Série 5 d'exercices avec des éléments de réponse Variables aléatoires discrètes et continues

Exercice 1 (Loi binomiale)

On lance 10 fois un dé. Quelle est la probabilité d'avoir 4 fois le 1?

Exercice 2 (Loi exponentielle)

On modélise le temps entre deux clics d'un compteur Geiger (instrument qui sert à mesurer les rayonnements) par une loi exponentielle. Le nombre moyen de clics par minutes est égal à 50.

- a) Calculer le paramètre λ de cette loi exponentielle.
- b) Quelle est la probabilité qu'on attende plus d'une seconde entre deux clics?

On approche un minéral légèrement radioactif du compteur et le nombre de clics passe à 100 par seconde.

c) Quelle est la probabilité d'attendre moins d'un centième de seconde entre deux clics?

Exercice 3 (Loi normale)

- 1. La variable aléatoire X suit une loi normale $\mathcal{N}(18; 2, 5)$. Calculer les probabilités suivantes : P(X < 17); P(X > 20); P(16 < X < 19.5).
- 2. Supposons que X suit la loi normale $\mathcal{N}(68;15)$. Déterminer a tel que P(X < a) = 0,8315.

Exercice 4 (Loi uniforme discrète)

Soit X une variable aléatoire qui suit la loi uniforme sur l'ensemble $X(\Omega) = \{-3, -2, 1, 4\}$.

- 1. Donner la loi de X.
- 2. Calculer E(X) et V(X).
- 3. On définit la variable aléatoire Y = 2X + 1.
 - (a) Donner $Y(\Omega)$, et la loi de Y.
 - (b) Calculer E(Y) de deux façons différentes.

Exercice 5 (Image d'une variable aléatoire réelle)

Soit X une variable aléatoire suivant une loi de densité

$$f(t) = \begin{cases} 2 - 2t, & \text{si} \quad t \in [0, 1], \\ 0, & \text{sinon.} \end{cases}$$

- 1. Montrer que f est bien une densité de probabilité.
- 2. Déterminer la fonction de répartition de X.
- 3. Soit Y la variable aléatoire définie par $Y := X^2$.
 - (a) Déterminer la fonction de répartition de Y.
 - (b) En déduire que Y est une variable aléatoire continue.
 - (c) Déterminer la densité de probabilité de la variable aléatoire Y.

Eléments de réponse

Exercice 1

Sur l'espace probabilisé de base l'univers Ω des éventualités associées au lancé d'un dé 10 fois, on considère la v.a. X qui compte le nombre de fois d'obtenir la face numéro 4.

Cette expérience est composée de 10 épreuves indépendantes de Bernoulli, car dans chaque lancé, on peut avoir le 4 avec la probabilité $\frac{1}{6}$ et on peut ne le pas avoir avec la probabilité $\frac{5}{6}$.

Donc, X suit la loi binomiale de paramètres 10 et $\frac{1}{6}$, et avoir le 4 une seule fois est l'événement (X = 1). Et on a

$$P(X=1) = C_{10}^1 \left(\frac{1}{6}\right)^1 \left(\frac{5}{6}\right)^9 = \frac{10 \times 5^9}{6^{10}} = 2 \times \left(\frac{5}{6}\right)^{10} \approx 0,32.$$

Exercice 3

L'idée générale est de revenir chaque fois à la loi normale centrée réduite, et d'utiliser la table de cette dernière. Par exemple, pour la variable aléatoire X qui suit la loi normale $\mathcal{N}(18; 2, 5)$, on a :

$$\begin{split} P(16 < X < 19.5) &= P\left(\frac{16-18}{2,5} < \frac{X-18}{2,5} < \frac{19,5-16}{2,5}\right) \\ &= P\left(\frac{2}{2,5} < Z < \frac{3,5}{2,5}\right), \quad \text{avec} \quad Z := \frac{X-18}{2,5} \hookrightarrow \mathcal{N}(0,1). \\ &= P\left(0,8 < Z < 1,4\right) \\ &= \Phi(1,4) - \Phi(0,8), \text{ où } \Phi \text{ est la fonction de répartition de la loi normale centrée réduite.} \\ &= 0,9192-0,7881, \text{ ces valeurs sont obtenues à partir de la table de la loi N.C.R.} \\ &= 0,1311. \end{split}$$

Exercice 4

la variable aléatoire X suit la loi uniforme sur l'ensemble $X(\Omega) = \{-3, -2, 1, 4\}$.

1. La loi de X : puisque la loi de X est uniforme sur $X(\Omega)$ et $Card(X(\Omega)) = 4$, alors

$$P(-3) = P(-2) = P(1) = P(4) = \frac{1}{4}$$

2. Calcul de E(X) et V(X):

$$E(X) = \sum x_i P(X = x_i) = \frac{(-3) + (-2) + 1 + 4}{4} = 0, \text{ et}$$

$$V(X) = E(X^2) - (E(X))^2 = \frac{(-3)^2 + (-2)^2 + 1^2 + 4^2}{4} - 0^2 = \frac{30}{4} = \frac{15}{2}.$$

- 3. On définit la variable aléatoire Y = 2X + 1.
 - (a) Donner $Y(\Omega)$, et la loi de Y: les éléments y_i de $Y(\Omega)$ s'obtiennent à partir des éléments x_i de $X(\Omega)$ par la relation $y_i = 2.x_i + 1$. D'où : $Y(\Omega) = \{-5, -3, 3, 9\}$, et la loi de Y est donnée par $P(Y = -5) = P(X = -3) = \frac{1}{4}$. De même, $P(Y = -3) = P(Y = 3) = P(Y = 9) = \frac{1}{4}$.
 - (b) Calcul de E(Y) de deux façons différentes : D'une part on peut utiliser la linéarité de l'espérance : $E(Y) = E(2.X+1) = 2.E(X) + 1 = 2 \times 0 + 1 = 1$.

D'autre part, on peut utiliser la définition de l'espérance :

$$E(Y) = \sum_{i=0}^{\infty} y_i P(Y = y_i) = (-5) \times P(Y = -5) + (-3) \times P(Y = -3) + 3 \times P(Y = 3) + 9 \times P(Y = 9) = \frac{(-5) + (-3) + 3 + 9}{4} = \frac{4}{4} = 1.$$

Exercices 2 et 5

Voir les solutions des exercices 1.2 et 3.1 dans le deuxième document.