

Práctica 4. Repaso

2-3 de Marzo de 2016

Objetivos de la práctica:

- Adquirir la capacidad de diseñar algoritmos para la resolución de problemas básicos.

1. Ejercicios propuestos

1.1. Ejercicio 1

- Realice un algoritmo que lea una cantidad de segundos y lo convierta en los días, horas, minutos y segundos correspondientes. Traduce el algoritmo a lenguaje C y llama al programa `reloj.c`. Compíllalo con el compilador `gcc`. Después, ejecútalo para comprobar que funciona correctamente.

1.2. Ejercicio 2

- Realice un algoritmo que calcule el factorial de un número sabiendo que $n! = 1 * 2 * \dots * n - 1 * n$. Traduce el algoritmo a lenguaje C y llama al programa `factorial.c`. Compíllalo con el compilador `gcc`. Después, ejecútalo para comprobar que funciona correctamente.