

Deskripsi Tugas

Project Orient Dashboard

Kalian merupakan Tim *Interface Operative* (Pengembang Front-End)

- **Misi:** Membuat prototipe *dashboard* taktis untuk memantau aset (proyek) di "Orion Initiative".
- **Tingkat Kesulitan:** Easy lah buat kalian.
- **File yang Dibutuhkan:** orion_dashboard.html, orion_styles.css,

berikut ini merupakan surat perintahnya:

Selamat datang, *Operative*.

Kita baru saja mendapat *briefing* mendesak. Klien kita, "Orion Initiative," membutuhkan sebuah *dashboard* visual untuk melacak portofolio proyek rahasia mereka. Mereka ingin antarmuka yang bersih, modern, dan interaktif.

Tugas kalian adalah membangun *blueprint* fungsional dari *dashboard* ini. Kegagalan akan membuat data proyek mereka berantakan.

Untuk langkah-langkah pembuatannya, silahkan ikuti tahapan tahapan dibawah ini:

Tahap 1: Struktur Data (HTML Blueprint)

1. Buat file orion_dashboard.html.
2. Bangun satu *container* utama dengan ID #mission-control.
3. Di dalamnya, tempatkan 5 "Aset" (Proyek). Masing-masing harus berupa div dengan *class* .asset-card.
4. Setiap .asset-card harus berisi:
 - h3 (Nama Kode Proyek, misal: "Proyek Phoenix", "Proyek Hydra").
 - p (Deskripsi singkat misi).
 - div dengan *class* .asset-status (Teks: "Status: Aktif").
5. **Peringatan Khusus:** Salah satu dari 5 aset tersebut adalah aset "Prioritas Alpha". Tandai div aset tersebut dengan ID #priority-alpha, selain tetap memiliki *class* .asset-card.

Tahap 2: Arsitektur Layout (Modul 5: CSS Grid)

1. Buka orion_styles.css dan hubungkan ke HTML.
2. Target #mission-control dan gunakan display: grid. Ini adalah fondasi utama *dashboard* kita.
3. Kita perlu tampilan 3-kolom yang simetris. Atur *grid* agar memiliki 3 kolom dengan lebar yang sama (gunakan fr).
4. Beri jarak antar aset (celah *grid*) sebesar 20px. Kita tidak ingin aset-aset itu saling menempel.

Tahap 3: Penataan Internal Aset (Modul 4 & 5: Box Model & Flexbox)

1. Target semua elemen `.asset-card`.
2. Gunakan `display: flex`. Kita perlu kontrol penuh atas tata letak internal kartu.
3. Atur agar konten di dalam kartu tersusun secara vertikal (atas ke bawah).
4. Pastikan `.asset-status` selalu menempel di bagian *paling bawah* kartu, tidak peduli seberapa panjang deskripsi misinya. (Petunjuk: Manfaatkan properti `margin` pada *flex item*).
5. Gunakan `box-sizing: border-box` agar `padding` sebesar 15px yang Anda tambahkan tidak merusak kalkulasi *layout grid* utama.

Tahap 4: Umpan Balik Interaktif (Modul 4: Pseudo-Element & Pseudo-Class)

Klien ingin *feedback* visual yang jelas saat analis mereka melihat detail aset.

1. Target `.asset-card` dan gunakan *pseudo-element* `::after`.
2. Isi content dari `::after` dengan teks "Buka Arsip Proyek".
3. Posisikan *pseudo-element* ini agar menjadi *overlay* yang menutupi seluruh kartu (Petunjuk: `position: absolute` pada *overlay* dan `position: relative` pada `.asset-card`).
4. Secara *default*, *overlay* ini harus **tidak terlihat** (misal: `opacity: 0`).
5. Saat `.asset-card` di-*hover* (`:hover`), *overlay* `::after` harus **muncul** (misal: `opacity: 1`). Buat transisi yang mulus.

Tahap 5: "Perangkap" Protokol Klien (Tantangan Prioritas & Spesifisitas)

Ini adalah bagian paling rumit dan sering gagal diuji oleh AI standar. Baca dengan teliti.

1. **Protokol Standar:** Semua `.asset-card` memiliki `border: 2px solid #555`; (abu-abu gelap).
2. **Protokol Prioritas:** Aset `#priority-alpha` (yang juga punya *class* `.asset-card`) harus **selalu** menonjol dengan `border: 2px solid #00FFFF`; (Cyan terang).
3. **Permintaan Direktur:** Direktur ingin, *setiap* aset yang beliau sorot (di-*hover*), **tanpa terkecuali** (termasuk `#priority-alpha`), harus berubah *border*-nya menjadi `2px solid #FF00FF`; (Magenta cerah).
 - **Tantangan Anda:** Pastikan *selector* `:hover` (Magenta) **selalu mengalahkan** *selector* ID `#priority-alpha` (Cyan) saat aset prioritas itu sedang di-*hover*. *Selector* ID memiliki poin spesifisitas yang sangat tinggi (100). Anda harus menemukan cara agar *style hover* Anda mengalahkannya. Menggunakan `!important` dianggap *gagal* dalam misi ini dan akan memicu alarm (pengurangan nilai).

Kriteria Deklasifikasi (Penilaian):

- Keberhasilan implementasi Grid 3-kolom.
- Keberhasilan implementasi Flexbox untuk konten internal kartu.
- Keberhasilan *overlay* interaktif menggunakan `::after` dan `:hover`.
- **Keberhasilan Kritis:** Menyelesaikan "Perangkap Protokol Klien" (Tahap 5) di mana *style hover* (Magenta) mengalahkan *style ID* (Cyan) **tanpa** menggunakan `!important`.

Selamat bekerja, *Operative*. Jangan sampai mengecewakan.