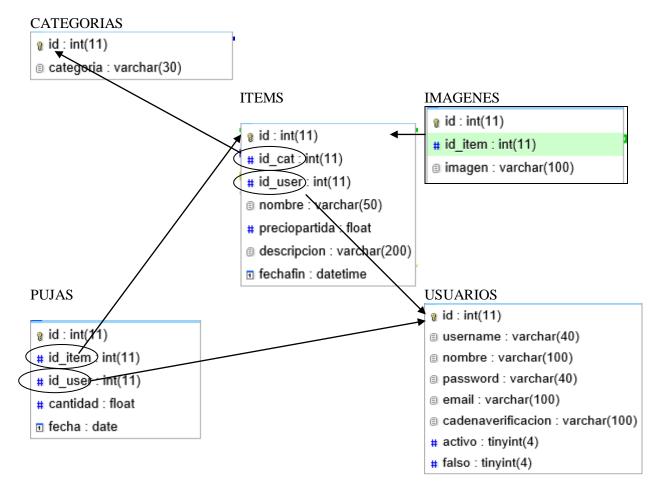
Crea la siguiente base de datos de gestión de subastas:



Crea la estructura de la BD desde PHPMyAdmin con algún dato.

- La clave primaria en todas las tablas es un campo autonumérico
- La integridad referencial es requisito en la BBDD. Debes establecer las claves externas. Para que MySQL permita esto, el modo de almacenamiento debe ser InnoDB
- La tabla imagenes guarda el nombre (en el sistema de archivos) de las imágenes que guardamos en una carpeta del proyecto, que es una constante.
- \* Tras crear la estructura de la BD, expórtala a un archivo .sql

### Página config.php

Con datos básicos de configuración de nuestra aplicación, así como:

- host, usuario y contraseña para acceso al servidor MySQL
- Nombre de la BD de subastas en MySQL
- Nombre del foro de subastas (se usará a modo de título)
- Ruta base de la aplicación
- Moneda local
- ..... (otros que sean de utilidad)

### Página cabecera.php

Actuará como "plantilla" o página php básica que será incluida dentro de otras. Se encargará de:

- Incluir los datos de configuración del fichero anterior
- Iniciar/retomar sesión
- Establecer una conexión con la base de datos
- Dibujar la plantilla básica de la página con las siguientes zonas:

id estilo header



### Página barra.php

### CATEGORIAS

- Ver todas
- joyas
- libros

Muestra el título CATEGORIAS junto con:

- Los nombres de todas las categorías de nuestra BD
- Ver todas

Siendo todos ellos enlaces a index.php pasando por GET el id de categoría correspondiente (excepto "Ver todas" que se dirige a index.php sin pasar parámetros)

### Página index.php

### SUBASTAS DEWS CATEGORIAS Ver todas Items disponibles Joyas Libros IMAGEN ITEM PUJAS PRECIO PUJAS HASTA Música Vestimentas 23/Oct/2020 2.00PM Anillo de Marilyn 6 333335.00€ 20/Dec/2020 12.00AM Collar de María Antonieta - [editar] 32500.00€ 19/Mar/2021 12.00AM NO IMAGEN Esmeralda Rockefeller - [editar] 58000000.00€ Guante Michael Jackson O 43000.00€ 19/Nov/2020 3.30PM Vestido Marilyo 35000 00€ 9/ Iul/2021 7 00PM

Muestra una tabla con los ítems de la base de datos (todos o los de la categoría recibida por GET) , mostrando por cada uno:

- 1) La imagen del ítem (la 1ª de la tabla imágenes o el texto "NO IMAGEN" si no tiene imágenes)
- 2) El nombre del ítem, que será un enlace a **itemdetalles.php.** En esta página se verán los detalles del ítem y se podrá pujar por él.
- 3) La cantidad de pujas hasta el momento por dicho ítem
- 4) Su precio actual, es decir, el de la puja más alta, o el de partida en caso de no existir aún pujas
- 5) Fecha límite para pujar por este ítem

### Página registro.php

Los usuarios de la aplicación web sólo podrán añadir subastas o pujar por las existentes en caso de estar registrados. El registro sigue estos pasos:

- El usuario rellena un formulario con sus datos
- El sistema añade una tupla a la tabla de usuarios, grabándolo como usuario NO activo
- Simultáneamente, el sistema envía un email al usuario con un enlace a una página de verificación
- Cuando el usuario abra el correo y pinche el enlace, se verifica que es válido (proviene de un enlace con la misma cadena de verificación aleatoria que se guardó en la BD), y se activa.

# REGISTRO Para registrarte en SUBASTAS DEWS , rellena el siguiente formulario Usuario Nombre completo Password Password (de nuevo) Email Registrate

### registro.php

- La 1ª vez muestra este formulario, que se envía sí mismo.
- JavaScript comprueba que la password esté correctamente repetida.
- Si el usuario ya existe en nuestra BD, muestra "El usuario xxxx ya existe" y el formulario de nuevo.
- Si el usuario es nuevo:
  - Se genera un string con 16 caracteres aleatorios
  - Se inserta el usuario en la tabla usuarios con dicho string e inactivo
  - Se le envía un correo con un enlace a verificación.php, pasando por GET la cadena de verificación y el email.

### Página verificacion.php

Activa el usuario cuya cadena de verificación e email llegan por GET, Además, si la operación ha sido posible, se mostrará un mensaje y un enlace a login.php

Se ha verificado tu cuenta. Puedes entrar pinchando log in

y si no, se mostrará un mensaje de error

No se puede verificar dicha cuenta

# Página **login.php**

Login		Muestra:  • Formulario de login que se envía a sí mismo.	
	Usuario	Un enlace a registro.php, por si el usuario carece de cuenta	
	Password		
	Login!		
1	No tienes una cuenta? Regístrate!		
•	Si los datos no son correctos,	Login incorrecto. Inténtalo de nuevo!	
	muestra error y formulario	Login	
		Usuario	
•	Si los datos son correctos (usuario	Esta cuenta no esta verificada. Te hemos enviado un email pa	
	existente), pero el usuario no está	Login	
	activo, muestra error y formulario:	Login	
		Hruario	
•	Si el usuario es correcto y está activo,	se redirigirá al <u>punto de partida</u>	
	_ , - , - , ,	sde otras. De alguna manera hay que guardar la página de	
		mienda usar una variable de sesión con el nombre de la última	
	página visitada )  Además, establece como variables de	sesión tanto el id como el nombre del usuario logueado	
	Addition, establece conto variables de	sesson tanto er la como el nombre del asadno logacado	

# Script logout.php

Elimina las variables de sesión con el usuario actual y volverá a index.php

### Página itemdetalles.php

Recordamos que siempre le llega por GET el id del ítem a tratar

- Muestra 2 partes:
  - Características del ítem, incluidas todas sus imágenes
  - Un formulario para pujar por el ítem y su historial de pujas
- Si el usuario no está logueado, no puede pujar. Por ello, mostraremos un enlace a la página login.php, donde podrá loguearse (Recuerda que cuando se loguee deberá volver exactamente a este punto de partida, es decir, a "itemdetalles.php para un id de ítem concreto")



 Si el usuario sí está logueado, en la parte inferior aparece un formulario para pujar por el ítem, además del historial de pujas del ítem, en orden cronológico inverso



El formulario para pujar envía la página a sí misma y debe tratar 2 tipos de errores:

- Que se puje por un valor inferior a la máxima puja
- Que el usuario haya realizado ya 3 pujas ese día En esos casos se visualizará el mensaje de error y se seguirá mostrando el formulario.



Si la puja es correcta, se actualizará la tabla de pujas y se reflejará en el historial



### Página nuevoitem.php

Se accede a esta página pinchando el enlace arriba: , que sólo se muestra a usuarios logueados.

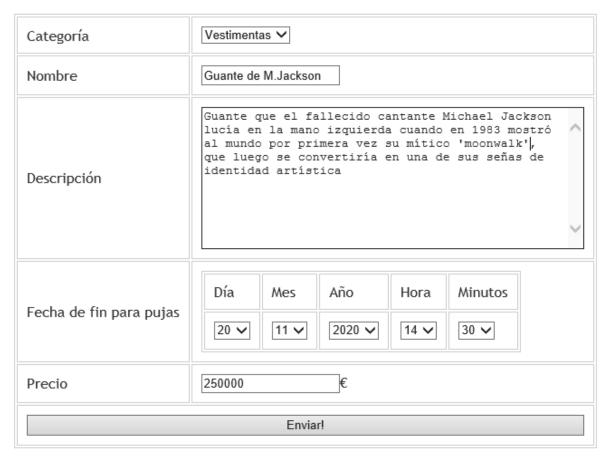


Página para añadir nuevos ítems/subastas a la base de datos. Para ello, es requisito estar logueado.

- Si el usuario no está logueado, redirige a login.php. (login.php, tras loguearse vuelve aquí)
- Cuando el usuario esté logueado, podrá añadir un ítem en 2 pasos: en esta página un <u>formulario</u> permite añadir una nueva subasta con sus características, y a continuación, redirige a editaritem.php para poder editarlo y gestionar sus imágenes

El formulario debe mostrar las categorías de la BD en un select, además de los días del mes (1-31), meses (1-12), años (desde el actual hasta 5 más), horas(0 a 23), y minutos (0 a 59)

## Añade nuevo item



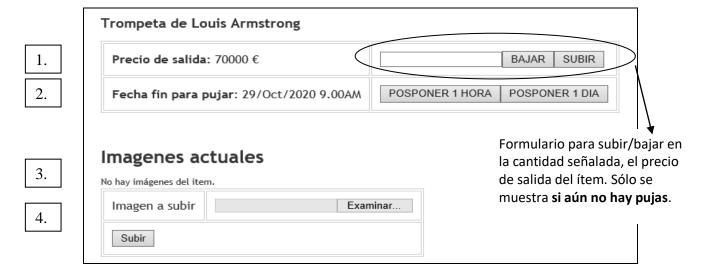
- El formulario se envía a sí mismo y
  - Si los datos son válidos (datos rellenos y fecha mayor a la actual), se da de alta el ítem en la BD y redirige a editaritem.php, pasándole el id del nuevo ítem añadido por GET
  - o Si algún dato es inválido, se mostrará el correspondiente error y de nuevo el formulario

### Página editaritem.php

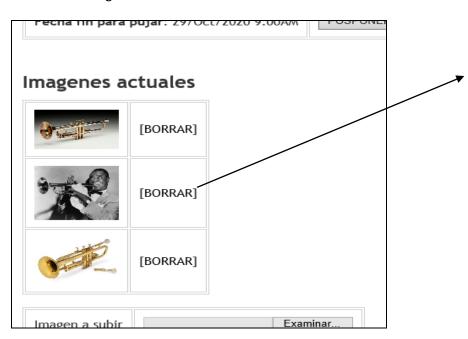
Debe recibir por GET el id del ítem a tratar y sólo puede acceder a ella el creador de la subasta. Muestra:

- 1. El precio de partida de la subasta y un formulario para modificarlo
- 2. La fecha de fin de puja y submits para posponer dicho fin, 1 día o 1 hora.
- 3. Una tabla con las imágenes del ítem, con enlaces para poder borrarlas
- 4. Un formulario para subir una nueva imagen

Todos los formularios y enlaces se envían a la propia página, que reflejará de inmediato los cambios.



### Tras subir 3 imágenes:



Todas las imágenes residen en una carpeta "img" (Constante).
 Se suben al servidor con su nombre original (en el cliente), a no ser que ya exista otra imagen con el mismo nombre, en cuyo caso se le añadirá una terminación \_01, \_02, \_03, etc.

Tras pinchar 1 enlace para borrar una imagen, esta se elimina tanto de la BBDD como de la carpeta.



# Modificar index.php

Modificar la página index.php, de modo que junto a cada ítem mostrado, en caso de ser propiedad del usuario logueado, se muestra un enlace para poder editarlo (un enlace a **editaritem.php**)

IMAGEN	ITEM	PUJAS	PRECIO
O	Anillo de Marilyn	6	333335.00€
	Collar de María Antonieta - (editar]	1	32500.00€
NO IMAGEN	Esmeralda Rockefeller - [editar]	2	5800000.00€
Me	County Michael Indiana		42000 000

### Gestión administrador: vencidas.php y publi.php (Sólo accesibles por admin)

En el menú superior añadiremos 2enlaces, que sólo estarán visibles, si nos hemos logueado como administrador (usuario **admin**, registrado de antemano)

### • <u>Subastas vencidas</u>

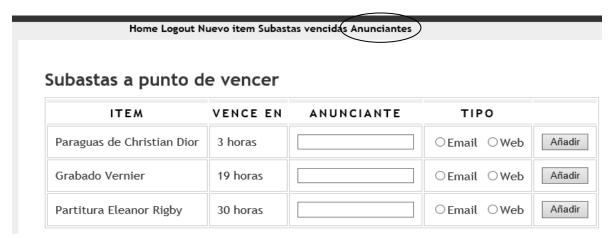
Muestra una tabla con checks con los ítems ya subastados/expirados. Se podrán seleccionar varios y borrarlos, y se eliminará toda la información relativa a los mismos. Además, cada ítem es un enlace para visualizar, bajo dicho enlace, la descripción del ítem.

ubastas vencidas						
	ITEM	PRECIO FINAL	GANADOR			
	Collar de María Antonieta	PRECIO FINAL: 380000 €	Ganador: Julien Ver			
	<u>Diamanate azul Openheimer</u>	PRECIO FINAL: 201000 €	Ganador: Frank Shu			
	Harley Davidson FLH 1200 de Elvis	PRECIO FINAL: 150200 €	Ganador: Will Harri			

### Publicitar subastas

Con el objetivo de dar a conocer aquellas subastas a punto de vencer (vigencia menor a 3 días) y que

- O bien no tienen pujas
- O bien la puja más alta no supera el 10% del valor de partida,
- el administrador podrá, mediante esta página, configurar anunciantes, donde publicitar las subastas.



Escribiremos anunciantes en los inputs (tipo  $\underline{anunciante@anunciante.com}$  o  $\underline{www.anunciante.com}$  ), eligiendo si es email o web, y mediante "AÑADIR" los iremos memorizando.

Cuando pinchemos el enlace "ENVIAR ANUNCIOS" (que se visualizará abajo en caso de haber pinchado algún "Añadir"

- Se enviarán emails a los anunciantes de tipo "email" memorizados (El cuerpo del mensaje incluirá un enlace a itemdetalles.php, para el ítem correspondientes)
- Para los anunciantes de tipo "web", se añadirán líneas a un fichero de texto, con formato:
  - o web del anunciante + descripción del item

### header.php

```
<html><head><title><?php echo $config forumsname; ?></title>
      <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
      <link rel="stylesheet" href="stylesheet.css" type="text/css" />
</head>
<body>
    <div id="header">
        <h1>SUBASTAS CIUDAD JARDIN</h1>
    </div>
    <div id="menu">
        <a href="index.php">Home</a>
        <?php
            if(isset($ SESSION['USERNAME']) == TRUE) {
                 echo "<a href='logout.php'>Logout</a>";
            }
            else {
                 echo "<a href='login.php'>Login</a>";
        ?>
        <a href="newitem.php">New Item</a>
     </div>
    <div id="container">
        <div id="bar">
                <?php require("bar.php"); ?>
        </div>
pie.php
   </div>
                                                              header
                       SUBASTAS CIUDAD JARDIN
                                                                                  menu
                                                                    EnlaceX /
                                    Logout
                                                    EnlaceX
                     <u>Home</u>
                Contenido
                             main
Categorias
      Ver todas
      <u>Joyas</u>
      Libros
          bar
                                                                                  container
bar.php
<?php
$catsql = "SELECT * FROM categorias ORDER BY categoria ASC;";
$catresult = mysql_query($catsql);
echo "<h1>Categorias</h1>";
echo "";
echo "<a href='index.php'>Ver todas</a>";
while($catrow = mysql_fetch_assoc($catresult)) {
   echo "<a href='index.php?id="
        . $catrow['id'] . "'>" . $catrow['categoria']. "</a>";
echo "";
```

### Registrar un usuario, enviándole un email con un enlace para verificarse

```
<html>
               <meta charset="UTF-8">
  <head>
                                           <title></title> </head>
  <body>
     <?php
     function crearCadenaRandom()
    {
       $randomstring="";
       for(\$i = 0; \$i < 16; \$i++) 
          $randomstring .= chr(mt_rand(32,126));
       return $randomstring;
     if (isset($_GET['cadverif']))
       //Viene del enlace del email
       $cadRandom= urldecode($_GET['cadverif']);
       $email= urldecode($_GET['email']);
       echo "Email:$email<br/>";
       echo "Cadena de verificacion:$cadRandom<br/>";
       //Si hay una tupla en la BD con ese email y esa cadena aleatorio, activar ese usuario
    }
     if (isset($_POST['registrarse']))
       $usuario="juan";
       $passwd="1234";
       $email="nereags@hotmail.com";
       $cadRandom=crearCadenaRandom(); //En la BD se guarda con addslashes
       //1. Se inserta una tupla en la BD con ese usuario, desactivado, y con la cadena random
       //2. Se le manda un email para q se pueda activar
       $urlCadRandom=urlencode($cadRandom);
       $urlEmail=urlencode($email);
       $enlace="http://127.0.0.1/ejerphp_subastas/pruebaregistro.php?email=$urlEmail&cadverif=$urlCadRandom";
       $mens=<<<MAIL
            Hola $usuario. Haz clic en el siguiente enlace para registrarte:
            $enlace
            Gracias
MAIL;
       if (mail($email,"Registro en 127.0.0.1", $mens, "From:dwes.ciudadjardin@gmail.com"))
            echo "Mensaje enviado";
        else
          echo "No se pudo enviar mensaje";
    }
     ?>
     <form method="post" action="pruebaregistro.php">
       <input type="submit" name="registrarse" value="Registrarse" />
     </form>
  </body>
</html>
```