

# Прекрасный мир Java

Часть 7.

# 1. Ключевое слово для обозначения наследования

а) exists

б) extends

в) extension

## 2. Ключевое слово для обозначения реализации интерфейса

- а) implements
- б) impediments
- в) imports

### 3. Компонент интерпретатор байт-кода

- а) JDK
- б) JRE
- в) JVM

4. Что не является  
модификатором доступа

а) public

б) protected

в) private

## 5. Класс родитель для всех классов в Java

- а) Object
- б) Parent
- в) Class

1. Интерфейсы

2. Абстрактные классы

3. Делегирование

а) способ частичной фиксации  
модели поведения

б) способ реализации изменчивой  
модели поведения

в) способ описания абстракций

## **1. Абстракции 2. Наследование 3. Полиморфизм**

а) механизм работы с объектами через абстракции, позволяющий создавать модульный расширяемый код

б) основа для построения полиморфного кода

в) механизм повторного использования кода и способ создания устойчивых поведенческих и структурных отношений между классами

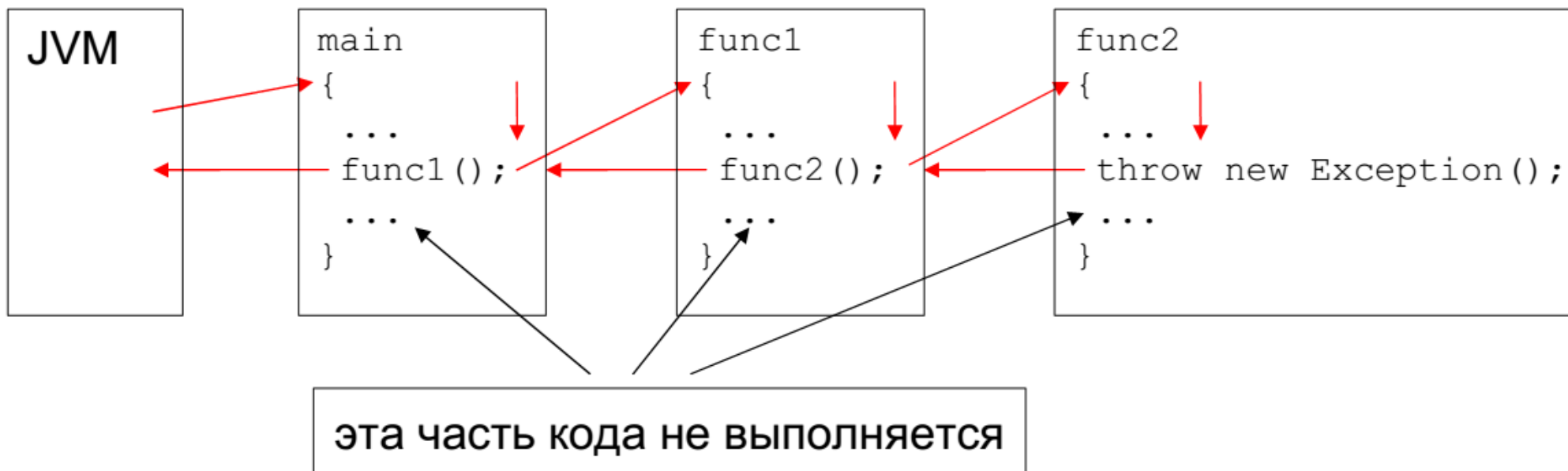


# Исключительные ситуации

```
MyClass[] myArray;  
myArray = new MyClass[3];  
myArray[0].setValue(1);
```

```
double a = 5;  
double b = 0;  
double c = a / b;
```

```
double a = 5;  
double b = 0;  
if (b == 0) {  
    throw new ArithmeticException("division  
        by 0");  
}  
double c = a / b;
```



```
try {  
    ...  
} catch (Exception e) {  
    System.out.println(e.getMessage());  
    e.printStackTrace(System.out);  
} finally {  
    ...  
}
```