



## Licence d'Education Enseignement Secondaire : Mathématiques et Informatiques.

### Module : Mécanique du point matériel

#### Série I : Rappels mathématiques

#### Exercice 1 :

Soit  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  une base orthorhombique directe

$$\vec{A} = \vec{i} + \vec{j}, \quad \vec{B} = \vec{j} - \vec{k}, \quad \vec{C} = 2\vec{j} + \vec{k}$$

1. Calculez  $\|\vec{A}\|$ ,  $\|\vec{B}\|$  puis  $\vec{A} \cdot \vec{B}$
2. Déterminez  $\cos\theta$  puis  $\theta$  l'angle que fait les vecteurs  $\vec{A}$  et  $\vec{B}$
3. Déterminez les composantes du vecteur  $\vec{X} = \vec{A} \wedge \vec{B}$
4. Retrouvez  $\theta$  à partir de la norme  $\|\vec{A} \wedge \vec{B}\|$
5. Calculez  $(\vec{A} \wedge \vec{B}) \wedge \vec{C}$  puis  $\vec{A} \wedge (\vec{B} \wedge \vec{C})$  puis déduire

#### Exercice 2 :

Un point  $M$  de l'espace peut être représenté soit par:

- Les coordonnées cartésiennes  $(x, y, z)$  de base  $(\vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z)$
- Les coordonnées cylindriques  $(\rho, \theta, z)$  de base  $(\vec{e}_\rho, \vec{e}_\theta, \vec{e}_z)$
- Les coordonnées sphériques  $(r, \theta, \varphi)$  de base  $(\vec{e}_r, \vec{e}_\theta, \vec{e}_\varphi)$

1. Donner l'expression des bases  $(\vec{e}_\rho, \vec{e}_\theta, \vec{e}_z)$  et  $(\vec{e}_r, \vec{e}_\theta, \vec{e}_\varphi)$  en fonction de  $(\vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z)$
2. Soit le référentiel  $R(O, x, y, z)$  de base cartésienne  $(\vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z)$ . Calculer

a-  $\left. \frac{d\vec{e}_\rho}{d\theta} \right|_R$ ;  $\left. \frac{d\vec{e}_\theta}{d\theta} \right|_R$  dans  $(\vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z)$ . En déduire leurs expressions dans  $(\vec{e}_\rho, \vec{e}_\theta, \vec{e}_z)$

b-  $\frac{\partial \vec{e}_r}{\partial \theta}$ ;  $\frac{\partial \vec{e}_r}{\partial \varphi}$ ;  $\frac{\partial \vec{e}_\theta}{\partial \theta}$ ;  $\frac{\partial \vec{e}_\theta}{\partial \varphi}$ ;  $\frac{\partial \vec{e}_\varphi}{\partial \varphi}$  les exprimer dans la base  $(\vec{e}_r, \vec{e}_\theta, \vec{e}_\varphi)$

c-  $\left. \frac{d\vec{e}_r}{dt} \right|_R$ ;  $\left. \frac{d\vec{e}_\theta}{dt} \right|_R$ ;  $\left. \frac{d\vec{e}_\varphi}{dt} \right|_R$

3. Déterminer, l'expression du vecteur déplacement élémentaire  $d\vec{OM}$  dans les trois systèmes de coordonnées. En déduire:
  - a) L'élément de surface  $ds$  normal à  $\vec{e}_z$  et l'élément de volume  $dV$  d'un cylindre.
  - b) L'élément de surface  $ds$  normal à  $\vec{e}_\varphi$  et celui de volume  $dV$  d'une sphère.
4. a) Exprimer la vitesse d'un point  $M$  dans les systèmes de coordonnées cartésiennes, cylindriques et sphériques
- b) Exprimer l'accélération d'un point  $M$  dans les systèmes de coordonnées cartésiennes, cylindriques et sphériques

### Exercice 3 :

$$f(x, y, z) = x^2yz \text{ et } \vec{A} = 3x^2y\vec{i} + yz^2\vec{j} - xz\vec{k}$$

1. Calculez  $\frac{\partial^2(f\vec{A})}{\partial y \partial z}$  au point (1, -2, 1)

2. Calculez  $df$

3. Calculez  $\overrightarrow{\text{grad}} f$

4. Calculez  $\text{div } \vec{A}$

5. Calculez  $\overrightarrow{\text{rot}} \vec{A}$

### Exercice 4 :

On considère un point matériel  $M$  se déplaçant dans un référentiel  $R(O, x, y, z)$  muni de la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ . Les coordonnées du point  $M$  sont données par :

$$X(t) = 1 + t; \quad Y(t) = 1 + t^2; \quad Z(t) = 0, \quad t \text{ étant le temps.}$$

- 1) Donner l'équation de la trajectoire de  $M$  dans  $R$ . En déduire sa nature.
- 2) Calculer la vitesse  $\vec{V}(M/R)$  et l'accélération  $\vec{\gamma}(M/R)$  du point  $M$ . En déduire leurs normes.
- 3) Exprimer, dans la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , les vecteurs de la base de Frenet  $\vec{t}$  et  $\vec{n}$ .
- 4) Calculer le rayon de courbure  $R_c$ .

### Exercice 5 :

Une particule se déplace avec une accélération donnée par :

$$\vec{\gamma} = 2e^{-t}\vec{i} + 5\cos t \vec{j} - 3\sin t \vec{k}$$

Si au temps  $t=0$  la particule est située à (1, -3, 2) et si sa vitesse est alors

$$4\vec{i} - 3\vec{j} + 2\vec{k} \text{ trouver}$$

a- La vitesse

b- Le déplacement de la particule pour un temps  $t > 0$

### Exercice 6: Facultatif

Un point matériel  $M$  se déplace dans le plan ( $xoy$ ) d'un repère fixe  $R(O, x, y, z)$ .

La position de  $M$  est repérée par les paramètres  $\rho$  et  $\theta$  tels que:  $\rho(t) = \rho_0 e^{\theta(t)}$  où  $t$  est le temps,  $\rho_0$  est une constante et  $\theta(t) = \omega t$  avec  $\omega = cte$ .

Tous les résultats doivent être exprimés dans la base  $(\vec{e}_\rho, \vec{e}_\theta, \vec{e}_z)$ .

1. a. Donner l'expression du vecteur position  $\vec{OM}$  en fonction de  $\rho_0$ ,  $\omega$  et  $t$ .  
b. Déterminer le vecteur vitesse  $\vec{v}(M/R)$  de  $M$  et calculer son module.  
c. Déterminer le vecteur unitaire tangent  $\vec{e}_t$  à la trajectoire de  $M$ .  
d. Calculer l'expression de la composante tangentielle  $\tilde{\gamma}_t$  de l'accélération  $\vec{\gamma}(M/R)$  de  $M$  par rapport à  $R$ .
2. a. Sachant que la base  $(\vec{e}_t, \vec{e}_n, \vec{e}_z)$  est une base orthonormée et directe, déterminer le vecteur unitaire  $\vec{e}_n$  normale à la trajectoire.  
b. Déterminer l'expression du vecteur accélération de  $M$  par rapport à  $R$  et calculer son module.
3. a. Sachant que  $\vec{\gamma}(M/R) = \gamma_t \vec{e}_t + \gamma_n \vec{e}_n$ , calculer l'expression de l'accélération normale  $\gamma_n$ .  
b. En déduire le rayon de courbure  $R_c$  de la trajectoire de  $M$  à l'instant  $t$ .
4. Calculer la distance parcourue par  $M$  sur sa trajectoire entre les instants  $t = 0s$  et  $t = \frac{1}{\omega}$ .

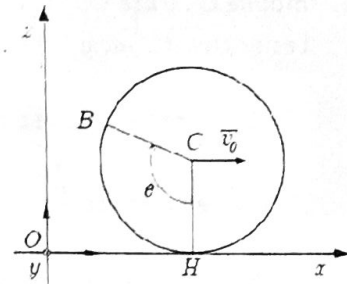
Licence d'Education Enseignement Secondaire : Mathématiques et Informatiques.

Module : Mécanique du point matériel

Série II : Cinématique et changement de référentiels.

**Exercice 1 :**

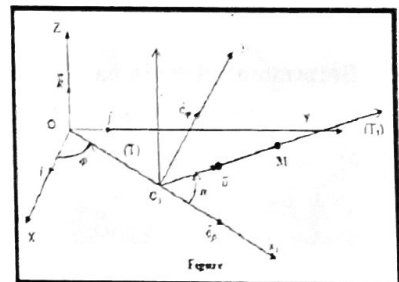
Une roue de rayon  $R$  roule sans glisser selon un axe rectiligne  $\overrightarrow{Ox}$ . Un point  $B$ , situé à la périphérie de la roue, coïncide à l'instant initial avec l'origine  $O$  du repère. Le centre  $C$  de la roue a une vitesse  $\overrightarrow{v_0}$  positive, constante et parallèle à  $\overrightarrow{Ox}$ .



1. Déterminer les coordonnées  $x(t)$  et  $z(t)$  du point  $B$ . On introduira  $\theta(t)$ , angle dont la roue a tourné depuis l'instant initial. Donner l'allure générale de la trajectoire.
2. Calculer la vitesse  $\vec{v}$  du point  $B$  et étudier ses variations.
3. Calculer l'accélération  $\vec{a}$  du point  $B$  et préciser son orientation.
4. En introduisant un référentiel d'origine  $C$  en translation par rapport au précédent, montrer qualitativement comment il est possible de retrouver les résultats de la deuxième question.

**Exercice 2 :**

Soient  $\mathcal{R}(O, x, y, z)$  un référentiel absolu muni de la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  et  $\mathcal{R}_1(O_1, x_1, y_1, z_1)$  le référentiel relatif muni de la base  $(\vec{e}_\rho, \vec{e}_\phi, \vec{k})$ . Un point  $M$  est assujéti à se déplacer sur une Tige  $(T_1)$ . La tige  $(T_1)$  est solidaire en  $O_1$  avec une Tige  $(T)$  en rotation d'angle  $(\phi)$  autour de l'axe  $(Oz)$  (voir figure). La tige  $(T_1)$  est située dans le plan vertical  $(\vec{e}_\rho, \vec{k})$ . Le point  $O_1$  est repéré par :  $\overrightarrow{OO_1} = \rho \vec{e}_\rho$  et le point  $M$  est repéré sur la tige  $(T_1)$  par :  $\overrightarrow{O_1M} = V_0 \vec{u}$  ( $V_0 = cte$ ). Le vecteur unitaire  $\vec{u}$  fait un angle constant  $\alpha$  avec le vecteur  $\vec{e}_\rho$ .



N.B : Toutes les expressions vectorielles doivent être exprimées dans la base  $(\vec{e}_\rho, \vec{e}_\phi, \vec{k})$ .

I- Etude de la cinématique de  $M$  par calcul direct

- 1- Exprimer  $\vec{u}$  en fonction de  $\vec{e}_\rho, \vec{k}$  et  $\alpha$ .
- 2- Donner l'expression du vecteur position  $\overrightarrow{OM}$ .
- 3- Déterminer  $\vec{V}(M/R)$  la vitesse de  $M$  dans le repère  $\mathcal{R}$ .
- 4- Déterminer  $\vec{\gamma}(M/R)$  l'accélération de  $M$  dans le repère  $\mathcal{R}$ .

II- Etude de la cinématique de  $M$  par décomposition de mouvement

- 1- Vérifier que la vitesse de rotation de  $\mathcal{R}_1$  par rapport à  $\mathcal{R}$  est donnée par  $\vec{\Omega}(R_1/R) = \dot{\phi} \vec{i}$ .
- 2- Déterminer  $\vec{V}(M/R_1)$  la vitesse relative de  $M$ .
- 3- Déterminer  $\vec{V}_e(M)$  la vitesse d'entraînement de  $M$ .
- 4- En déduire  $\vec{V}(M/R)$  la vitesse absolue de  $M$ .
- 5- Déterminer  $\vec{\gamma}(M/R_1)$  l'accélération relative de  $M$ .
- 6- Déterminer  $\vec{\gamma}_e(M)$  l'accélération d'entraînement de  $M$ .
- 7- Déterminer  $\vec{\gamma}_c(M)$  l'accélération de Coriolis de  $M$ .
- 8- En déduire  $\vec{\gamma}_a(M)$  l'accélération absolue de  $M$ .

### Exercice 3 :

Un système est constitué de deux tiges  $OO'$  et  $O'M$ , de longueurs respectivement  $L$  et  $D$ , reliées entre elles par une articulation parfaite en  $O'$ .

Soit  $R(O, X, Y, Z)$  un repère orthonormé direct de base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  lié au point  $O$ . Le point  $O'$  décrit par rapport à  $O$ , une trajectoire circulaire de rayon  $L$ , dans le plan  $XOY$ , avec une vitesse angulaire  $\vec{\Omega}$ . Dans le même plan, le point  $M$  est en rotation autour de  $O'$ , avec la vitesse angulaire  $\vec{\omega}$ .

Soit  $R'(O', X', Y', Z')$  un repère orthonormé direct de base  $(\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$  lié au point mobile  $O'$ . L'axe  $O'X'$  est confondu avec la direction  $OO'$  (voir figure 2).

Les angles  $\theta(t)$  et  $\varphi(t)$  évoluent de manière quelconque.

1. Exprimer les vecteurs unitaires  $\vec{i}', \vec{j}'$  et  $\vec{k}'$  du repère  $R'$  dans la base  $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , en déduire  $\frac{d\vec{i}'}{dt}$ ,  $\frac{d\vec{j}'}{dt}$  et  $\frac{d\vec{k}'}{dt}$  en fonction de  $\varphi, \vec{i}', \vec{j}'$  et  $\vec{k}'$ .
2. Exprimer les vecteurs vitesses rotations  $\vec{\Omega}(R'/R)$  et  $\vec{\omega}$  dans la base  $(\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$ .
3. Donner, dans la base relative  $(\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$ , les vecteurs positions  $\vec{O'M}$  et  $\vec{OM}$ .
4. Calculer directement le vecteur vitesse et le vecteur accélération du point  $M$  dans le référentiel  $R(O, X, Y, Z)$ , on les exprimera dans la base  $(\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$ .
5. Déterminer, dans la base  $(\vec{i}', \vec{j}', \vec{k}')$ , les expressions des vecteurs :
  - a) Vitesse relative et accélération relative de  $M$ .
  - b) Vitesse, accélération d'entraînement et accélération de Coriolis.

