

Alexander Makedonskiy

Software Engineer | amakedoni.fun | [telegram](#) | [GitHub](#) | [VKontakte](#)

Full-stack разработчик с сильной базой в прикладной математике и информатике. Увлечен созданием надежных клиент-серверных приложений с продуманной архитектурой и интуитивно понятным пользовательским интерфейсом. Сочетает экспертизу в бэкенд-разработке на Python с навыками фронтенда на React Native для доставки комплексных решений. Имеет практический опыт в области машинного обучения: применяет методы регрессии, классификации и кластеризации для анализа данных, работает с библиотеками TensorFlow/Keras, Pandas и NumPy.

Проектная деятельность

Full-Stack Developer | НИУ МАИ | 2025

МАИ таблетки – приложение для управления лечением и контролем для доверенных лиц или родственников

Разработали полнофункциональную систему для контроля приёма лекарств с автоматической синхронизацией данных между пациентами и доверенными лицами (мед-друзьями)

Ключевые результаты ([backend](#), [client](#)):

- Клиент-серверная архитектура с поддержкой оффлайн-режима и автоматической синхронизацией данных
- Система QR-кодов с временным ограничением (3 минуты) для безопасного подключения мед-друзей
- Функционал настраиваемых push-уведомлений
- Гибкая система расписаний приема с поддержкой режимов (ежедневный и периодический)
- Сохранение мед тайны
- Стек: Python, FastAPI, PostgreSQL, Docker, React Native

Достижения

- Финалист олимпиады РОСАТОМ по математике и информатике | 2022-2024
- Финалист олимпиады ИТМО по математике и информатике | 2024-2025
- Участник финала Московской Предпрофессиональной Олимпиады на программе "Аэрокосмос" (разработка и создание кубсата для расшифровки сообщений с черного ящика кораблей)

Ключевые Компетенции

- Бэкенд-разработка (Python, FastAPI)
- Мобильная разработка (React Native, Expo)
- Проектирование и оптимизация баз данных (PostgreSQL, SQLAlchemy)

- Клиент-серверная архитектура и проектирование API
- Разработка приложений с офлайн-поддержкой
- Системы синхронизации данных
- Основы машинного обучения (регрессия, классификация, кластеризация)

Технические Навыки

- Языки программирования: Python, C++, C, SQL, TypeScript
- Фреймворки и библиотеки: FastAPI, React Native, Expo, Pandas, NumPy, TensorFlow/Keras
- Базы данных: PostgreSQL, SQLAlchemy
- DevOps и инструменты: Docker, Git, Poetry, Alembic
- Визуализация данных: Matplotlib, Seaborn
- Модели машинного обучения: случайный лес (регрессия/классификация), KNN, K-Means кластеризация

Образование

- Направление «Прикладная математика и информатика» | НИУ МАИ | 2025–настоящее время
- Предвуниверситарий «МИФИ» (НИЯУ МИФИ) | 2021–2025
- Очный курс по машинному обучению и анализу данных в «МИФИ» | 2022-2025
- Очный курс по на институте ИНТЭЛ в «МИФИ» | 2022-2023

О Себе

Языки:

- Русский – родной, English - Upper-Intermediate (B2)

Хобби:

- Невероятно сильно люблю слушать музыку, не могу без нее. Играю на гитаре

Интересы:

- Все что связано с машинным обучением