

Hvem: Amalie Groth

Navn på spil: Like Hunter

Link til mit spil: <http://amaliegroth.dk/kea/03-animation/spil/>

Pitch:

Spillet går ud på at fange likes ikoner som kører rundt på skærmen samtidig med at man undgår de sure smiley ikoner. Hvis man rammer de sure smiley ikoner mister man et liv, man har i alt 3 liv. Likes ikonerne giver point og det gælder om at samle så mange point inden tiden er gået.

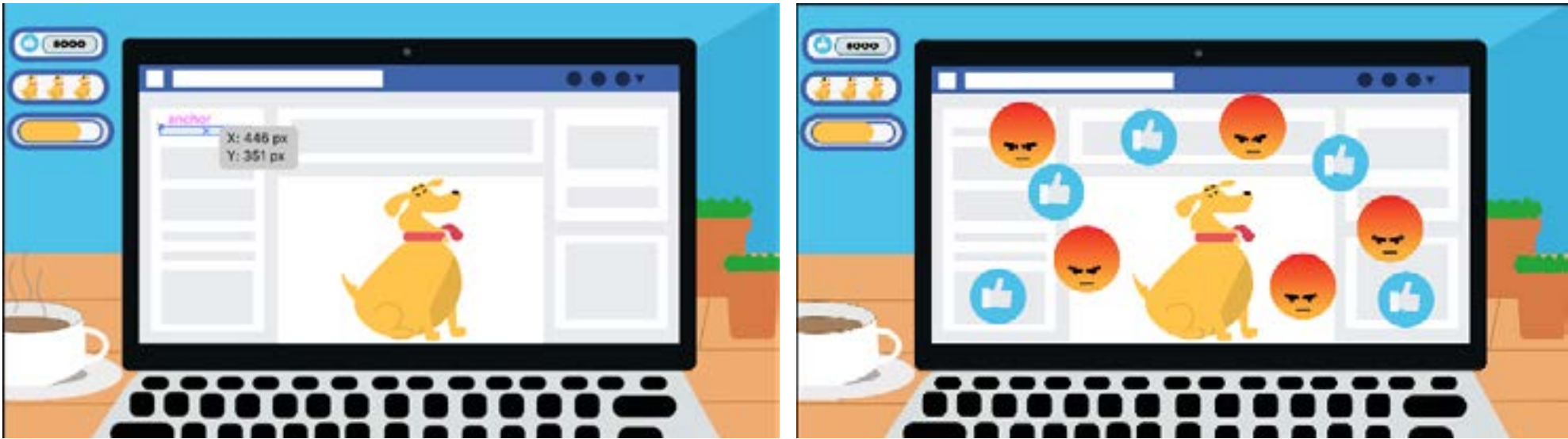
Game Design - Udvidet Style Tile

Moodboard & stil inspiration



Ud fra mit valg af farver, stil og de regler vi skal følger drager jeg helt klart inspiration fra flat design. Min karakter har jeg udviklet på baggrund af hunden fra Disney's film UP.

Scene med figurdesign



Grafiske elementer, der visuelt beskriver din formgivning



Titelskærm og slutskærme



Farver



Typografi

Typografi på start side: **COMIC KINGS** og Master of comics personal use
Typografi på slutskærme: **COMIC KINGS**

Typografien bliver brugt hele vejen rundt, også ved settings og ved de point man får under spillet. Dette har jeg gjort fordi jeg gerne ville have en klar rød tråd igennem mit spil samtidig med at gøre det simpelt ved kundt at benytte mig af en font.

UI elementer

