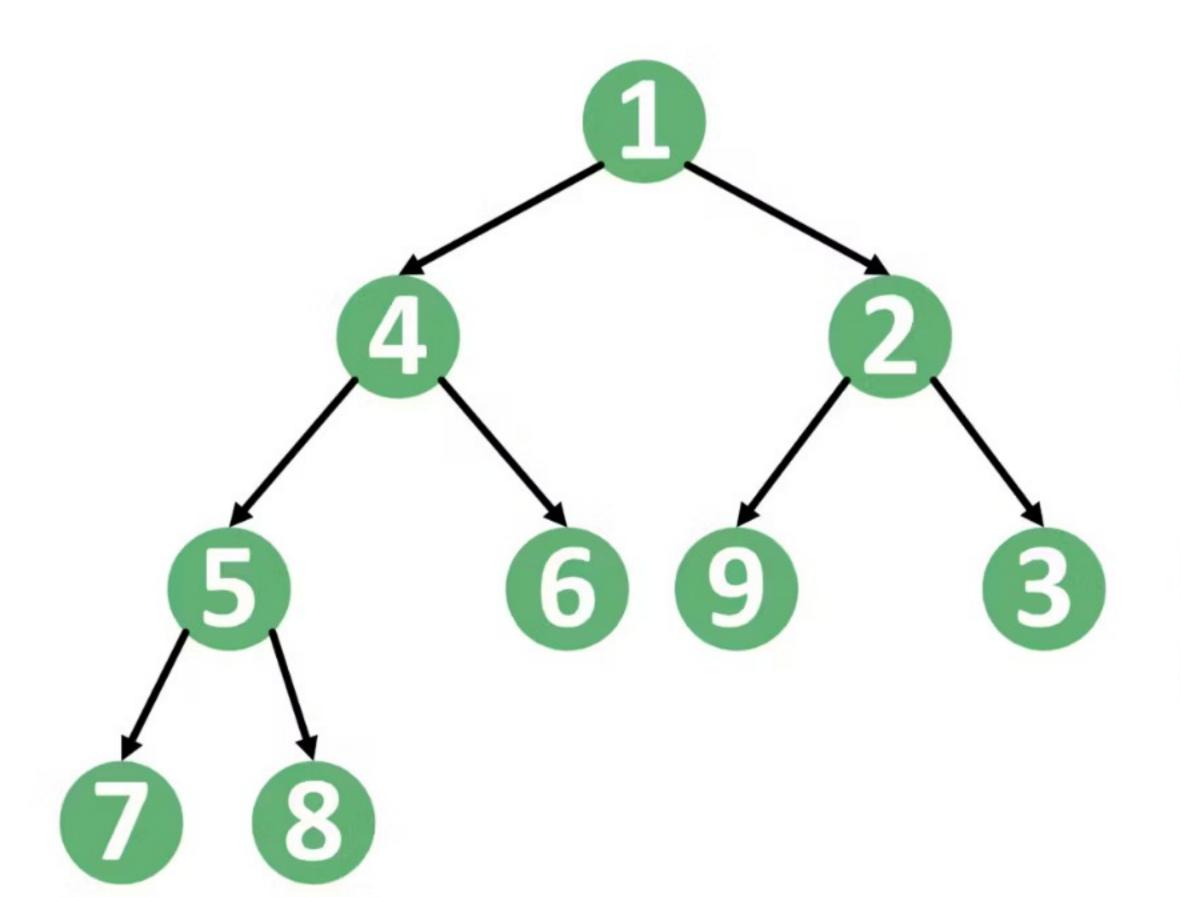




### Prioritetskøer

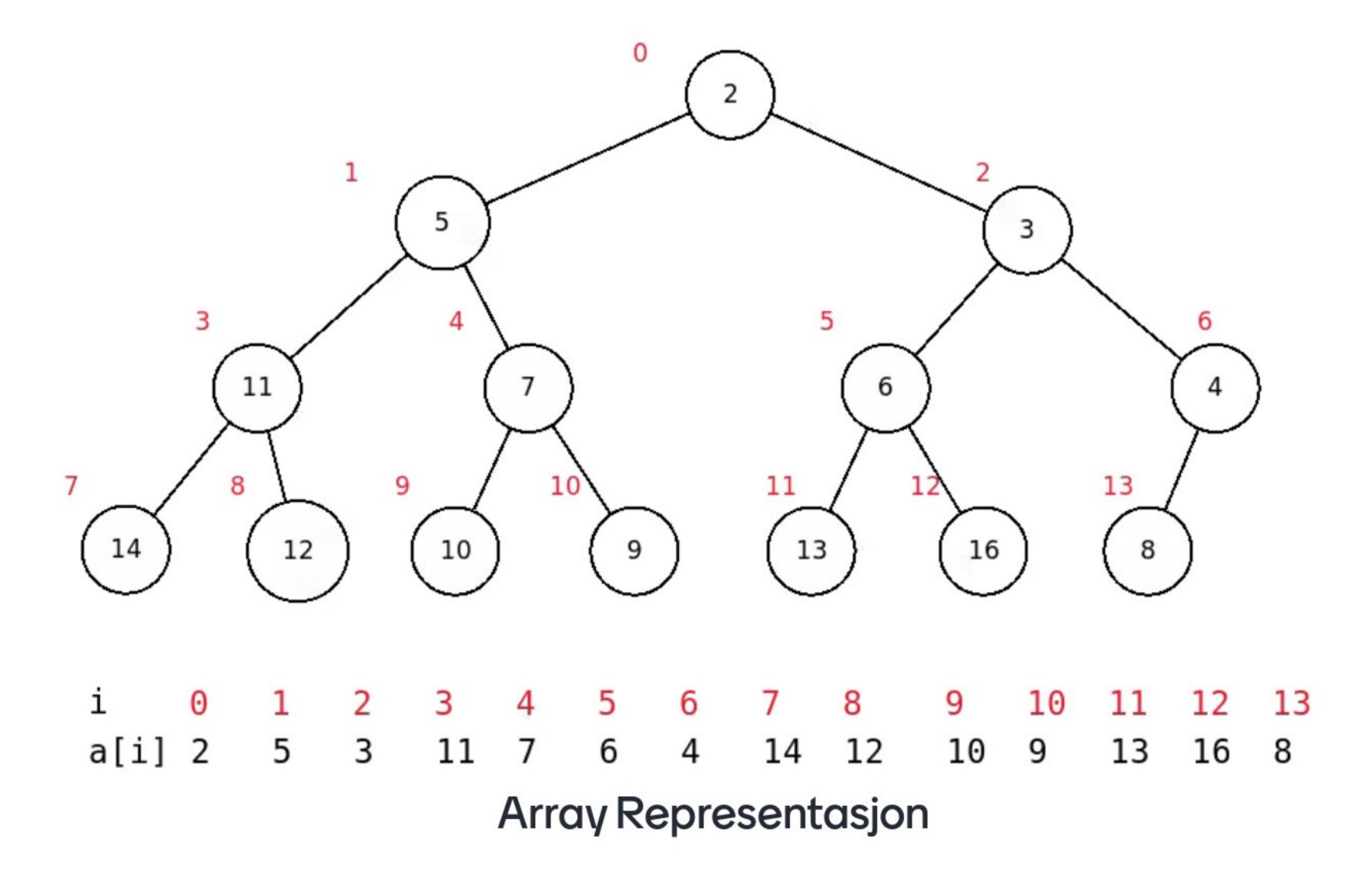
- > En kø/samling med elememter som er sortert etter prioritet
- → Eks: Størrelse, alder, høyde, osv.
- En prioritetskø må støtte følgende operasjoner:
- Insert(e)/push(e) legger til et nytt element e
- removeMin()/pop() Fjerner elemente med høyest prioritet

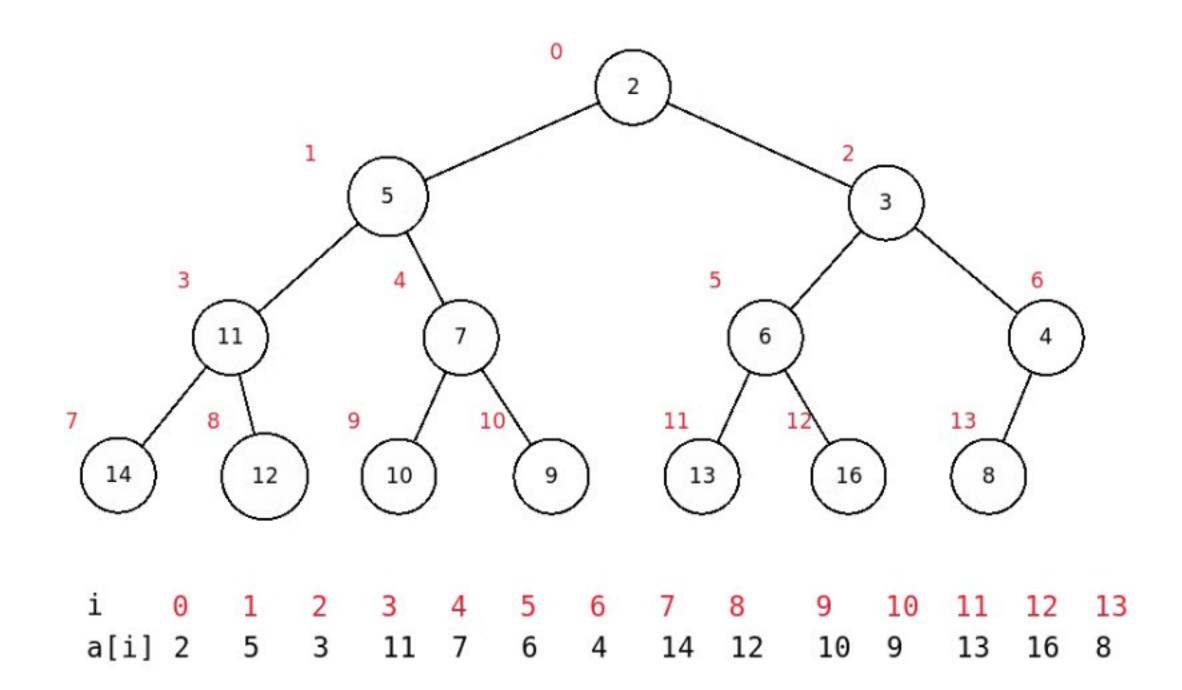




### Binære Heaps

- Hver node v er mindre enn barnenodene
- 2. Treet må være komplett
- Det betyr at treet fylles opp fra venstre til høyre



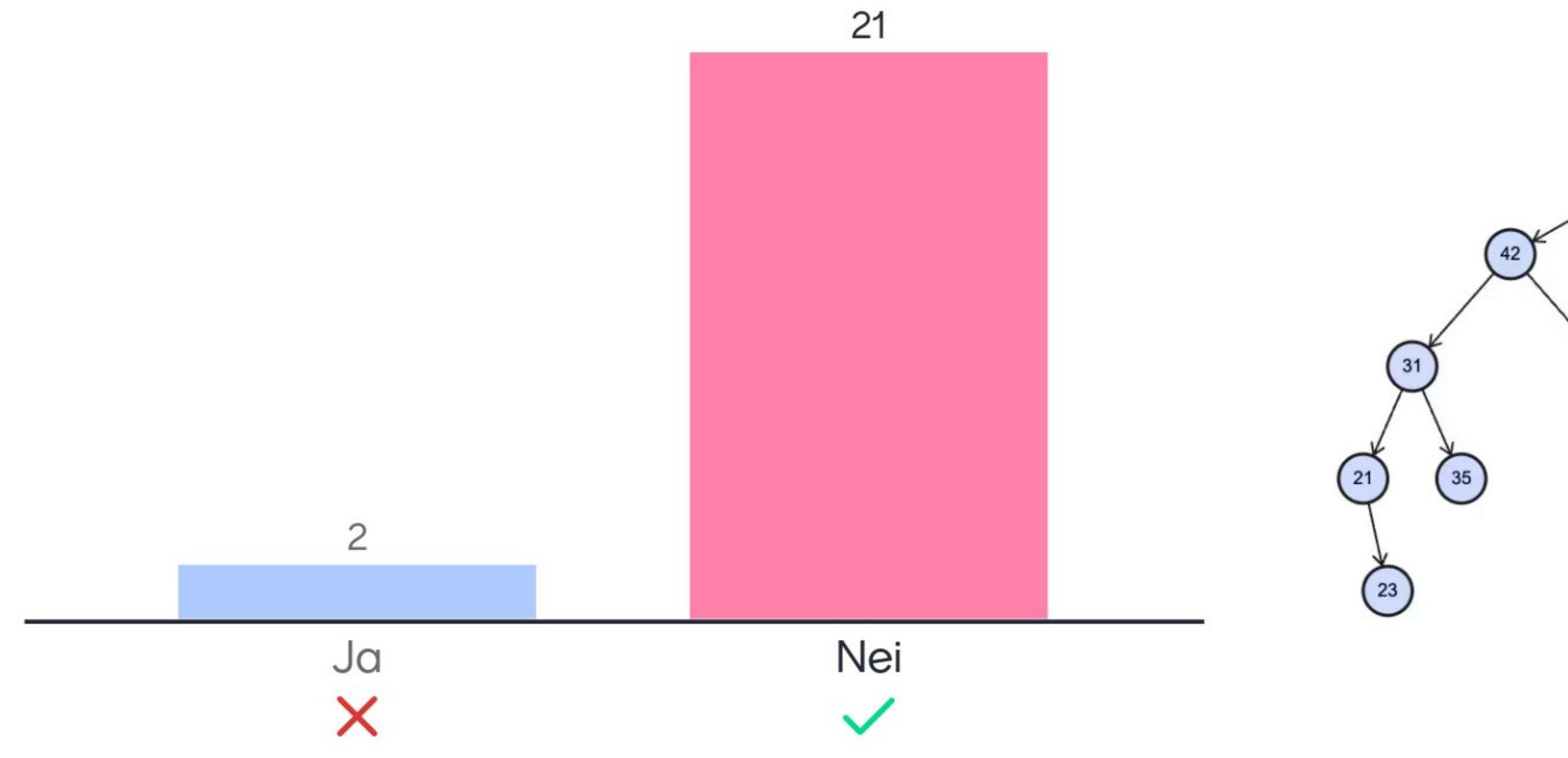


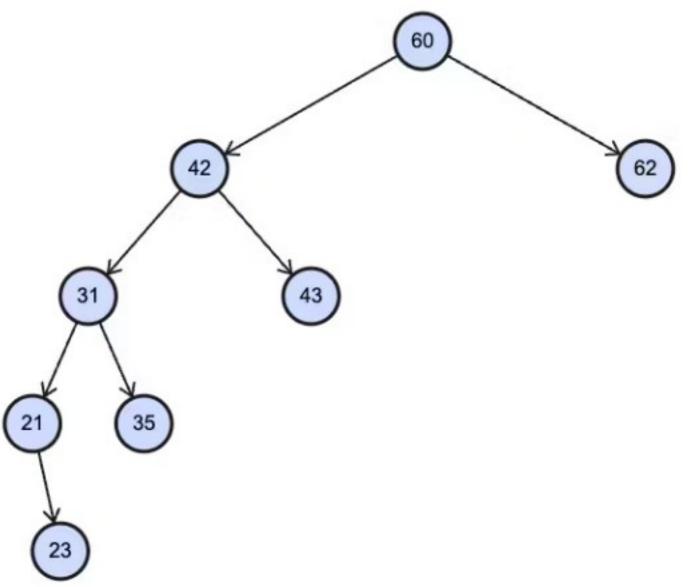
### Array Representasjon

- Siden heaps fylles fra høyre til venstre så vet vi følgende:
- Forelderen til en gitt node på index i vil alltid ligge på index (i-1)//2
- → Barnene til en node på index i vil alltid lige på index (2i + 1) og (2i + 2)

# Quiz

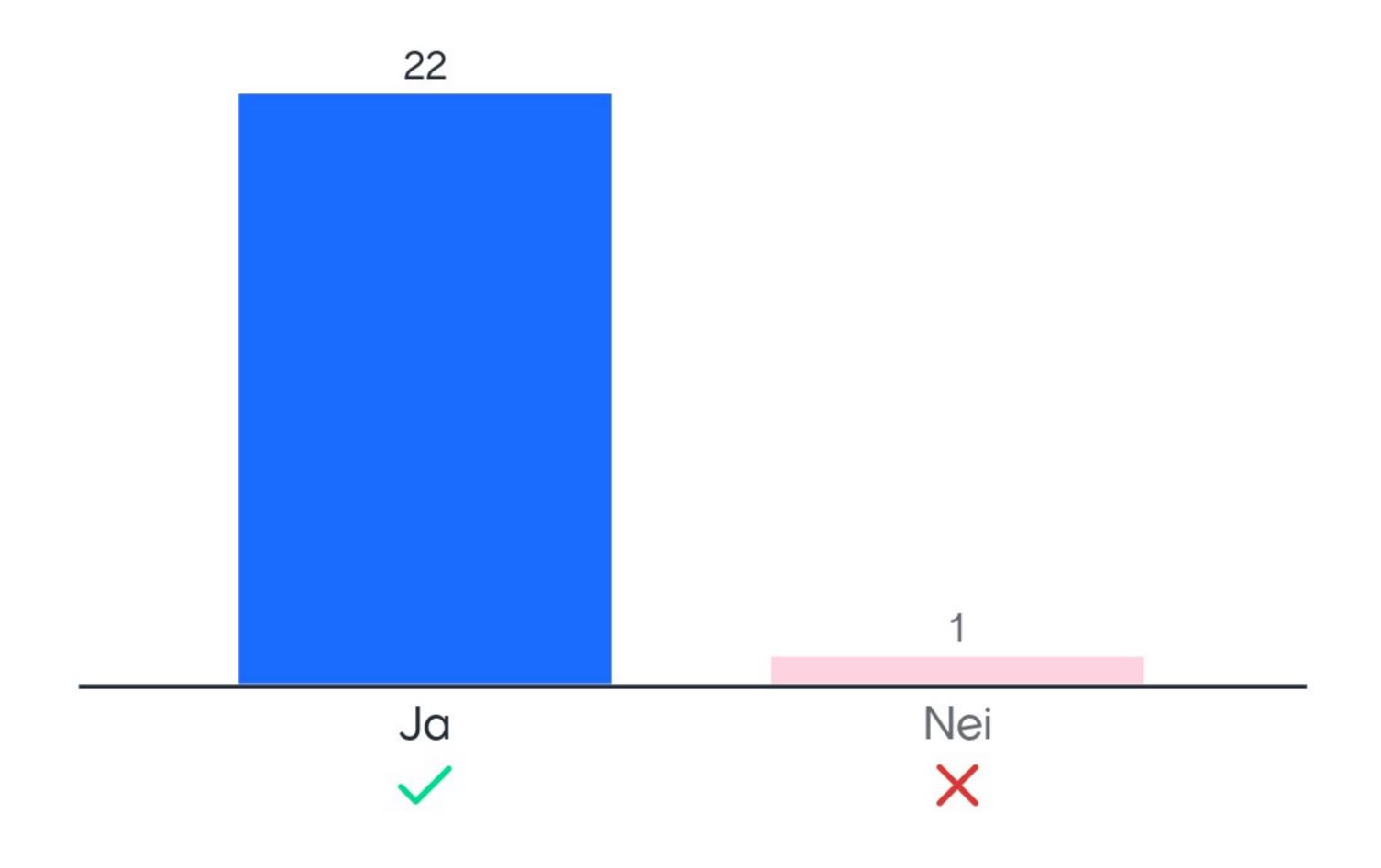
### Er dette en Max Heap?

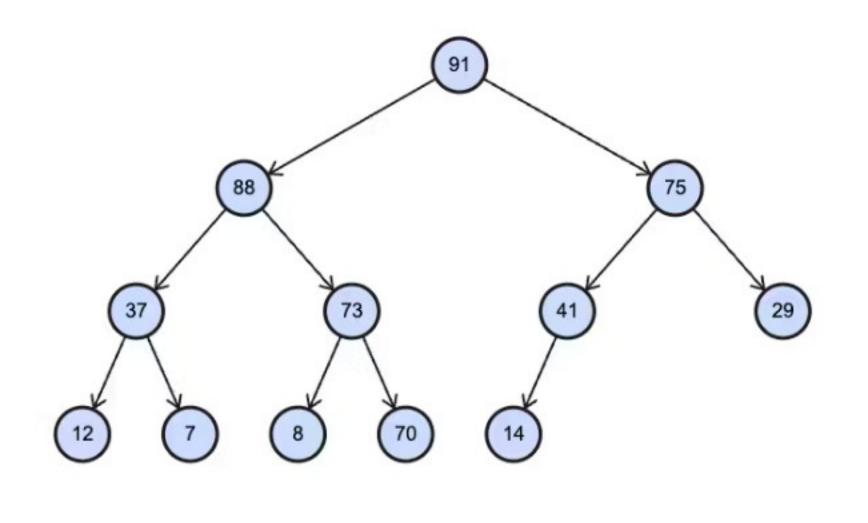






# Er dette en Max Heap?

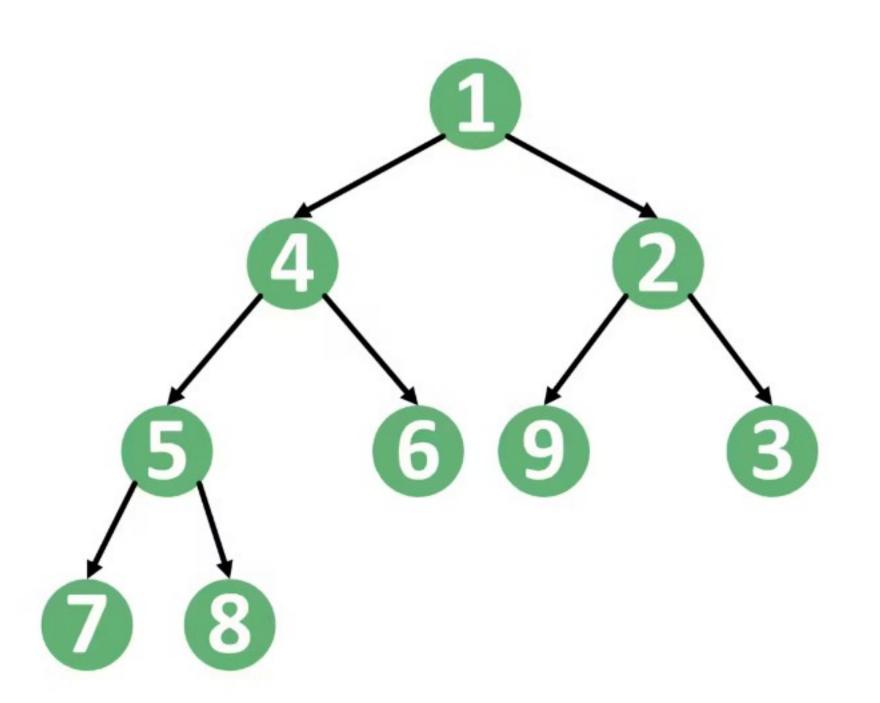


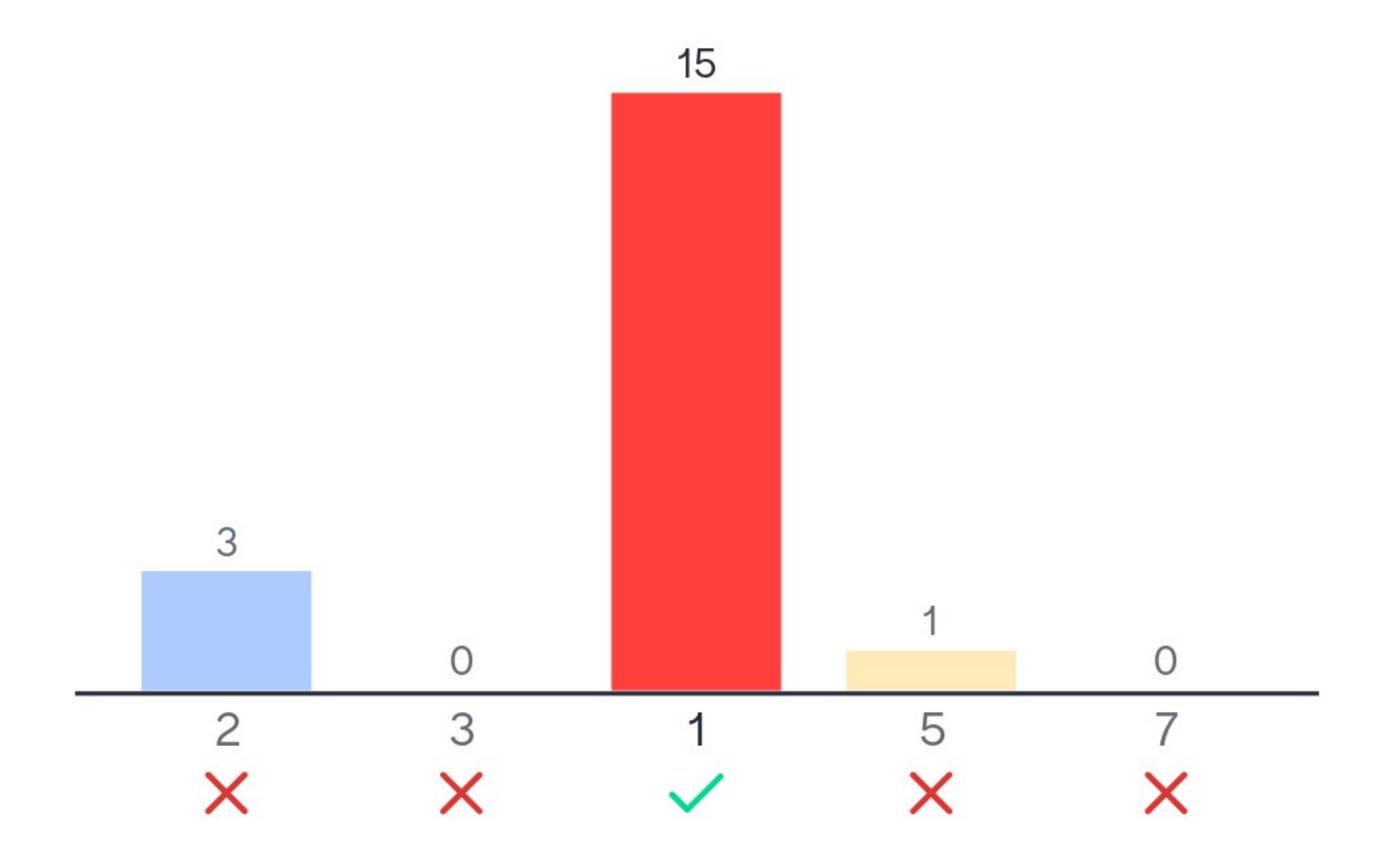






### Hva er indexen til foreldernoden til "6"





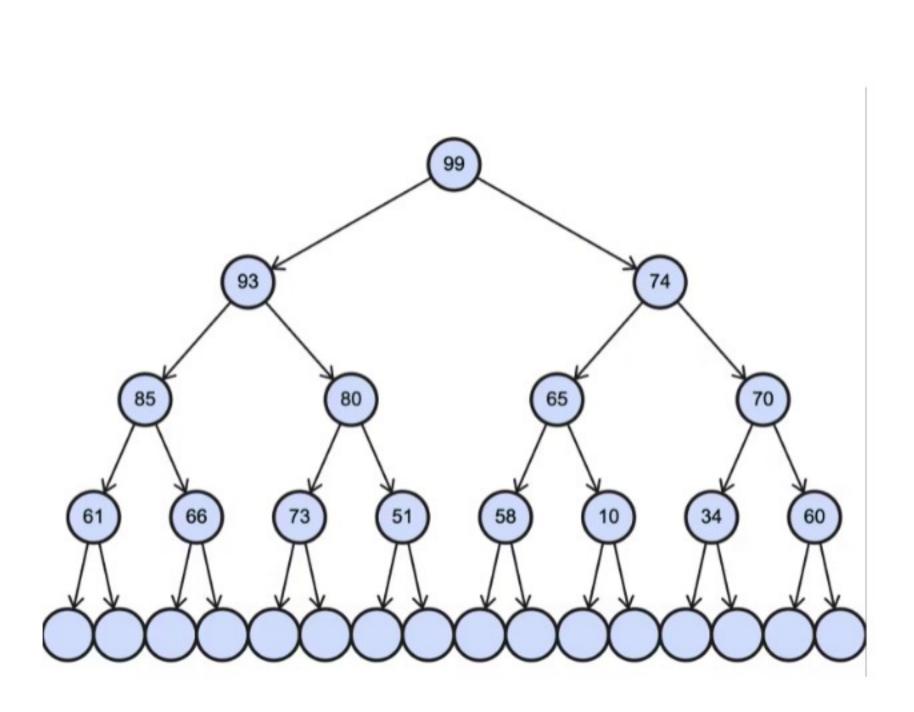


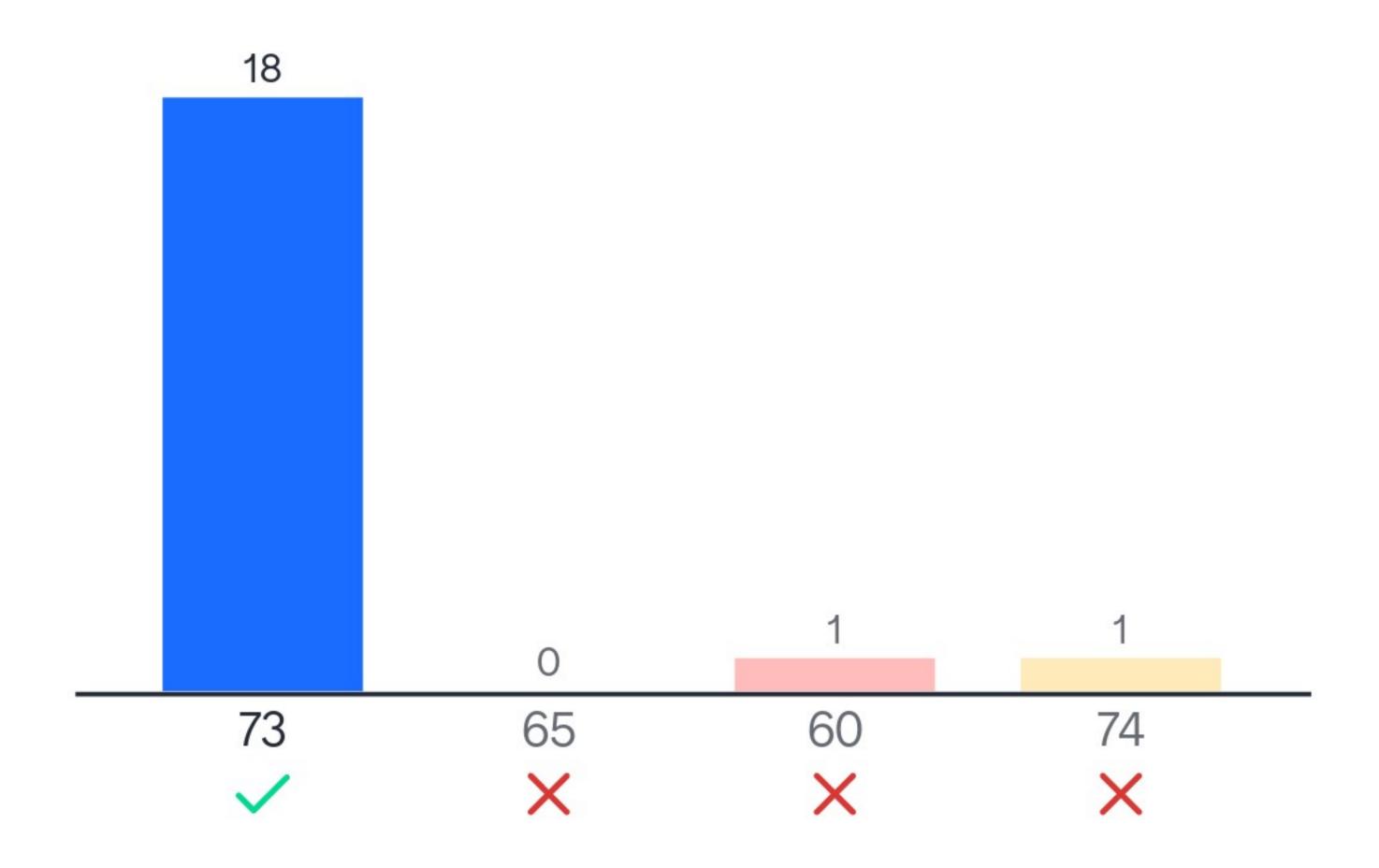
### Hilke egenskaper er sann for en min heap?



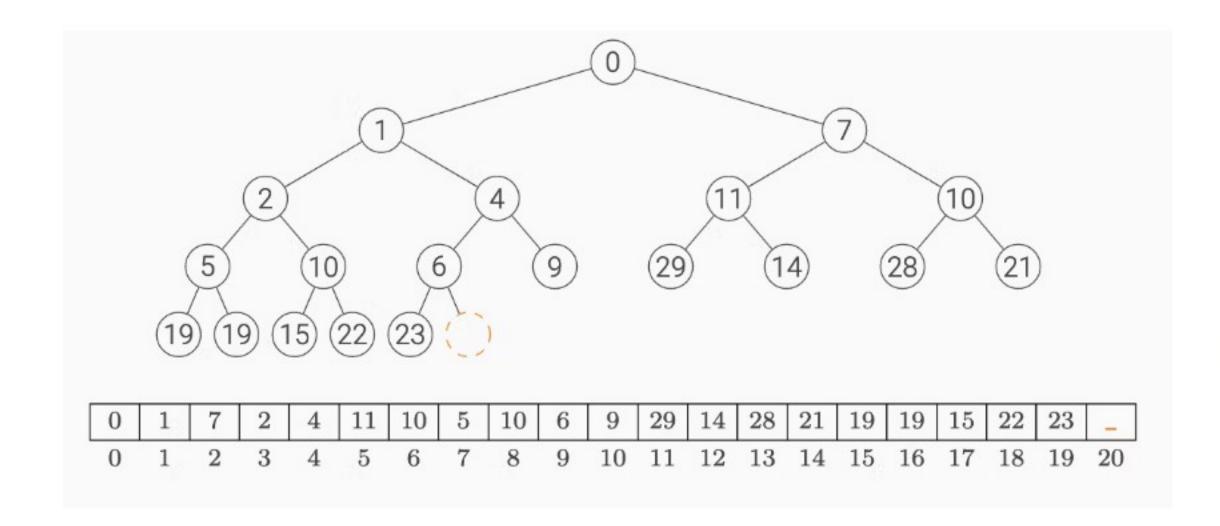


# Hva er den største verdien en node på siste rad kan ha?









# Binære heaps: Operasjoner

Ideen: Tar alltid utgangspunkt i neste "ledige" plass(innsetting)

Eller så tar vi utgangspunkt i det siste elementet(sletting)



# Fellesoppgaver

#### Oppgave 1 Prioritetskø (vekt 10%)

En *max heap* er en binær heap hvor ordningskravet er slik at barn alltid er *mind-re eller lik* sine foreldre.

Gitt verdiene 13, 24, 5, 6, 18, 57, 9, 12, 35, 8, 16, 3, 20, 35 og 14

#### 1a Innsetting (vekt 5%)

Vis array-representasjonen du får ved å sette inn verdiene en om gangen i en initielt tom max heap.

#### 1b Lineær tid-oppbygging av heap (vekt 5%)

La B være array-representasjonen av et komplett binært tre med verdiene gitt over. Vis array-representasjonen av  $max\ heapen$  du får ved å bruke lineær tid buildHeap-algoritmen på B.

#### Eksamen 2011(Bare 1b)

### Heap (4 poeng)

Gitt følgende array (index 0 er tom). Representerer dette arrayet en heap? Begrunn svaret.

[, 9, 5, 7, 8, 25, 13, 9, 6]

Skriv ditt svar her...

Eksamen 2018



### Eksamen 2022

Kan et AVL brukes som en prioritetskø med samme kjøretid som en binærheap?

Hvorfor/Hvorfor ikke?

# Kan et AVL brukes som en prioritetskø med samme kjøretid som en binærheap? Hvorfor/Hvorfor ikke?

som faen

Ja(?) uthenting av minste eleent i en minHeap er log(n), samme vil vel være for AVL

jajajajaja

jonas vil fortelle hvorfor

yes, begge har samme kjøretid siden de er balanserte kommer ann på hva O notasjon for balanse er



# Huffman-koding

### Hva er vanskelig med huffman-koding?

alt

vite når man skal bruke det.

dekode et huffman tre

hvor man skal plassere noder

Når man skal tegne det, har "rekkefølgen" noe å si. Om alt blir plassert på samme nivå, eller når man skal bevege seg "oppover". rekkefølge på kombinasjon av noder Finne frekvensen til hvert symbol

er huffmantrær komplette?

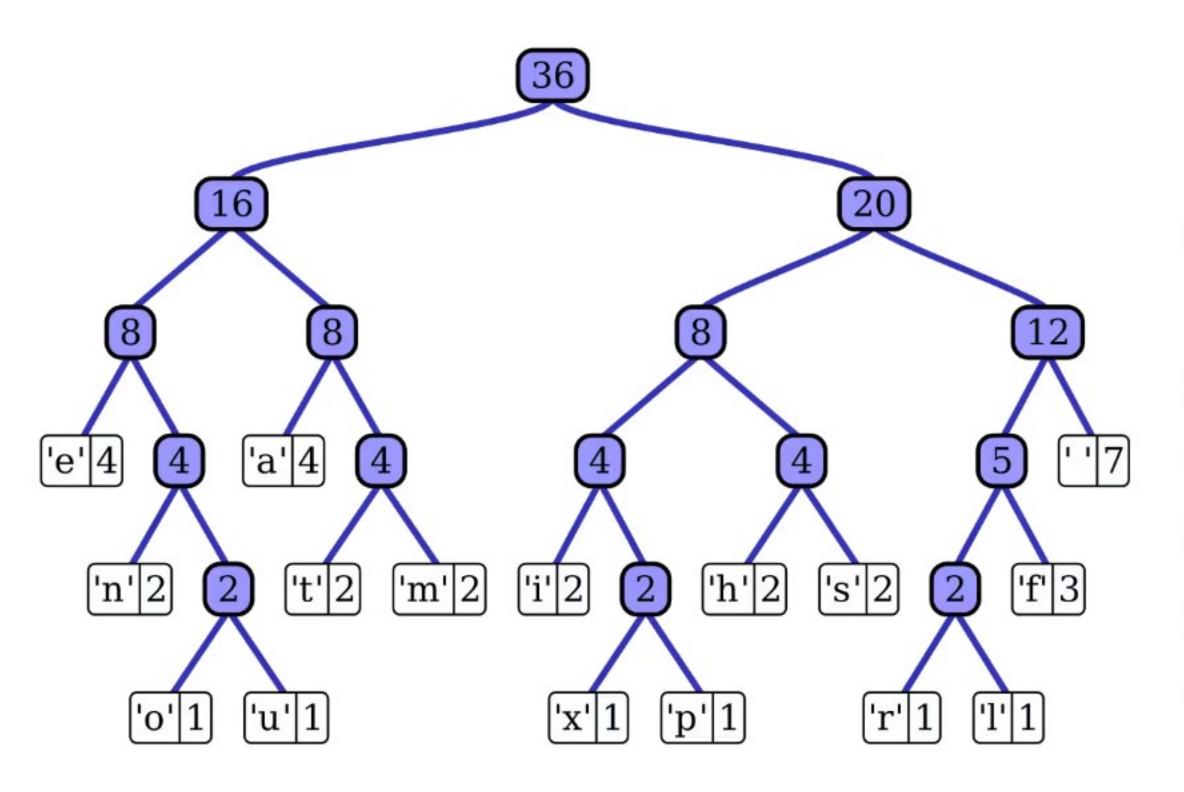




Characters	Code	Frequency	Total Bits
е	000	15	45
а	001	11	33
i	010	2	6
0	011	8	24
u	100	10	30
space	101	13	39
new line	110	5	15
Total		64	192

### Huffman-koding

- → Formål: Komprimere data
- Huffman-koding representerer frekvenser av symboler
- → Med frekvesnene så kan vi representere setninger med bitstrenger



### Huffman trær

- Huffman trær er treet som viser frekvensene av symboler
- Start med å lage en frekvenstabell
- Lag en prioritetskø som prioriterer basert på frekvens
- Velg de to minste elementene fra køen
- > Lag en ny node, som har de to nodene som bar
- Legg den nye noden tilbake i køen

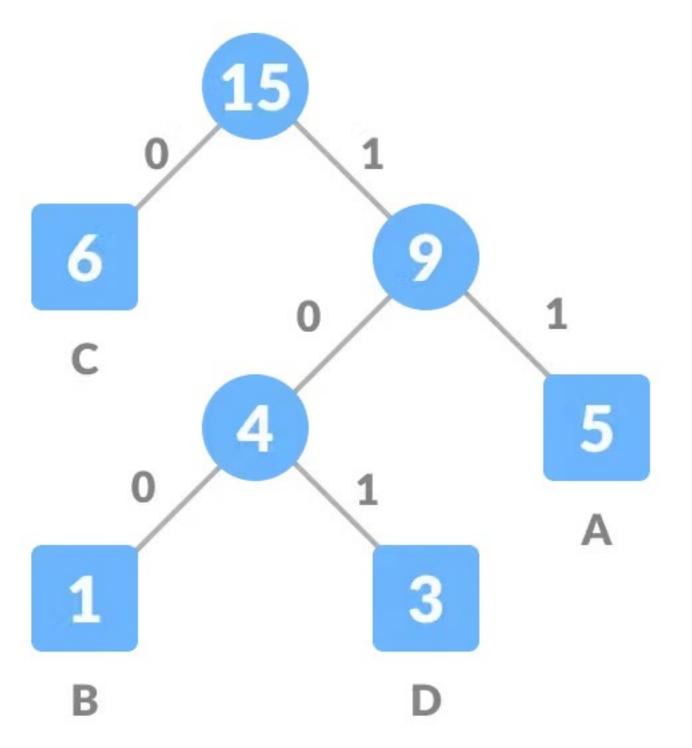


### Om Huffmantrær

- → Hvis vi lager et huffman-tre med n antall symboler så vil høyden på treet være maksimalt n-1
- The property of the proper

# Bestemme huffman kode

- Se på linjene(stien) fra rotnoden til den gjeldende noden
- → Hver høyre: 1
- → Hver venstre: 0



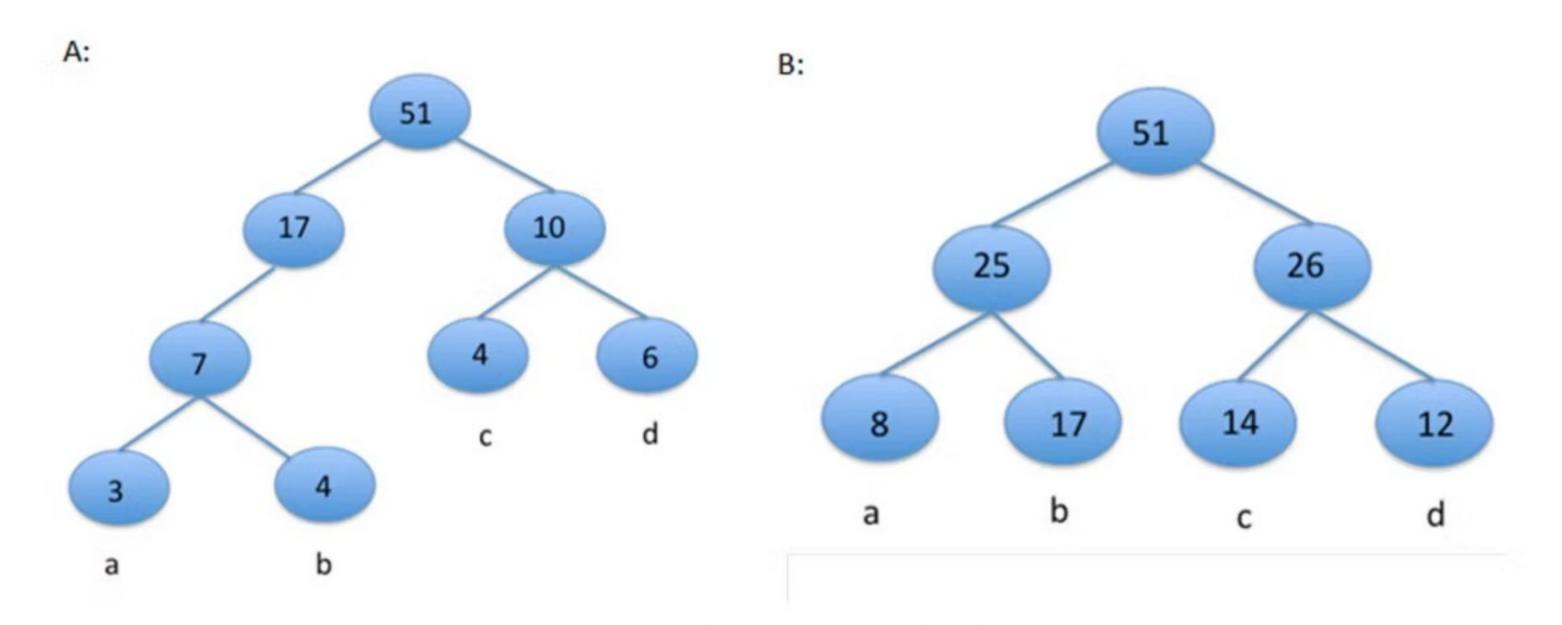
# Demonstrasjon

# Fellesoppgaver

#### Oppgave 3a: Huffman

Gitt de to trærne A og B under. For hvert tre, er treet et gyldig Huffman-tre? Hvis det ikke er gyldig, forklar hvorfor og endre det slik at det blir gyldig. Du kan anta at vektingen til løvnodene er riktig.

I denne oppgaven skal du svare med digital håndtegning. Bruk eget skisseark (utdelt). Se instruksjon for utfylling av skisseark på pult.



Eksamen 2017

### Oppgave 3 Huffmankoding (vekt 10%)

Anta at en input-fil har gitt deg følgende frekvenstabell:

- a: 9
- b: 2
- c: 4
- d: 2
- e: 1
- f: 1

#### 3a Huffmantre (vekt 10%)

Tegn et Huffmantre basert på frekvenstabellen.

Eksamen 2010

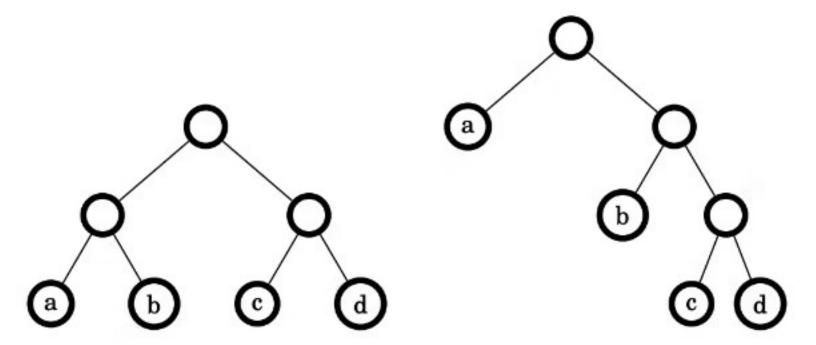
#### 2b Huffman-koding (vekt 5%)

Gitt et alfabet (= reservoar av tegn) med størrelse 16 (la oss si a, b, ..., p), og en tekst med lengde 100 tegn. Anta en Huffman-koding hvor tegnet a er kodet med én bitt, for eksempel 0. Hva kan du slutte om frekvensen av tegnet a i teksten?

#### 2c Huffman-koding (vekt 5%)

Vanligvis kan en gitt tekst ha mer enn én Huffman-koding som er optimal som definert i forelesningen. Anta en tekst som bruker et alfabet med 4 tegn: a, b, c, og d.

*Spørsmål:* Er det mulig at teksten har 2 forskjellige Huffman-kodinger som gitt i treet til høyre resp. til venstre?



Hvis ditt svar er Ja, vis dette med et eksempel, dvs. en frekvenstabell for de 4 tegnene. Hvis ditt svar er Nei, begrunn svaret.

Eksamen 2012

### Gruppeoppgaver