

Versão 3.14.0

CARTÃO DE CIDADÃO
CITIZEN CARD
● ● ● ●

PORTUGAL
REPÚBLICA PORTUGUESA / PORTUGUESE REPUBLIC

APELIDO / SURNAME
SANTOS FONSECA COSTA

NOME / GIVEN NAME
ANA LUISA

SEX / SEXO F **NATURAL / NACIONALIDADE** PRT **DATE OF BIRTH / DATA DE NASCIMENTO** 11 06 1980

Nº DOCUMENT / DOCUMENT NO 01234567 **VALIDANCE / VALIDADE** 13 03 2010

ASSINATURA DO TITULAR / HOLDER'S SIGNATURE

ASSINATURA DO TITULAR / HOLDER'S SIGNATURE



Tabela de Conteúdos

1	Introdução	4
2	Abreviaturas e acrónimos	5
3	Novidades	6
4	Instalação	7
4.1	Sistemas Operativos suportados	7
4.2	Linguagens de programação	7
4.3	Compiladores	7
4.4	Instalação do SDK	7
4.4.1	Windows	8
4.4.2	Linux	8
4.4.3	MacOS	8
5	Procedimentos	9
5.1	Pré-condições	9
5.2	Inicialização / Finalização do SDK	9
5.3	Configurar modo de teste	10
5.4	Acesso ao <i>smartcard</i> Cartão de Cidadão	11
5.4.1	Eventos de inserção / remoção de cartões	12
5.4.2	Acesso Contactless	14
5.5	Dados pessoais do cidadão	15
5.5.1	Obtenção da Identificação	15
5.5.2	Obtenção da fotografia	16
5.5.3	Obtenção da morada	17
5.5.4	Leitura e escrita das notas pessoais	19
5.5.5	Leitura dos dados de identidade do Cidadão e da Morada	20
5.5.6	Obtenção dos dados do cartão em formato XML	22
5.6	PINs	23
5.6.1	Verificação e alteração do PIN	23
5.7	Assinatura Digital	24
5.7.1	Formato XML Advanced Electronic Signatures (XAdES)	25
5.7.2	Adicionar uma assinatura (XAdES) a um pacote ASiC	26
5.7.3	Ficheiros PDF	27
5.7.4	Assinatura de vários documentos PDF com uma única introdução de PIN	28
5.7.5	Customização do selo de assinatura visível	29
5.7.6	Configurar o servidor de selo temporal	30
5.7.7	Bloco de dados	30

5.8	Certificados digitais	31
5.8.1	Leitura dos certificados digitais no cartão de cidadão ou da Chave Móvel Digital .	31
5.9	Leitura de documentos de viagem ICAO	32
6	Atualizações do Middleware	34
7	Tratamento de erros	35
8	API PKCS#11	36
8.1	Suporte a múltiplas versões do Cartão de Cidadão	36
8.2	Acesso via PKCS#11 em Java	36
8.3	Suporte à leitura contactless no Cartão de Cidadão v2	38
8.3.1	Características do código CAN:	38
8.3.2	Uso do código CAN com PKCS#11	38
8.3.3	Deteção do tipo de cartão	39
8.3.4	Notas:	39
9	API MacOS	40
10	Serviços online usados pelo Middleware	41
11	Notas do Utilizador	42

1 Introdução

Este documento destina-se a programadores e analistas de sistemas que tencionam desenvolver soluções informáticas com base no SDK do middleware versão 3 do Cartão de Cidadão.

O SDK do Cartão de Cidadão consiste num conjunto de bibliotecas que facilitam o acesso e utilização das funcionalidades do documento digital. Este SDK é desenvolvido em C++, sendo providenciado o suporte a três diferentes tipos de sistemas operativos de 32/64 bits:

- Windows;
- Linux;
- MacOS;

Através dos exemplos presentes neste documento será possível desenvolver uma aplicação simples que interaja com o Cartão de Cidadão.

O desenvolvimento aplicacional utilizando o SDK pode ser realizado em C++ ou alternativamente em Java ou C# através de *wrappers* providenciados com o SDK.

Este manual serve de referência e ilustra alguns exemplos de utilização do SDK, para obter a documentação completa da API visite <https://github.com/amagovpt/autenticacao.gov> onde encontrará a documentação.

Para questões, sugestões ou comentários relativos à utilização do SDK, entre em contacto através da página: [Contactos](#).

2 Abreviaturas e acrónimos

Acrónimos / abreviaturas	Definição
API	Application Programming Interface
SDK	Software Development Kit
PDF	Portable Document Format
XML	Extensible Markup Language
XAdES	XML Advanced Electronic Signatures
PADES	PDF Advanced Electronic Signatures
PKCS#11	Public Key Cryptography Standards #11 - Cryptographic Token Interface

3 Novidades

Suporte ao novo Cartão de Cidadão

Desde a versão 3.12.0 do SDK é suportado o novo Cartão de Cidadão que, como meio de identificação eletrónica, inclui a possibilidade de operações com interface contactless segundo a norma ISO/IEC 14443 e a utilização do algoritmo ECDSA nas chaves e certificados do cidadão.

É recomendada a consulta da nova secção Acesso Contactless e se necessário a configuração do modo de testes.

4 Instalação

4.1 Sistemas Operativos suportados

- Sistemas operativos Windows:
 - Windows 7
 - Windows 8/8.1
 - Windows 10
 - Windows 11
- Distribuições de Linux:
 - Ubuntu: 20.04 e superiores
 - OpenSuse Leap 15.2 e superiores
 - Fedora 38 e superiores
- Sistemas operativos Apple MacOS:
 - MacOS High Sierra (10.13) e superiores

4.2 Linguagens de programação

A lista de linguagens de programação suportadas são:

- C++: Em Windows, Linux e MacOS;
- Java: Em Windows, Linux e MacOS;
- C#: Em Windows, Linux e MacOS;

4.3 Compiladores

A lista de compiladores suportados são:

- C++:
 - Windows: Visual Studio 2017 (incluindo Visual C++ e .Net Framework 4);
 - Linux: GCC ou LLVM (clang);
 - MacOS: Compilador distribuído pela Apple no pacote *Command Line Tools for XCode* e no *XCode*: LLVM (clang).
- Java - JDK 8 ou superior

4.4 Instalação do SDK

O SDK é distribuído nos pacotes de instalação Autenticação.gov que incluem também a aplicação GUI para o utilizador final. Os referidos pacotes de instalação são disponibilizados pela AMA em <https://www.autenticacao.gov.pt/web/guest/cc-aplicacao>

4.4.1 Windows

Para instalar o SDK basta efectuar o *download* do ficheiro MSI de instalação e executar.

As bibliotecas C++ (pteidlibCpp.lib e respectivos *header files*), Java e C# ficarão disponíveis por defeito em C:\Program Files\PortugalIdentity Card\sdk\ ou na directoria seleccionada durante a instalação da aplicação, neste caso o SDK estará disponível em {directoria_seleccionada}\sdk\.

É também possível instalar em Windows apenas os ficheiros necessários à utilização do SDK, excluindo a aplicação Autenticação.gov. Para isto deverá utilizar-se uma instalação customizada seleccionando as *opções avançadas* do instalador ou através do seguinte comando:

- Em sistemas com Windows 10 ou superior: `msiexec /i Autenticacao.gov_Win_*.msi /qn /norestart ADDLOCAL=PteidRuntime,Crypto`
- Em sistemas anteriores ao Windows 10: `msiexec /i Autenticacao.gov_Win_*.msi /qn /norestart ADDLOCAL=VCRedist,PteidRuntime,Crypto`

4.4.2 Linux

Para poder usar o sdk no Linux é necessário compilar o código-fonte do projeto e instalar as bibliotecas.

A biblioteca C++ libpteidlib.so ficará disponível em /usr/local/lib e os respectivos C++ *header files* em /usr/local/include

O SDK Java ficará disponível em /usr/local/lib/pteid_jni

Deve descarregar o código fonte disponível em <https://github.com/amagovpt/autenticacao.gov> e seguir as instruções de compilação que constam do ficheiro README do projeto.

Adicionalmente, se pretender instalar o SDK para .Net 8 ou superior terá de:

1. Assumindo que o comando `dotnet` está disponível no sistema, executar o script `eidmw/eidlibdotnetsdk/generate_cs_linux.sh`
2. Copiar as bibliotecas que foram geradas na pasta `eidmw/lib` com os nomes `libpteidlib_dotnet8+.so` e `pteidlib_dotnet8+.dll` para a pasta `/usr/local/lib`
3. Executar o comando `ldconfig` para atualizar a cache de bibliotecas nativas no sistema

4.4.3 MacOS

Para instalar o SDK é necessário efectuar o *download* do pacote de instalação e executar.

O SDK Java ficará disponível em /usr/local/lib/pteid_jni . No que diz respeito ao SDK C++, os *header files* ficam localizados em /usr/local/include e a biblioteca à qual as aplicações deverão linkar está no caminho /usr/local/lib/libpteidlib.dylib .

O SDK .net ficará disponível em /usr/local/lib/pteidlib_dotnet8/(arm64/x64). Existem 2 versões da DLL `pteidlib_dotnet8+` deverá referenciar a versão adequada ao seu sistema MacOS.

5 Procedimentos

5.1 Pré-condições

1. C/C++

- Windows/Visual Studio.
- Adicionar a import library **pteidlib.lib** ao projecto.
- De forma a conseguir incluir os *header files* do SDK adicionar a directoria `C:\Program Files\Portugal Identity Card\sdk` nas propriedades do projecto em "C/C++" "General" "Additional Include Directories".
- As classes C++ do SDK estão definidas no namespace **eIDMW**.

2. Java

- Incluir o ficheiro **pteidlib.jar** como biblioteca no projecto.
- Em sistemas MacOS ou Linux, adicionar à propriedade de sistema `java.library.path` do projecto/aplicação Java a localização das bibliotecas nativas do SDK: `/usr/local/lib`
- As classes Java do SDK estão no *package* **pt.gov.cartaodecidadao**.

3. C#

Apenas no Windows, é possível desenvolver em C# com .net framework, utilizando a biblioteca **pteidlib_dotnet.dll**.

Desde a versão 3.13.0 é possível usar .net 8.0 ou superior no Windows, macOS e Linux, com a biblioteca **pteidlib_dotnet8+.dll**.

- Adicionar a biblioteca **pteidlib_dotnet.dll** ou **pteidlib_dotnet8+.dll** às *references* do projecto Visual Studio.
- As classes C# do SDK estão no namespace **pt.portugal.eid**.

5.2 Inicialização / Finalização do SDK

A biblioteca **pteidlib** é inicializada através da invocação do método **PTEID_initSDK()** (não é contudo obrigatório efectuar a inicialização). A finalização do SDK é obrigatória e deve ser efectuada através da invocação do método **PTEID_releaseSDK()**, este método garante que todas as *threads* em segundo plano são terminadas e que a memória alocada para objectos internos do SDK é libertada.

1. Exemplo em C++

```
1 #include "eidlib.h"
2
3 int main(int argc, char **argv){
4     PTEID_InitSDK();
5     // (...) - Código restante
6     PTEID_ReleaseSDK();
7 }
```

2. Exemplo em Java

```
1 package pteidsample;
2 import pt.gov.cartaodecidadao.*;
3
4 /* NOTA: o bloco estático seguinte é estritamente necessário uma vez
5  que é preciso carregar explicitamente a biblioteca JNI que implementa
6  as funcionalidades do wrapper Java.*/
7
8 public class SamplePTEID {
9     static {
10         try {
11             System.loadLibrary("pteidlibj");
12         } catch (UnsatisfiedLinkError e) {
13             System.err.println("Native code library failed to load. \n" + e
14 );
15             System.exit(1);
16         }
17     }
18     public static void main(String[] args) {
19         PTEID_ReaderSet.initSDK();
20         // (...) - Código restante
21         PTEID_ReaderSet.releaseSDK();
22     }
23 }
```

3. Exemplo em C#

```
1 namespace PTEIDSample {
2     class Sample{
3         public static void Main(string[] args){
4             PTEID_ReaderSet.initSDK();
5             // (...) - Código restante
6             PTEID_ReaderSet.releaseSDK();
7         }
8     }
9 }
```

5.3 Configurar modo de teste

Para alterar as configurações de forma a poder utilizar cartões de teste, deve usar-se o método estático **SetTestMode**(*bool bTestMode*) da classe **PTEID_Config**.

Com o valor do parâmetro *bTestMode* a *true*, os seguintes exemplos ativam o modo de teste.

1. Exemplo C++

```
1 (...)
2 PTEID_Config::SetTestMode(true);
```

2. Exemplo Java

```
1 (...)  
2 PTEID_Config.SetTestMode(true);
```

3. Exemplo C#

```
1 (...)  
2 PTEID_Config.SetTestMode(true);
```

É também necessário adicionar os certificados raiz da PKI de testes em formato DER e extensão ".der" numa diretoria dependente do sistema operativo:

- Windows: C:\Program Files\Portugal Identity Card\eidstore\certs_test
- MacOS ou Linux: /usr/local/share/certs_test

Os certificados devem ser descarregados da seguinte página: <https://pki2.teste.cartaodecidadao.pt/publico/entidade-certificacao-cc/certificados>

5.4 Acesso ao *smartcard* Cartão de Cidadão

Para aceder ao Cartão de Cidadão programaticamente devem ser efectuados os seguinte passos:

- Obter a lista de leitores de *smartcards* no sistema;
- Seleccionar um leitor de *smartcards*;
- Verificar se o leitor tem um cartão inserido;
- Obter o objecto que fornece acesso ao cartão;
- Obter o objecto que contém os dados pretendidos;

A classe **PTEID_ReaderSet** representa a lista de leitores de cartões disponíveis no sistema, esta classe disponibiliza uma variedade de métodos relativos aos leitores de cartões disponíveis. Através da lista de leitores, um leitor de cartões pode ser seleccionado resultando na criação de um objecto de contexto específico ao leitor em questão, a partir do qual é possível aceder ao cartão.

O objecto de contexto do leitor faculta o acesso ao cartão (se este estiver presente no leitor). O acesso ao cartão é obtido através do método **PTEID_ReaderContext.getEIDCard()** que devolve um objecto do tipo **PTEID_EIDCard**.

1. Exemplo C++

```
1 PTEID_ReaderSet& readerSet = PTEID_ReaderSet::instance();  
2 for( int i=0; i < readerSet.readerCount(); i++){  
3     PTEID_ReaderContext& context = readerSet.getReaderByNum(i);  
4     if (context.isCardPresent()){  
5         PTEID_EIDCard &card = context.getEIDCard();  
6         (...)  
7     }  
8 }
```

2. Exemplo Java

```
1 PTEID_EIDCard card;
2 PTEID_ReaderContext context;
3 PTEID_ReaderSet readerSet;
4 readerSet = PTEID_ReaderSet.instance();
5 for( int i=0; i < readerSet.readerCount(); i++){
6     context = readerSet.getReaderByNum(i);
7     if (context.isCardPresent()){
8         card = context.getEIDCard();
9         (...)
10    }
11 }
```

3. Exemplo C#

```
1 PTEID_EIDCard card;
2 PTEID_ReaderContext context;
3 PTEID_ReaderSet readerSet;
4 readerSet = PTEID_ReaderSet.instance();
5 for( int i=0; i < readerSet.readerCount(); i++){
6     context = readerSet.getReaderByNum(i);
7     if (context.isCardPresent()){
8         card = context.getEIDCard();
9         (...)
10    }
11 }
```

Nota: Uma forma rápida de obter um objecto de contexto será utilizar o método **getReader()**. Este método devolve o objecto de contexto do primeiro leitor com cartão que for encontrado no sistema. Alternativamente caso não existam cartões inseridos devolverá o primeiro leitor que encontrar no sistema.

- C++

```
PTEID_ReaderContext &readerContext = PTEID_ReaderSet.instance().getReader();
```

- Java

```
PTEID_ReaderContext readerContext = PTEID_ReaderSet.instance().getReader();
```

- C#

```
PTEID_ReaderContext readerContext = PTEID_ReaderSet.instance().getReader();
```

5.4.1 Eventos de inserção / remoção de cartões

O SDK oferece uma forma de obter notificações dos eventos de cartão inserido e removido através de uma função *callback* definida pela aplicação. Para tal é necessário invocar o método **SetEventCallback()** no objecto **PTEID_ReaderContext** associado ao leitor que se pretende monitorizar.

A função de *callback* definida deve ter a seguinte assinatura em C++:

```
void callback (long lRet, unsigned long ulState, void *callbackData)
```

O parâmetro *ulState* é a combinação de dois valores:

1. contador de eventos no leitor em causa

2. flag que indica se foi inserido ou removido um cartão

O parâmetro *lRet* é um código de erro que em caso de sucesso no acesso ao leitor terá sempre o valor 0.

O parâmetro *callbackData* é uma referência/ponteiro para o objecto que terá sido associado ao *callback* através do segundo argumento do método **SetEventCallback()**.

1. Exemplo Java:

```
1 class CardEventsCallback implements Callback {
2     @Override
3     public void getEvent(long lRet, long ulState, Object callbackData) {
4         int cardState = (int)ulState & 0x0000FFFF;
5         int eventCounter = ((int)ulState) >> 16;
6
7         System.err.println("DEBUG: Card Event:" +
8             " cardState: "+cardState + " Event Counter: "+
9                 eventCounter);
10        if ((cardState & 0x20) != 0)
11        {
12            System.out.println("Card inserted");
13        }
14        else {
15            System.out.println("Card removed");
16        }
17    }
18 }
19 PTEID_ReaderSet readerSet = PTEID_ReaderSet.instance();
20 PTEID_ReaderContext context = readerSet.getReader();
21 long callbackId = context.SetEventCallback(new CardEventsCallback(), null);
22 (...)
23 context.StopEventCallback(callbackId);
```

2. Exemplo C#:

```
1 public static void CardEventsCallback(int lRet, uint ulState, IntPtr
2     callbackData) {
3
4     uint cardState = ulState & 0x0000FFFF;
5     uint eventCounter = (ulState) >> 16;
6
7     Console.WriteLine("DEBUG: Card Event: cardState: {1} Event Counter:
8         {2}",
9             cardState,
10            eventCounter);
11
12    if ((cardState & 0x20) != 0) {
13        Console.WriteLine("Card inserted");
14    }
15    else {
16        Console.WriteLine("Card removed");
17    }
18 }
19
20 PTEID_ReaderSet readerSet = PTEID_ReaderSet.instance();
21 IntPtr callbackData = (IntPtr)0;
22
```

```
21 PTEID_ReaderContext context = readerSet.getReader();  
22 context.SetEventCallback(CardEventsCallback, callbackData);
```

5.4.2 Acesso Contactless

Importante: Funcionalidade disponível desde a versão 3.12.0 do Middleware

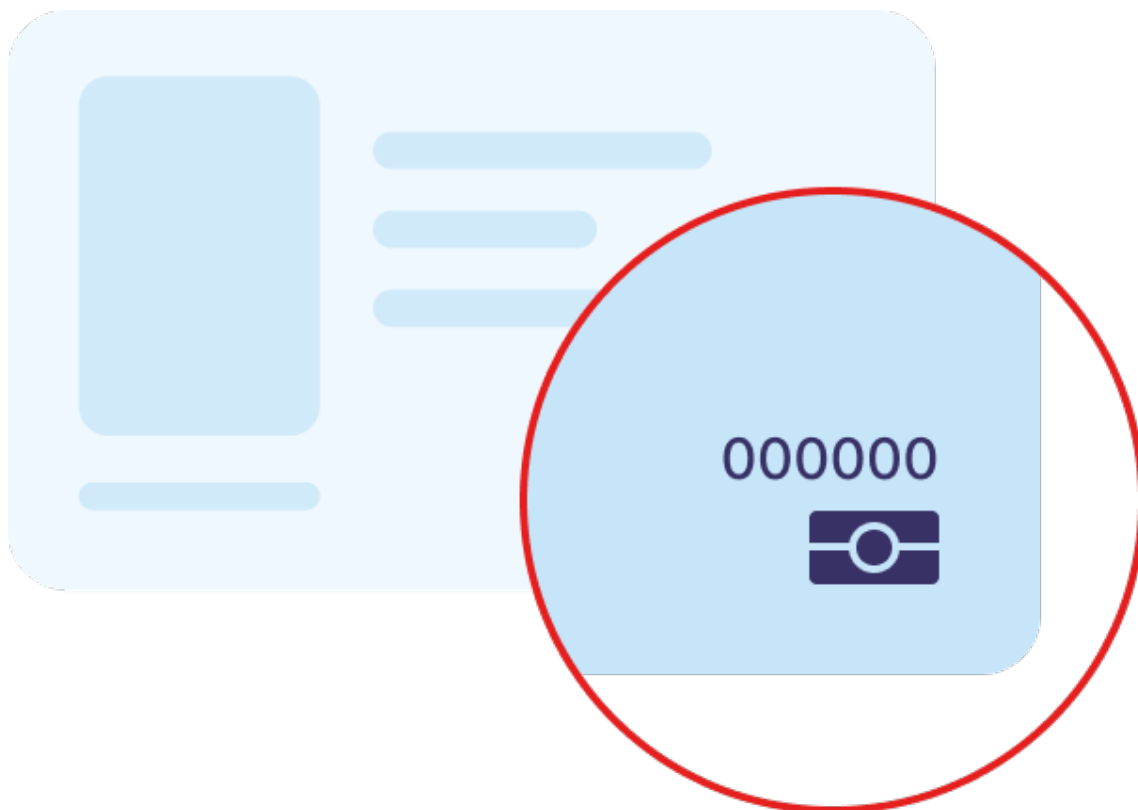
A utilização do novo Cartão de Cidadão em interface contactless está protegida de acessos não autorizados através do protocolo de autenticação PACE. Este protocolo está descrito no Documento 9303 parte 11 da ICAO (International Civil Aviation Organization) na secção 8.2. Este documento pode ser consultado em [ICAO 9303-11](#)

Para usar a interface contactless do novo Cartão de Cidadão é necessário:

1. Obter o tipo de interface de comunicação e o tipo de cartão após verificar a sua presença no leitor. Estas informações podem ser obtidas através das funções `PTEID_ReaderContext.getCardContactInterface()` e `PTEID_ReaderContext.getCardType()`.
2. Se o tipo de cartão for `PTEID_CardType.PTEID_CARDTYPE_IAS5` e a interface de contacto for `PTEID_CardContactInterface.PTEID_CARD_CONTACTLESS` é necessário pedir o código CAN ao utilizador e depois usar esse CAN para a realizar a autenticação PACE através da função `PTEID_EIDCARD.initPaceAuthentication(secret,length,secretType)`.

Notas:

- O CAN (card access number) é o código de 6 dígitos que se encontra no canto inferior direito dos novos Cartões de Cidadão.



- O CAN não bloqueia após 3 tentativas erradas tal como os PINs, no entanto este mecanismo de autenticação tem proteção no chip contra ataques de força bruta.

- A classe `PTEID_PACE_ERROR` é usada para o tratamento de erros relacionados com a autenticação PACE. Cada objeto `PTEID_PACE_ERROR` contém uma mensagem e código de erro associado. Por exemplo, o código de erro `EIDMW_PACE_ERR_BAD_TOKEN` corresponde a introdução do CAN errado.

Exemplo Java:

```
1  PTEID_CardType cardType = null;
2  PTEID_CardContactInterface contactInterface = null;
3
4  if(readerContext.isCardPresent()){
5      contactInterface = readerContext.getCardContactInterface();
6      cardType = readerContext.getCardType();
7      System.out.println("Contact Interface:" + (contactInterface ==
          PTEID_CardContactInterface.PTEID_CARD_CONTACTLESS ? "CONTACTLESS" :
          "CONTACT"));
8  }
9
10 eidCard = readerContext.getEIDCard();
11
12 if (contactInterface == PTEID_CardContactInterface.PTEID_CARD_CONTACTLESS &&
    cardType == PTEID_CardType.PTEID_CARDTYPE_IAS5){
13     try{
14         final String can = ...
15         eidCard.initPaceAuthentication(can, can.length(),
            PTEID_CardPaceSecretType.PTEID_CARD_SECRET_CAN);
16     }
17     catch(PTEID_PACE_ERROR ex){
18         System.out.println("Caught exception during PACE Authentication. Error
            : " + ex.GetMessage());
19         if(ex.GetError() == pteidlibJava_WrapperConstants.
            EIDMW_PACE_ERR_BAD_TOKEN) {
20             System.out.println("Inseriu o CAN errado.");
21         }
22     }
23 }
```

5.5 Dados pessoais do cidadão

Os dados do cidadão e do cartão estão armazenados no cartão em múltiplos ficheiros. Destacam-se os seguintes ficheiros:

- ficheiro de identificação - contém os dados do cidadão/cartão impressos nas faces do cartão, incluindo a foto.
- ficheiro de morada contém a morada do cidadão, este ficheiro é de acesso condicionado.
- ficheiros de certificados do cidadão contêm os certificados de assinatura e autenticação do cidadão.
- ficheiros de certificados CA's.
- ficheiro de notas pessoais é um ficheiro de leitura livre e de escrita condicionada onde o cidadão pode colocar até 1000 *bytes*.

5.5.1 Obtenção da Identificação

Para obter o conteúdo do ficheiro de identificação, o método `PTEID_EIDCard.getID()` deverá ser utilizado.

1. Exemplo C++

```
1 (...)
2 PTEID_EIDCard& card = context.getEIDCard();
3 PTEID_EId& eid = card.getID();
4
5 std::string nome = eid.getGivenName();
6 std::string nrCC = eid.getDocumentNumber();
7 (...)
```

2. Exemplo Java

```
1 (...)
2 PTEID_EIDCard card = context.getEIDCard();
3 PTEID_EId eid = card.getID();
4
5 String nome = eid.getGivenName();
6 String nrCC = eid.getDocumentNumber();
7 (...)
```

3. Exemplo C#

```
1 (...)
2 PTEID_EIDCard card = context.getEIDCard();
3 PTEID_EId eid = card.getID();
4
5 string nome = eid.getGivenName();
6 string nrCC = eid.getDocumentNumber();
7 (...)
```

5.5.2 Obtenção da fotografia

A fotografia do cidadão está guardada no CC no formato JPEG2000 mas o SDK disponibiliza a fotografia no formato original e alternativamente em formato PNG.

1. Exemplo C++

```
1 (...)
2 PTEID_EIDCard& card = context.getEIDCard();
3 PTEID_EId& eid = card.getID();
4 PTEID_Photo& photoObj = eid.getPhotoObj();
5 PTEID_ByteArray& praw = photoObj.getphotoRAW(); // formato JPEG2000
6 PTEID_ByteArray& ppng = photoObj.getphoto();     // formato PNG
```

2. Exemplo Java

```
1 (...)
2 PTEID_EIDCard card = context.getEIDCard();
```



```

3 PTEID_EId eid = card.getID();
4 PTEID_Photo photoObj = eid.getPhotoObj();
5 PTEID_ByteArray praw = photoObj.getphotoRAW(); // formato JPEG2000
6 PTEID_ByteArray ppng = photoObj.getphoto();    // formato PNG

```

3. Exemplo C#

```

1 (...)
2 PTEID_EIDCard card = context.getEIDCard();
3 PTEID_EId eid = card.getID();
4 PTEID_Photo photoObj = eid.getPhotoObj();
5 PTEID_ByteArray praw = photoObj.getphotoRAW(); // formato JPEG2000
6 PTEID_ByteArray ppng = photoObj.getphoto();    // formato PNG
7 (...)

```

5.5.3 Obtenção da morada

O ficheiro da morada só pode ser lido após a verificação do pin da morada correcto.

Para obter os dados da morada deverá ser utilizado o método **PTEID_EIDCard.getAddr()**.

Importante: Desde a versão 3.9.0 do Middleware a morada do CC é lida a partir dos serviços centrais o que implica ligação à Internet funcional para a utilização da classe **PTEID_Address** para além da presença do cartão no leitor. É por isso necessário garantir que não existe *firewall* ou outro *software* na rede local que impeça a ligação ao endereço **morada.cartaodecidadao.pt** no porto 443.

Existem a partir da referida versão novos códigos de erro relacionados com a utilização deste serviço online e que seguidamente são descritos:

Constante associada ao código de erro	Descrição
EIDMW_REMOTEADDR_CONNECTION_ERROR	Erro de ligação ao serviço devido a falha de rede ou do handshake TLS
EIDMW_REMOTEADDR_SERVER_ERROR	Erro retornado pelo serviço de leitura de morada
EIDMW_REMOTEADDR_CONNECTION_TIMEOUT	Timeout na obtenção de resposta do serviço
EIDMW_REMOTEADDR_SMARTCARD_ERROR	Erro gerado pelo smartcard no processo de leitura de morada online
EIDMW_REMOTEADDR_UNKNOWN_ERROR	Erro inesperado no processo de leitura de morada online

Para mais informação sobre tratamento de erros gerados pelo SDK ver a secção **Tratamento de Erros**.

1. Exemplo C++

```

1 // (...) - Inicialização
2
3 PTEID_EIDCard& eidCard = PTEID_ReaderSet::instance().getReader().getEIDCard();
4 unsigned long triesLeft;
5
6 PTEID_Pins& pins = eidCard.getPins();
7 PTEID_Pin& pin = pins.getPinByPinRef(PTEID_Pin::ADDR_PIN); //ADDR_PIN -
    Código de Morada
8
9 if (pin.verifyPin("", triesLeft, true)){
10     PTEID_Address& address = eidCard.getAddr();
11

```

```
12     std::cout << "Country:                " << address.  
        getCountryCode() << std::endl;  
13     // (...) - Código restante  
14     std::cout << "Postal Locality:        " << address.  
        getPostalLocality() << std::endl;  
15 }  
16  
17 // (...) - Finalização
```

2. Exemplo Java

```
1 // (...) - Inicialização  
2  
3 PTEID_EIDCard eidCard = PTEID_ReaderSet.instance().getReader().getEIDCard()  
    ;  
4 PTEID_ulwrapper triesLeft = new PTEID_ulwrapper(-1);  
5  
6 PTEID_Pins pins = eidCard.getPins();  
7 PTEID_Pin pin = pins.getPinByPinRef(PTEID_Pin.ADDR_PIN); //ADDR_PIN -  
    Código de Morada  
8  
9 if (pin.verifyPin("", triesLeft, true)){  
10     PTEID_Address address = eidCard.getAddr();  
11  
12     System.out.println("Country:                " + address.  
        getCountryCode());  
13     // (...) - Código restante  
14     System.out.println("Postal Locality:        " + address.  
        getPostalLocality());  
15 }  
16  
17 // (...) - Finalização
```

3. Exemplo C#

```
1 // (...) - Inicialização  
2  
3 PTEID_EIDCard eidCard = PTEID_ReaderSet.instance().getReader().getEIDCard()  
    ;  
4 uint triesLeft = uint.MaxValue;  
5  
6 PTEID_Pins pins = eidCard.getPins();  
7 PTEID_Pin pin = pins.getPinByPinRef(PTEID_Pin.ADDR_PIN); //ADDR_PIN -  
    Código de Morada  
8  
9 if (pin.verifyPin("", ref triesLeft, true)){  
10     PTEID_Address address = eidCard.getAddr();  
11  
12     System.out.println("Country:                " + address.  
        getCountryCode());  
13     // (...) - Código restante  
14     System.out.println("Postal Locality:        " + address.  
        getPostalLocality());  
15 }  
16  
17 // (...) - Finalização
```

5.5.4 Leitura e escrita das notas pessoais

Para ler as notas pessoais deverá ser utilizado o método **PTEID_EIDCard.readPersonalNotes()**. Para a escrita de dados deverá ser utilizado o método **PTEID_EIDCard.writePersonalNotes()**, sendo necessária a introdução do PIN de autenticação. Neste momento, as notas pessoais têm um limite de 1000 bytes (codificação recomendada: UTF-8). Nos cartões emitidos desde junho de 2024 não existe esta funcionalidade, o que significa que os métodos **readPersonalNotes()** e **writePersonalNotes()** lançam uma exceção com código de erro **EIDMW_ERR_NOT_SUPPORTED**.

1. Exemplo C++

```
1 // (...) - Inicialização
2
3 PTEID_EIDCard& eidCard = PTEID_ReaderSet::instance().getReader().getEIDCard
    ();
4
5 //Ler notas atuais e imprimir na consola
6 const char *my_notes = eidCard.readPersonalNotes();
7 std::cout << "Current notes: " << my_notes << std::endl;
8
9 //Escrever novas notas
10 std::string notes("We wrote successfully to the card!");
11 PTEID_ByteArray personalNotes((const unsigned char*) notes.c_str(), notes.
    size() + 1);
12 bool ok;
13
14 PTEID_Pins& pins = eidCard.getPins();
15 PTEID_Pin& pin = pins.getPinByPinRef(PTEID_Pin::AUTH_PIN); // AUTH_PIN -
    Código de Autenticação
16
17 ok = eidCard.writePersonalNotes(personalNotes, &pin);
18 std::cout << "Was writing successful? " << (ok ? "Yes!" : "No.") << std::
    endl;
19
20 // (...) - Finalização
```

2. Exemplo Java

```
1 // (...) - Inicialização
2
3 PTEID_EIDCard eidCard = PTEID_ReaderSet.instance().getReader().getEIDCard()
    ;
4
5 //Ler notas atuais e imprimir na consola
6 String my_notes = eidCard.readPersonalNotes();
7 System.out.println("Current notes: " + my_notes);
8
9 //Escrever novas notas
10 String notes = "We wrote successfully to the card!";
11 PTEID_ByteArray personalNotes = new PTEID_ByteArray(notes.getBytes(), notes
    .getBytes().length);
12 boolean ok;
13
```

```

14 PTEID_Pins pins = eidCard.getPins();
15 PTEID_Pin pin = pins.getPinByPinRef(PTEID_Pin.AUTH_PIN); // AUTH_PIN -
    Código de Autenticação
16
17 ok = eidCard.writePersonalNotes(personalNotes, pin);
18 System.out.println("Was writing successful? " + (ok ? "Yes!" : "No."));
19
20 // (...) - Finalização

```

3. Exemplo C#

```

1 // (...) - Inicialização
2
3 PTEID_EIDCard eidCard = PTEID_ReaderSet.instance().getReader().getEIDCard()
    ;
4
5 //Ler notas atuais e imprimir na consola
6 String my_notes = eidCard.readPersonalNotes();
7 Console.WriteLine("Current notes: " + my_notes);
8
9 //Escrever novas notas
10 String notes = "We wrote successfully to the card!";
11
12 byte[] notesBytes = Encoding.UTF8.GetBytes(notes);
13 PTEID_ByteArray personalNotes = new PTEID_ByteArray(notesBytes, (uint)
    notesBytes.Length);
14 Boolean ok;
15
16 PTEID_Pins pins = eidCard.getPins();
17 PTEID_Pin pin = pins.getPinByPinRef(PTEID_Pin.AUTH_PIN); // AUTH_PIN -
    Código de Autenticação
18
19 ok = eidCard.writePersonalNotes(personalNotes, pin);
20 Console.WriteLine("Was writing successful? " + (ok ? "Yes!" : "No."));
21
22 // (...) - Finalização

```

5.5.5 Leitura dos dados de identidade do Cidadão e da Morada

Para os métodos de prefixo "get" das classes **PTEID_Eid** e **PTEID_Address** não apresentamos exemplos já que estes métodos apenas são responsáveis pelas tarefas de obtenção dos campos específicos dentro dos ficheiros de identidade e morada e todos eles devolvem resultados do tipo **String** (no caso de Java/C#) ou **const char *** (no caso da biblioteca C++)

PTEID_Eid

Método	Descrição
getDocumentVersion()	versão do documento de identificação
getDocumentType()	tipo de documento - "Cartão de cidadão"
getCountry()	código do país no formato ISO3166
getGivenName()	nomes próprios do titular do cartão
getSurname()	apelidos do titular do cartão
getGender()	género do titular do cartão
getDateOfBirth()	data de nascimento
getNationality()	nacionalidade (código do país no formato ISO3166)

Método	Descrição
getDocumentPAN()	número PAN do cartão (PAN - primary account number)
getValidityBeginDate()	data de emissão
getValidityEndDate()	data de validade
getLocalofRequest()	local de pedido do cartão
getHeight()	altura do titular do cartão
getDocumentNumber()	número do cartão de cidadão
getCivilianIdNumber()	número de identificação civil
getTaxNo()	número de identificação fiscal
getSocialSecurityNumber()	número de segurança social
getHealthNumber()	número de utente de saúde
getIssuingEntity()	entidade emissora do cartão
getGivenNameFather()	nomes próprios do pai do titular do cartão
getSurnameFather()	apelidos do pai do titular do cartão
getGivenNameMother()	nomes próprios da mãe do titular do cartão
getSurnameMother()	apelidos da mãe do titular do cartão
getParents()	filiação do titular do cartão no seguinte formato "nome e apelido do pai * nome e apelido da mãe"
getPhotoObj()	objecto que contém a foto do titular do cartão
getCardAuthKeyObj()	chave pública do cartão
getValidation()	indica se cartão se encontra válido
getMRZ1()	primeira linha do campo MRZ
getMRZ2()	segunda linha do campo MRZ
getMRZ3()	terceira linha do campo MRZ
getAccidentalIndications()	indicações eventuais

PTEID__Address

Método	Descrição
getCountryCode()	código do país no formato ISO3166
getDistrict()	nome do distrito
getDistrictCode()	código do distrito
getMunicipality()	nome do município
getMunicipalityCode()	código do município
getCivilParish()	nome da freguesia
getCivilParishCode()	código da freguesia
getAbbrStreetType()	abreviatura do tipo de via
getStreetType()	tipo de via
getStreetName()	nome da via
getAbbrBuildingType()	abreviatura do tipo de edifício
getBuildingType()	tipo do edifício
getDoorNo()	número da entrada
getFloor()	número do piso
getSide()	lado
getLocality()	localidade
getPlace()	lugar
getZip4()	código postal
getZip3()	código postal
getPostalLocality()	localidade postal

PTEID__Address - Apenas aplicável a moradas estrangeiras

Método	Descrição
getForeignCountry()	país

Método	Descrição
getForeignAddress()	endereço
getForeignCity()	cidade
getForeignRegion()	região
getForeignLocality()	localidade
getForeignPostalCode()	código postal

PTEID_Address - Aplicável a ambas as moradas (nacionais e estrangeiras)

Método	Descrição
getGeneratedAddressCode()	código do endereço
isNationalAddress()	booleano que indica se é uma morada nacional

5.5.6 Obtenção dos dados do cartão em formato XML

Os dados do cidadão existentes no cartão podem ser extraídos em formato XML. A fotografia é retornada em base-64 no formato aberto PNG. Para além dos dados do cidadão é possível incluir também a área de notas pessoais.

1. Exemplo em C++

```

1 unsigned long triesLeft;
2 PTEID_EIDCard *card;
3 (...)
4 card->getPins().getPinByPinRef(PTEID_Pin::ADDR_PIN).verifyPin("", triesLeft
, true);
5 PTEID_XmlUserRequestedInfo requestedInfo;
6 requestedInfo.add(XML_CIVIL_PARISH);
7 (...)
8 requestedInfo.add(XML_GENDER);
9 PTEID_CCXML_Doc &ccxml = card.getXmlCCDoc(requestedInfo);
10 const char * resultXml = ccxml.getCCXML();

```

2. Exemplo em Java

```

1 String resultXml;
2 PTEID_EIDCard card;
3 PTEID_ulwrapper triesLeft = new PTEID_ulwrapper(-1);
4 (...)
5 card.getPins().getPinByPinRef(PTEID_Pin.ADDR_PIN).verifyPin("", triesLeft,
true);
6 PTEID_XmlUserRequestedInfo requestedInfo = new PTEID_XmlUserRequestedInfo()
;
7 requestedInfo.add(XMLUserData.XML_CIVIL_PARISH);
8 (...)
9 requestedInfo.add(XMLUserData.XML_GENDER);
10 PTEID_CCXML_Doc result = idCard.getXmlCCDoc(requestedInfo);
11 resultXml = result.getCCXML();

```

3. Exemplo em C#

```

1 string resultXml;
2 PTEID_EIDCard card;
3 uint triesLeft;
4 (...)
5 card.getPins().getPinByPinRef(PTEID_Pin.ADDR_PIN).verifyPin("", ref
    triesLeft, true);
6 PTEID_XmlUserRequestedInfo requestedInfo = new PTEID_XmlUserRequestedInfo()
    ;
7 requestedInfo.add(XMLUserData.XML_CIVIL_PARISH);
8 (...)
9 requestedInfo.add(XMLUserData.XML_GENDER);
10 PTEID_CCXML_Doc result = idCard.getXmlCCDoc(requestedInfo);
11 resultXml = result.getCCXML();

```

5.6 PINs

5.6.1 Verificação e alteração do PIN

Para verificação do PIN deverá ser utilizado o método **verifyPin()**. Para a sua alteração, deverá ser utilizado o método **changePin()**.

1. Exemplo C++

```

1 PTEID_EIDCard& card;
2 unsigned long triesLeft;
3 (...)
4 PTEID_Pins &pins = card.getPins();
5 PTEID_Pin &pin = pins.getPinByPinRef(PTEID_Pin.ADDR_PIN);
6 if (pin.verifyPin("", &triesLeft, true)){
7     bool bResult = pin.changePin("", "", triesLeft, pin.getLabel());
8     if (!bResult && -1 == triesLeft) return;
9 }

```

2. Exemplo Java

```

1 PTEID_EIDCard card;
2 PTEID_ulwrapper triesLeft = new PTEID_ulwrapper(-1);
3 (...)
4 PTEID_Pins pins = card.getPins();
5 PTEID_Pin pin = pins.getPinByPinRef(PTEID_Pin.ADDR_PIN);
6 if (pin.verifyPin("", triesLeft, true)){
7     bool bResult = pin.changePin("", "", triesLeft, pin.getLabel());
8     if (!bResult && -1 == triesLeft) return;
9 }

```

3. Exemplo C#

```

1 PTEID_EIDCard card;
2 uint triesLeft;

```

```

3 (...)
4 PTEID_Pins pins = card.getPins();
5 PTEID_Pin pin = pins.getPinByPinRef(PTEID_Pin.ADDR_PIN);
6 if (pin.verifyPin("", ref triesLeft, true)){
7     bool bResult = pin.changePin("", "", triesLeft, pin.getLabel());
8     if (!bResult && -1 == triesLeft) return;
9 }

```

Nota: Se o primeiro parâmetro do método `verifyPin` for a string vazia, será aberta uma janela para introdução do PIN. Caso contrário, o primeiro parâmetro deverá ser a string com o PIN a ser verificado. Esta lógica aplica-se de modo análogo aos dois primeiros argumentos do método `changePin`.

5.7 Assinatura Digital

A funcionalidade de assinatura está disponível para classes que implementam `PTEID_SigningDevice` como `PTEID_EIDCard` e `PTEID_CMDSignatureClient`.

Ao assinar com `PTEID_EIDCard` será apresentada uma janela para introdução do PIN de assinatura do cartão inserido no leitor.

Com `PTEID_CMDSignatureClient`, é apresentada uma janela para introdução do número de telemóvel e PIN associados à conta da Chave Móvel Digital do assinante seguido de uma janela para introdução do código de segurança enviado para o telemóvel. Antes de utilizar os serviços da CMD deve configurar as credenciais de acesso ao serviço através do método `setCredentials`. Para mais informação, deverá contactar a AMA através da página: [Contactos](#).

Para obter um `PTEID_SigningDevice` deve utilizar a classe `PTEID_SigningDeviceFactory`. Na chamada ao método `getSigningDevice` pode indicar qual dos tipos de `PTEID_SigningDevice` deseja obter. Se ativar múltiplas opções, será apresentada uma janela ao utilizador para escolher o método de assinatura: Cartão de Cidadão ou Chave Móvel Digital.

NOTA: As classes `PTEID_CMDSignatureClient`, `PTEID_SigningDevice` e `PTEID_SigningDeviceFactory` estão disponíveis a partir da versão 3.8.0 do Middleware. Em versões anteriores existiam apenas os métodos de assinatura da classe `PTEID_EIDCard` para assinar com Cartão de Cidadão.

1. Exemplo C++

```

1 (...)
2 // Necessário para chamadas com PTEID_CMDSignatureClient
3 PTEID_CMDSignatureClient::setCredentials(BASIC_AUTH_USER,
4     BASIC_AUTH_PASSWORD, BASIC_AUTH_APPID);
5 (...)
6 // Neste exemplo ambas as opções estão ativas e, por isso, será apresentada
7 // uma janela
8 PTEID_SigningDeviceFactory &factory = PTEID_SigningDeviceFactory::instance
9 ();
10 PTEID_SigningDevice &signingDev = factory.getSigningDevice(true, true);
11 (...)

```

2. Exemplo Java

```

1 (...)
2 // Necessário para chamadas com PTEID_CMDSignatureClient
3 PTEID_CMDSignatureClient.setCredentials(BASIC_AUTH_USER,
4     BASIC_AUTH_PASSWORD, BASIC_AUTH_APPID);

```



```

4 (...)
5 // Neste exemplo ambas as opções estão ativas e, por isso, será apresentada
  uma janela
6 PTEID_SigningDeviceFactory factory = PTEID_SigningDeviceFactory.instance();
7 PTEID_SigningDevice signingDev = factory.getSigningDevice(true, true);
8 (...)

```

3. Exemplo C#

```

1 (...)
2 // Necessário para chamadas com PTEID_CMDSignatureClient
3 PTEID_CMDSignatureClient.setCredentials(BASIC_AUTH_USER,
  BASIC_AUTH_PASSWORD, BASIC_AUTH_APPID);
4 (...)
5 // Neste exemplo ambas as opções estão ativas e, por isso, será apresentada
  uma janela
6 PTEID_SigningDeviceFactory factory = PTEID_SigningDeviceFactory.instance();
7 PTEID_SigningDevice signingDev = factory.getSigningDevice(true, true);
8 (...)

```

NOTA: Para utilizar o serviço de assinatura com CMD em pré-produção, é necessária uma configuração no SDK se pretendemos utilizar outro ambiente da CMD.

```

1 PTEID_Config config = new PTEID_Config(PTEID_Param.PTEID_PARAM_CMD_HOST);
2 config.setString("preprod.cmd.autenticacao.gov.pt");

```

Esta configuração através da classe **PTEID_Config** fica guardada localmente, o que significa que numa próxima execução no mesmo computador vai utilizar o **CMD_HOST** de pré-produção mesmo se retirar a chamada **PTEID_Config.setString()**.

A configuração local que deve rever em caso de dúvida fica guardada em **Windows** no registry em **HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\PTCID\general** e em **MacOS** no ficheiro **\$HOME-/Library/Preferences/ptcid.conf**

5.7.1 Formato XML Advanced Electronic Signatures (XAdES)

Esta funcionalidade permite assinar um ou múltiplos ficheiros em qualquer formato utilizando ou não selos temporais.

O método **SignXades** produz um ficheiro .zip que contém os ficheiros assinados e um ficheiro XML com a assinatura. O formato deste ficheiro .zip segue a [norma europeia ASIC](#) para *containers* de assinatura.

Será apresentado apenas um exemplo C++ para esta funcionalidade embora os wrappers Java e C# contenham exactamente as mesmas classes e métodos necessários **PTEID_SigningDevice.SignXades()**.

Exemplo C++

```

1 const char *ficheiros[] = {"teste/Ficheiro1", "teste/Ficheiro2", "teste/
  Ficheiro3"};
2 const char *destino = "teste/ficheiros_assinados.asice";
3 int n_paths = 3; // tamanho do array de ficheiros
4

```

```

5 /* perfil da assinatura:
6 PTEID_LEVEL_BASIC (XAdES-B), PTEID_LEVEL_TIMESTAMP (XAdES-T), PTEID_LEVEL_LTV (
   XAdES-LTA) */
7 PTEID_SignatureLevel level = PTEID_LEVEL_BASIC;
8
9 // assinar (1 única assinatura para todos os ficheiros)
10 signingDev.SignXades(destino, ficheiros, n_paths, level);
11 (...)

```

Nota: Alternativamente é possível assinar individualmente cada ficheiro da seguinte forma:

- Sem selo temporal (XAdES-B):
 - C++


```
card.SignXadesIndividual( dirDestino, ficheiros, n_paths );
```
 - Java/C#


```
card.SignXadesIndividual( dirDestino, ficheiros, ficheiros.length );
```
- Com selo temporal (XAdES-T):
 - C++


```
card.SignXadesTIndividual( dirDestino, ficheiros, n_paths );
```
 - Java/C#


```
card.SignXadesTIndividual( dirDestino, ficheiros, ficheiros.length );
```
- Para arquivo de longo período temporal (XAdES-LTA):
 - C++


```
card.SignXadesAIndividual( dirDestino, ficheiros, n_paths );
```
 - Java/C#


```
card.SignXadesAIndividual( dirDestino, ficheiros, ficheiros.length );
```

O parâmetro **dirDestino** contém a directoria destino onde serão colocados os ficheiros assinados.

Nota 2: Se for emitida a exceção com código `EIDMW_TIMESTAMP_ERROR` durante uma assinatura XAdES-T ou XAdES-LTA, significa que a aplicação do *timestamp* na assinatura falhou ou, no caso dos métodos de assinatura individual, que falhou para pelo menos uma das assinaturas. Neste caso, as assinaturas cujo *timestamping* falhou ficam com nível XAdES-B.

Nota 3: De modo semelhante à nota anterior, se for emitida a exceção com código `EIDMW_LTV_ERROR` numa assinatura XAdES-LTA, então a aplicação do *timestamp* sobre os dados de revogação não foi corretamente adicionado. Nesse caso, as assinaturas cujo *timestamping* falhou ficam com nível XAdES-T ou XAdES-LT.

5.7.2 Adicionar uma assinatura (XAdES) a um pacote ASiC

Esta funcionalidade permite adicionar uma assinatura XAdES a um pacote ASiC existente, utilizando ou não selos temporais. Esta assinatura cobre todos os ficheiros de *input* incluídos no pacote ASiC.

O método **SignASiC** adiciona um ficheiro XML com a assinatura (XAdES-B/XAdES-T/XAdES-LTA), a um pacote ASiC existente, cujo formato siga a [norma europeia ASiC](#) para *containers* de assinatura. Este método recebe como primeiro parâmetro o caminho para o pacote ASiC. Como segundo parâmetro o nível/perfil da assinatura a incluir: XAdES-B (`PTEID_LEVEL_BASIC`), XAdES-T (`PTEID_LEVEL_TIMESTAMP`), XAdES-LTA (`PTEID_LEVEL_LTV`).

Será apresentado apenas um exemplo C++ para esta funcionalidade embora os wrappers Java e C# tenham exactamente as mesmas classes e métodos necessários **PTEID_SigningDevice.SignASiC()**.

1. Exemplo C++

```
1 const char *container = "teste/exemplo.asics";
2 PTEID_SignatureLevel level = PTEID_LEVEL_BASIC;
3
4 signingDev.SignASiC(container, level);
5 (...)
```

5.7.3 Ficheiros PDF

O SDK fornece métodos para assinatura de ficheiros PDF de acordo com os standards PAdES (ETSI TS 102 778-1).

As assinaturas produzidas pelas bibliotecas do SDK podem ser validadas com os referidos produtos da Adobe ou alternativas *opensource* como as bibliotecas do projeto [Digital Signature Service](#) da Comissão Europeia ou iText.

Os métodos de assinatura de PDF fornecem as seguintes opções:

- Assinatura de acordo com a especificação dos seguintes perfis:
 - PAdES-B: O nível mais simples para assinaturas de validade limitada à data de validade do certificado de assinatura do CC (até 5 anos ou até 10 anos). Este perfil não inclui selo temporal.
 - PAdES-T: Inclui um *timestamp* que prova o momento em que foi realizada a assinatura.
 - PAdES-LT: Para além dos requisitos do nível PAdES-T, são adicionados os dados necessários para validar o certificado usado para a assinatura digital (respostas OCSP e CRLs).
 - PAdES-LTA: Este nível é recomendado a documentos que estão destinados a serem arquivados por um longo período de tempo. Inclui os requisitos do nível PAdES-LT e, adicionalmente, um *timestamp* que garante a integridade dos dados de validação. Deste modo, é possível provar no futuro que no momento da assinatura o certificado do cartão e respectiva cadeia não estavam revogados ou expirados.
- Assinatura de vários ficheiros em *batch* (com apenas uma introdução de PIN).
- Inclusão de detalhes adicionais como a localização ou motivo da assinatura.
- Personalização do aspecto da assinatura no documento (página, localização na mesma e tamanho da assinatura).

A localização da assinatura, na página do documento a assinar, é definida a partir do canto superior esquerdo do rectângulo de assinatura através de coordenadas (x,y) expressas em percentagem da largura/altura da página em que o ponto (0,0) se situa no canto superior esquerdo da página. De notar que usando este método existem localizações que produzem uma assinatura truncada na página já que o método de assinatura não valida se a localização é válida para o "selo de assinatura" a apresentar. Se os valores das coordenadas forem negativos a assinatura fica sem "selo" visível.

Será apresentado apenas um exemplo C++ para esta funcionalidade embora os wrappers Java e C# contêm exactamente as mesmas classes e métodos necessários **PTEID_PdfSignature()** e **PTEID_SigningDevice.SignPDF()**.

Exemplo C++:

```
1 #include "eidlib.h"
2 (...)
3 //Ficheiro PDF a assinar
4 PTEID_PdfSignature signature("/home/user/input.pdf");
5
```

```

6  /* Adicionar uma imagem customizada à assinatura visível
7     O array de bytes image_data deve conter uma imagem em formato
8     JPEG com as dimensões obrigatórias: (351x77 px) */
9  PTEID_ByteArray jpeg_data(image_data, image_length);
10 signature.setCustomImage(jpeg_data);
11
12 // No caso de se querer o formato pequeno da assinatura
13 signature.enableSmallSignatureFormat();
14
15 /* Configurar o perfil da assinatura:
16 PAdES-B: PTEID_SignatureLevel::PTEID_LEVEL_BASIC (configurado por defeito)
17 PAdES-T: PTEID_SignatureLevel::PTEID_LEVEL_TIMESTAMP
18 PAdES-LT: PTEID_SignatureLevel::PTEID_LEVEL_LT
19 PAdES-LTA: PTEID_SignatureLevel::PTEID_LEVEL_LTV */
20 signature.setSignatureLevel(PTEID_SignatureLevel::PTEID_LEVEL_TIMESTAMP);
21
22 //Especificar local da assinatura e motivo
23 const char * location = "Lisboa, Portugal";
24 const char * reason = "Concordo com o conteúdo do documento";
25
26 //Especificar o número da página e a posição nessa mesma página onde a indicação
    visual da assinatura aparece
27 int page = 1;
28 double pos_x = 0.1; //Valores de 0 a 1
29 double pos_y = 0.1; //Valores de 0 a 1
30 eidCard.SignPDF(signature, page, pos_x, pos_y, location, reason, "/home/user/
    output.pdf");

```

Nota: Se for emitida a exceção com código `EIDMW_TIMESTAMP_ERROR` durante uma assinatura PAdES-T, PAdES-LT ou PAdES-LTA, significa que a aplicação do *timestamp* em uma ou mais assinaturas falhou. Neste caso, as assinaturas cujo *timestamping* falhou ficam com nível PAdES-B.

Nota 2: De modo semelhante à nota anterior, se for emitida a exceção com código `EIDMW_LTV_ERROR` numa assinatura PAdES-LT ou PAdES-LTA, significa que não foi possível adicionar os dados de revogação ou o selo temporal sobre esses dados. Nesse caso, as assinaturas cujo *timestamping* falhou ficam com nível PAdES-T ou PAdES-LT dependendo se os dados de revogação foram corretamente adicionados.

5.7.4 Assinatura de vários documentos PDF com uma única introdução de PIN

Esta funcionalidade permite assinar vários documentos PDF introduzindo o PIN somente uma vez. O selo visual de assinatura será aplicado na mesma página e localização em todos os documentos, sendo que a localização é especificada tal como na assinatura simples. Deverá ser utilizado o método `addToBatchSigning()` para construir a lista de documentos a assinar.

Será apresentado apenas um exemplo C++ para esta funcionalidade embora os wrappers Java e C# contenham exactamente as mesmas classes e métodos necessários na classe `PTEID_PDFSignature()`.

Exemplo C++

```

1  #include "eidlib.h"
2  (...)
3  PTEID_PDFSignature signature;
4
5  //Para realizar uma assinatura em batch adicionar todos os ficheiros usando o
    seguinte método antes de invocar o signingDev.SignPDF()
6  signature.addToBatchSigning("File_to_Sign.pdf");
7  signature.addToBatchSigning("Other_File.pdf");
8  (...)
9

```

```
10 //Especificar local da assinatura e motivo
11 const char * location = "Lisboa, Portugal";
12 const char * reason = "Concordo com o conteúdo do documento";
13
14 //Especificar o número da página e a posição nessa mesma página onde a indicação
    visual da assinatura aparece
15 int page = 1;
16 double pos_x = 0.1; //Valores de 0 a 1
17 double pos_y = 0.1; //Valores de 0 a 1
18
19 //Para uma assinatura em batch, este parâmetro aponta para a directoria de
    destino
20 const char * output_folder = "/home/user/signed-documents/";
21 signingDev.SignPDF(signature, page, pos_x, pos_y, location, reason,
    output_folder);
22 (...)
```

5.7.5 Customização do selo de assinatura visível

Através do método `setCustomSealSize(width, height)`, é possível alterar as dimensões do selo de assinatura visível utilizando o SDK. Para tal, é só necessário chamar o método com as dimensões pretendidas, após inicializar uma instância de `PTEID_PDFSignature`. Este método pode ser chamado para a assinatura de um único ficheiro ou para multi-assinatura.

1. Exemplo C++

```
1 // (...) - Inicialização
2
3 //Inicializar assinatura
4 PTEID_PDFSignature signature;
5
6 // (...) - Adicionar ficheiros e outras configurações (motivo, localização,
    etc)
7
8
9 //Para definir as dimensões do selo de assinatura é necessário invocar o
    seguinte método com as dimensões pretendidas.
10 signature.setCustomSealSize(200, 200);
11
12 // (...) - Assinar e Finalização
```

2. Exemplo Java

```
1 // (...) - Inicialização
2
3 PTEID_PDFSignature signature = new PTEID_PDFSignature();
4
5 // (...) - Adicionar ficheiros e outras configurações (motivo, localização,
    etc)
6
7 //Para definir as dimensões do selo de assinatura é necessário invocar o
    seguinte método com as dimensões pretendidas.
8 signature.setCustomSealSize(200, 200);
9
10 // (...) - Assinar e Finalização
```

Exemplo C#

```
1  ``c
2  // (...) - Inicialização
3
4  PTEID_PDFSignature signature = new PTEID_PDFSignature();
5
6  // (...) - Adicionar ficheiros e outras configurações (motivo, localização, etc)
7
8
9  //Para definir as dimensões do selo de assinatura é necessário invocar o
   seguinte método com as dimensões pretendidas.
10 signature.setCustomSealSize(200, 200);
11
12 // (...) - Assinar e Finalização
13 ``c
```

É também possível escolher incluir, ou não, a data de assinatura e o número de identificação civil através da aplicação, no menu **Personalização de Assinatura**, seleccionando as respetivas checkboxes, ou através do ficheiro `~/.config/pteid.conf`, modificando o valor de `signature_seal_options`. Estas alterações são depois refletidas no selo da assinatura através do SDK.

5.7.6 Configurar o servidor de selo temporal

O SDK permite seleccionar uma servidor diferente para a obtenção de selos temporais, uma vez que o [serviço de selos temporais do Cartão do Cidadão](#) tem um limite máximo de 20 pedidos em cada período de 20 minutos que se podem efectuar. Se este valor for excedido o serviço será bloqueado durante 24 horas, sem prejuízo de outras consequências em caso de repetição de situações de bloqueio. Para mais informações sobre o serviço de selo temporal/timestamps do Cartão do Cidadão, consulte a página da [PKI](#).

Para usar um servidor diferente basta criar uma nova configuração, da seguinte forma:

```
1 PTEID_Config config = new PTEID_Config(PTEID_PARAM_XSIGN_TSAURL);
2 config.setString("http://sha256timestamp.ws.symantec.com/sha256/timestamp");
```

Após esta configuração tanto as assinaturas de documentos PDF (PAdES) bem como a assinaturas em formato XAdES vão usar este novo servidor configurado para obter os selos temporais ao assinar.

5.7.7 Bloco de dados

Esta funcionalidade permite assinar um bloco de dados usando ou não o certificado de assinatura.

Para isso deverá ser utilizado o método **Sign()** numa classe que implemente **PTEID_SigningDevice**.

O Algoritmo de assinatura suportado é o **RSA-SHA256**, mas o *smartcard* apenas implementa o algoritmo RSA e como tal o bloco de input deve ser o *hash* **SHA-256** dos dados que se pretende assinar. Os novos cartões de Cidadão introduzidos em 2024 suportam o algoritmo de assinatura **ECDSA** utilizando a curva **secp256r1 (NIST P-256)**. No entanto, assinaturas realizadas com este algoritmo tem de ser convertidas para o formato **ASN1** durante a sua verificação.

Exemplo C++

```
1 PTEID_ByteArray data_to_sign;  
2 (...)  
3 PTEID_ByteArray output = signingDev.Sign(data_to_sign, true);  
4 (...)
```

Exemplo Java

```
1 PTEID_ByteArray data_to_sign;  
2 (...)  
3 PTEID_ByteArray output= signingDev.Sign(data_to_sign, true);  
4 (...)
```

Exemplo C#

```
1 PTEID_ByteArray data_to_sign, output;  
2 (...)  
3 PTEID_ByteArray output;  
4 output = signingDev.Sign(data_to_sign, true);  
5 (...)
```

5.8 Certificados digitais

5.8.1 Leitura dos certificados digitais no cartão de cidadão ou da Chave Móvel Digital

Os métodos para leitura dos certificados estão expostos nas classes que implementam `PTEID_SigningDevice`.

Os métodos `getRoot()`, `getCA()`, `getSignature()` e `getAuthentication()` estão descontinuados. Para obter os certificados sugere-se invocar o método `getCertificates()` e obter o certificado/construir a cadeia manualmente.

Para `PTEID_EIDCard`, o método `getCertificates()` devolve uma instância `PTEID_Certificates` que contém os certificados do cartão inserido no leitor e das CAs necessárias à construção da cadeia completa.

Para `PTEID_CMDSignatureClient`, o método `getCertificates()` devolve uma instância `PTEID_Certificates` com a cadeia de certificados usada na última assinatura com essa instância de `PTEID_CMDSignatureClient`. Se nenhuma assinatura tiver sido efetuada, é mostrada uma janela para autenticar com a conta da Chave Móvel Digital para a qual se desejam obter os certificados. Este método requer credenciais de acesso ao serviço CMD tal como os métodos de assinatura (ver secção Assinatura Digital).

1. Exemplo C++

```
1 (...)  
2 PTEID_Certificates &certificates = signingDev.getCertificates();
```

2. Exemplo Java/C#

```
1 (...)  
2 PTEID_Certificates certs = card.getCertificates();
```

5.9 Leitura de documentos de viagem ICAO

Desde a versão 3.14.0 do Middleware está disponível a funcionalidade de leitura de documentos de viagem eletrónicos que sejam compatíveis com a especificação Doc 9303 da ICAO (*Machine Readable Travel Documents*). São exemplos deste tipo de documentos o novo Cartão de Cidadão introduzido em 2024, o Título de Residência e o Passaporte Eletrónico Português, entre muitos outros cartões de identidade e passaportes.

Estes documentos contêm sempre 2 grupos de dados obrigatórios no seu chip contactless: o grupo de dados 1 (DG1) que inclui os dados pessoais: nome, número de documento, data de nascimento, sexo, país emissor do documento e data de validade e o grupo de dados 2 (DG2) que inclui a fotografia do titular. Para saber mais sobre os grupos de dados previstos na norma recomendamos a consulta [do documento ICAO 9303 - parte 10](#).

No caso do novo Cartão de Cidadão esta informação é um sub-conjunto dos dados nacionais que ficam disponíveis para leitura no estrangeiro em contexto de viagem.

O controlo de acesso aos dados disponíveis no chip contactless do documento é realizado através da autenticação PACE com dados lidos da MRZ do documento (*Machine readable zone*) ou opcionalmente, no caso dos cartões, através do código CAN. Adicionalmente a segurança dos dados neste tipo de documentos é garantida por um mecanismo de autenticação passiva dos datagroups (*Passive Authentication*) e autenticação do chip através dos mecanismos *Active Authentication* e/ou *Chip Authentication*. Os mecanismos de segurança estão descritos em detalhe na [parte 11 do documento ICAO 9303](#).

No SDK o acesso a estes dados recorre a uma nova classe `ICAO_Card`. Os eventuais erros na aplicação dos mecanismos de segurança são reportados através de classes tais como `PTEID_DocumentReport` ou no caso de um datagroup específico `PTEID_DataGroupReport`. Por exemplo o `PTEID_DocumentReport` pode ser obtido pelo método `ICAO_Card.GetDocumentReport()`.

Exemplo de código em Java para leitura de um documento:

```
1  
2     try {  
3         final String can = ...    // O código CAN deve ser fornecido pelo  
4                                     utilizador  
5         ICAO_Card card = reader.getICAOCard();  
6         // Este exemplo de chamada ao método initPaceAuthentication() é válido  
7         // para documentos que têm um código de acesso CAN, tais como os  
8         // cartões de identidade europeus.  
9         // Para os passaportes a autenticação PACE utiliza os dados da MRZ  
10        // como "password"; estes dados podem ser lidos opticamente do  
11        // documento físico na página de dados pessoais.  
12        // Nesse caso o argumento do tipo PTEID_CardPaceSecretType deve ser  
13        // PTEID_CARD_SECRET_MRZ e deve ser passado no primeiro argumento a  
14        // string completa da MRZ.  
15        card.initPaceAuthentication(can, can.length(),  
16                                     PTEID_CardPaceSecretType.PTEID_CARD_SECRET_CAN);  
17  
18        PTEID_ICAO_DG1 dg1 = card.readDataGroup1();  
19  
20        System.out.println("Datagroup 1 (DG1): ");  
21  
22        System.out.println("Issuer Country: " + dg1.issuingState());  
23        System.out.println("Document number: " + dg1.documentNumber());
```



```
16      System.out.println("Name: " + dg1.secondaryIdentifier() + " " + dg1.
17          primaryIdentifier());
18      System.out.println("Sex: " + dg1.sex());
19      System.out.println("Date of birth: " + dg1.dateOfBirth());
20      System.out.println("Date of expiry: " + dg1.dateOfExpiry());
21
22      PTEID_ICAO_DG2 dg2 = card.readDataGroup2();
23
24      System.out.println("Datagroup 2 (DG2): ");
25      // A fotografia do DG2 está contida numa estrutura de dados
26      // biométricos com vários metadados adicionais
27      // Consultar o Doc 9303-10 para mais detalhes
28      if (!dg2.biometricInstances().isEmpty()) {
29          PTEID_FaceInfo faceInfo = dg2.biometricInstances().get(0).faceInfo
30              ();
31          PTEID_FaceInfoData faceInfoData = faceInfo.faceInfoData().get(0);
32          System.out.println(String.format("Photo size (%d:%d)",
33              faceInfoData.imgWidth(), faceInfoData.imgHeight()));
34
35          byte [] image_data = faceInfoData.photoRawData().GetBytes();
36          short image_data_type = faceInfoData.imgDataType();
37          if (image_data_type == 1) {
38              System.out.println("Image data in JPEG-2000 format (JP2)");
39          }
40          else if (image_data_type == 0) {
41              System.out.println("Image data in JPEG format");
42          }
43      }
44
45      catch(PTEID_Exception e) {
46          System.err.println("Failed to read ICAO card! Error: " + e.GetMessage
47              ());
48      }
```

6 Atualizações do Middleware

Os SDKs Java e .Net estão dependentes de bibliotecas nativas que são alteradas em cada nova versão do middleware. Não é garantida a compatibilidade entre diferentes versões dos componentes Java/.Net e nativos.

A garantia de retro-compatibilidade deste projeto é apenas a nível da API Java ou .Net disponibilizada.

A recomendação que fazemos é que as aplicações Java que utilizem o SDK deverão carregar o `pteidlibj.jar` a partir da versão instalada pelo Middleware em vez de incluir a versão inicial que existia no momento do desenvolvimento.

Para o **SDK Java** é apenas necessário adicionar à *classpath* da aplicação o caminho para o `pteidlibj.jar` que é indicado na secção **Instalação do SDK** e garantir que na instalação da aplicação não é incluída outra versão do mesmo JAR.

Para o **SDK .Net** recomendamos o seguinte método para fazer uma atualização do Middleware e garantir a compatibilidade com as aplicações:

Cenário: Foi adicionada uma referência para a versão X da DLL `pteidlib_dotnet` na aplicação e pretende-se atualizar o middleware para a versão X + Y. É possível fazê-lo sem alteração ou recompilação do projeto através do ficheiro de configuração da aplicação usando um *assembly binding redirect*. Por exemplo, para atualizar para a versão 3.7.0 suportando uma aplicação desenvolvida com a 3.1.2, adicionar no ficheiro `Program.exe.config` o seguinte bloco:

```
1 <runtime>
2   <assemblyBinding xmlns="urn:schemas-microsoft-com:asm.v1">
3     <dependentAssembly>
4       <assemblyIdentity name="pteidlib_dotnet"
5                           publicKeyToken="1fa91d379e36932f"
6                           culture="neutral" />
7       <bindingRedirect oldVersion="3.1.2.3831" newVersion="3.7.0.4572"/>
8       <codeBase version="3.7.0.4572" href="file:\\c:\Program Files\Portugal
9         Identity Card\sdk\dotnet\pteidlib_dotnet.dll" />
10     </dependentAssembly>
11   </assemblyBinding>
12 </runtime>
```

Nota: O procedimento descrito anteriormente só é possível se a `pteidlib_dotnet.dll` original era um *strong-named assembly*. Isto pode ser confirmado verificando a identidade de uma determinada DLL com o comando `sn.exe -T pteidlib_dotnet.dll`. Deverá ser retornado o valor indicado no bloco de código acima: `1fa91d379e36932f`. As versões da `pteidlib_dotnet.dll` anteriores à 3.0.15 (Setembro de 2018) não eram *strong-named assemblies* e como tal não podem ser atualizadas por este método, ou seja, exigem uma recompilação da aplicação com a referida DLL atualizada.

Referência: [SN.exe - Microsoft docs](#)

7 Tratamento de erros

O SDK do middleware trata os erros através do lançamento de exceções qualquer que seja a linguagem utilizada: C++, Java ou C#.

A classe base de todas as exceções do SDK é a classe **PTEID_Exception**.

Existem algumas subclasses de **PTEID_Exception** para erros específicos como **PTEID_ExNoCardPresent** ou **PTEID_ExCardBadType**.

Em todos os casos é sempre possível obter um código de erro numérico para todos os erros que estão tipificados nos métodos do MW através da chamada ao método **GetError()** da classe **PTEID_Exception**. Através do método **GetMessage()** é possível obter uma descrição legível do erro (em língua inglesa)

Nota para utilizadores do SDK C++: no Windows SDK existe uma definição de macro **GetMessage** que tem conflito de nome com o método **PTEID_Exception::GetMessage** o que origina erros de linkagem com a seguinte mensagem:

```
1 unresolved external symbol "__declspec(dllimport) public: char const * __cdecl  
   eIDMW::PTEID_Exception::GetMessageA(void)"
```

Recomendamos que não sejam utilizado `#includes` tais como `windows.h` ou `winuser.h` em conjunto com o método **PTEID_Exception::GetMessage**.

As constantes numéricas dos códigos de erro estão expostas às aplicações em:

- C++: no ficheiro de include **eidErrors.h**
- C#: membros públicos da classe **pteidlib_dotNet** com o prefixo **EIDMW**
- Java: membros públicos da interface **pteidlib_JavaWrapperConstants** com o prefixo **EIDMW**

8 API PKCS#11

É possível o acesso aos certificados e operações associadas do CC através de uma API standard e multi-plataforma para dispositivos criptográficos que está descrita na norma [PKCS#11](#).

Aplicações que possam utilizar vários tipos de certificados e/ou dispositivos de autenticação/assinatura podem deste modo aceder às operações disponibilizadas pelo CC através de uma API comum se tiverem em conta as especificidades que indicamos em seguida.

8.1 Suporte a múltiplas versões do Cartão de Cidadão

Existem atualmente duas versões principais do Cartão de Cidadão:

1. **Cartão de Cidadão v1:** Versão original que utiliza chaves RSA
2. **Cartão de Cidadão v2:** Nova versão lançada a partir de junho de 2024 que utiliza chaves ECDSA e suporta leitura contactless

8.2 Acesso via PKCS#11 em Java

Por exemplo em aplicações Java é possível utilizar o módulo `pteid-pkcs11` incluído no middleware do CC através do *Security Provider* "SunPKCS11" da seguinte forma:

```
1      /* Exemplo de carregamento do "token" PKCS#11 que permite aceder às
2         operações criptográficas do CC
3         Foram omitidas as necessárias instruções import para as classes Java
4         utilizadas, por exemplo: java.security.Provider.
5     */
6
7     /*
8         O ficheiro de configuração indicado no método configure() serve para
9         indicar o caminho no
10        sistema atual onde se encontra o módulo PKCS#11 que pretendemos carregar.
11        Por exemplo, num sistema Linux a configuração deve ter o seguinte
12        conteúdo:
13
14        name = PortugaleId
15        library = /usr/local/lib/libpteidpkcs11.so
16
17        Para sistemas Windows a propriedade library deve ter o valor C:\Windows\
18        System32\pteidpkcs11.dll
19        e em MacOS /usr/local/lib/libpteidpkcs11.dylib
20    */
21    Provider p = Security.getProvider("SunPKCS11");
22    p = p.configure(config_file);
23
24    Security.addProvider(p);
25
26    KeyStore ks = KeyStore.getInstance ("PKCS11", p);
27    try {
28
29        // Initialize the PKCS#11 token
30        ks.load (null, null);
31
32    }
33    catch (IOException | NoSuchAlgorithmException | CertificateException e) {
34        System.err.println ("Exception while initializing PKCS#11 token:" + e );
35    }
36 }
```

```

32      /* O 2º parâmetro password que para outros módulos seria passado no método
33         getKey()
34         não corresponde ao PIN que protege o uso da chave privada do CC e por
35         isso deve ser passado a null
36         O módulo pteid-pkcs11 vai gerir internamente os pedidos de PIN ao
37         utilizador através de
38         janelas de diálogo idênticas às que são usadas nos métodos de assinatura
39         do SDK, p.ex.
40         PTEID_EIDCard.Sign()
41
42         Se pretender utilizar a chave privada de autenticação a label que se deve
43         passar ao
44         método getKey() será "CITIZEN AUTHENTICATION CERTIFICATE" */
45
46      Key key_handle = ks.getKey("CITIZEN SIGNATURE CERTIFICATE", null);
47
48      /* Os algoritmos de assinatura suportados pelo Cartão de Cidadão via PKCS#11
49         são
50         os seguintes e podem ser especificados através do método Signature.
51         getInstance():
52         - SHA512WithRSA
53         - SHA384WithRSA
54         - SHA256withRSA (recomendado por ser compatível com todos os cartões em
55           circulação)
56         - SHA512WithRSASSA-PSS
57         - SHA384WithRSASSA-PSS
58         - SHA256withRSASSA-PSS
59         - SHA1withRSA (Não utilizar a não ser por razões de retro-
60           compatibilidade com sistemas antigos)
61
62         Para os novos Cartões de Cidadão emitidos a partir de junho de 2024 os
63         algoritmos suportados são diferentes devido à alteração do
64         tipo de chaves para ECDSA. É possível verificar o tipo de chave do cartão
65         que está a utilizar através do método
66         getAlgorithm() da classe java.security.Key. Este método devolve "RSA"
67         para as chaves do CC versão 1 e "EC" para as chaves do novo Cartão de
68         Cidadão.
69
70         Para chaves com algoritmo identificado como "EC" estes são os algoritmos
71         disponíveis:
72         - SHA256withECDSA
73         - SHA384withECDSA
74         - SHA512withECDSA
75         - SHA256withECDSAINP1363Format
76         - SHA384withECDSAINP1363Format
77         - SHA512withECDSAINP1363Format
78
79      */

```

NOTA: Desde a versão 3.13.3 do SDK deixaram de ser devolvidos os certificados das autoridades de certificação intermédias quando utilizados Cartões de Cidadão do modelo v2 com o módulo PKCS#11. Recomenda-se a obtenção das CAs intermédias descarregando estes certificados previamente da [página oficial da PKI](#) ou descarregando no momento a partir do URL que existe em cada certificado na extensão *Authority Information Access* (AIA). Apresentamos em seguida uma função Java para ler este endereço a partir dos dados do certificado, utilizando para isso a biblioteca BouncyCastle (bcprov-jdk18on-x.y.jar):

```

1      import org.bouncycastle.cert.X509CertificateHolder;
2      import org.bouncycastle.asn1.x509.AccessDescription;
3      import org.bouncycastle.asn1.x509.AuthorityInformationAccess;
4      import org.bouncycastle.asn1.x509.Extensions;
5      import org.bouncycastle.asn1.x509.GeneralName;
6

```

```
7 public String getIssuerURL(byte[] cert_data) throws IOException {
8     X509CertificateHolder bc_certificate = new X509CertificateHolder(
9         cert_data);
10    Extensions extensions = bc_certificate.getExtensions();
11    AuthorityInformationAccess aia = AuthorityInformationAccess.
12        fromExtensions(extensions);
13    for (AccessDescription ad : aia.getAccessDescriptions()) {
14        if (ad.getAccessMethod().equals(AccessDescription.id_ad_caIssuers))
15        {
16            GeneralName issuer_url = ad.getAccessLocation();
17
18            return issuer_url.getName().toString();
19        }
20    }
21
22    throw new IllegalArgumentException("Issuer URL not found in AIA
23        extension!");
24 }
```

8.3 Suporte à leitura contactless no Cartão de Cidadão v2

O novo Cartão de Cidadão v2 introduz a capacidade de leitura contactless, permitindo a interação com o cartão sem contacto físico direto. Para garantir a segurança destas operações, é necessário o uso de um código CAN (Card Access Number).

8.3.1 Características do código CAN:

- Código numérico de 6 dígitos impresso fisicamente no cartão
- Necessário apenas para leituras em modo contactless
- Diferente dos PINs de autenticação, assinatura ou morada

8.3.2 Uso do código CAN com PKCS#11

8.3.2.1 Na API C do PKCS#11: Quando utilizar a função `C_Login` do módulo PKCS#11 em modo contactless com um Cartão de Cidadão v2, é necessário:

- Passar o código CAN como valor do parâmetro `pPin`
- O tamanho (`ulPinLen`) deve ser de 6 caracteres

8.3.2.2 Em Java usando SunPKCS11: Para aplicações Java, o código CAN pode ser fornecido através do método `KeyStore.load`:

```
1 // Para Cartão de Cidadão v2 em modo contactless
2 // O CAN é um código de 6 dígitos impresso no cartão
3 char[] canCode = "123456".toCharArray(); // Substituir pelo CAN real
4
5 try {
6     // Passar o CAN como parâmetro "password" no método load
7     ks.load(null, canCode);
8 } catch (IOException | NoSuchAlgorithmException | CertificateException e) {
9     System.err.println("Erro ao inicializar o token PKCS#11: " + e);
10 }
```

NOTA: O código CAN como parâmetro do método `Keystore.load()` ou `C_Login()` só deve ser usado a partir da versão 3.13.3 do SDK.

8.3.3 Detecção do tipo de cartão

Atualmente, não existe uma API dedicada no PKCS#11 para verificar diretamente o tipo de cartão (v1 ou v2) ou se está a ser utilizado em modo contactless. Os programadores devem implementar a sua própria lógica para detetar isto.

Uma abordagem possível seria tentar inicializar o cartão sem fornecer um PIN/CAN inicialmente. Se esta operação falhar, pode-se tentar novamente passando o código CAN. De momento, cabe ao programador implementar esta lógica de detecção de acordo com as necessidades específicas da sua aplicação.

8.3.4 Notas:

1. O código CAN só é necessário para operações em modo contactless.
2. Em modo com contacto físico, mesmo os cartões v2 funcionam como os v1 para efeitos de inicialização PKCS#11.
3. Após a inicialização bem-sucedida com o CAN, as operações subsequentes que exigem autenticação (como assinar) ainda solicitarão o PIN de autenticação ou assinatura conforme apropriado.
4. O CAN não substitui os PINs de autenticação, assinatura ou morada - serve apenas para estabelecer um canal seguro na comunicação contactless inicial.

9 API MacOS

É possível também o acesso aos certificados e operações de assinatura e autenticação através da Security Framework do MacOS. Esta opção pode ser mais conveniente para aplicações macOS desenvolvidas nas linguagens suportadas pela Apple (Swift ou Objective-C). O módulo de integração que implementa esta funcionalidade (módulo CryptoTokenKit) é distribuído como um plugin da aplicação GUI, e é automaticamente iniciado com a inserção de um Cartão de Cidadão no sistema.

Recomendamos a consulta do programa de exemplo disponível em [keyChainSign.swift](#)

10 Serviços online usados pelo Middleware

Algumas funcionalidades requerem a ligação a serviços online para funcionarem corretamente. É por isso necessário garantir que não existe *firewall* ou outro *software* na rede local que impeça a ligação a estes serviços.

Os *hostnames* e respetivos portos utilizados são listados em seguida por funcionalidade.

Leitura de morada:

- morada.cartaodecidadao.pt (porto 443)
- morada2.cartaodecidadao.pt (porto 443)

Validação de certificados:

Servidores OCSP:

- ocsf.ecee.gov.pt (porto 80 e 443)
- ocsf.multicert.com (porto 80)
- ocsf.root.cartaodecidadao.pt (porto 80)
- ocsf.auc.cartaodecidadao.pt (porto 80)
- ocsf.asc.cartaodecidadao.pt (porto 80)

Servidores CRL:

- crls.ecee.gov.pt (porto 80)
- pkiroot.multicert.com (porto 80)
- pki.cartaodecidadao.pt (porto 80)

Selo temporal (por defeito):

- ts.cartaodecidadao.pt (porto 80)

[illegible]