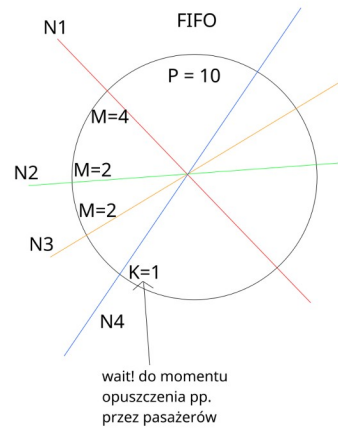
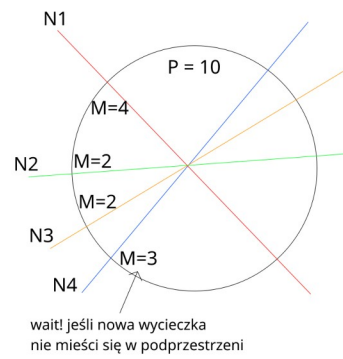


P - maksymalna liczba osób przebywających w podprzestrzeni

N - ilość psychotechników, taka że $P > N$

M - liczność jednej wycieczki, taka że $M > P/N$



PSYCHOTECHNICY

1. Czy jest miejsce w przestrzeni? (licznik osób < limit - liczność wycieczki)
 1. Nie: wait, powrót do 1.
 2. Tak:
 1. Wyślij sygnał REQ z priorytetem równym aktualnemu znacznikowi czasowemu do wszystkich procesów (łącznie z sobą) z informacją o l. osób = wielkość wycieczki i typie payload *wycieczka*
 2. Czy dostałeś sygnały ACK od wszystkich procesów?
 1. Nie:
 1. Wait na ACK
 2. Zaktualizuj zegar $Zegar = \max(Zegar, \text{znacznik czasowy ACK}) + 1$
 3. Wróć do 2.2.3
 2. Tak: otwórz tunel
 1. Wait
 2. Porównaj priorytety procesów w podprzestrzeni. Czy Twój jest najstarszy?
 1. Tak:
 1. Wyślij wszystkim procesom sygnał RELEASE o zwolnieniu zasobu
 2. Wróć do 1.
 2. Nie: wait, powrót do 1.2.2.2.2

KURIERZY

1. Czy jest miejsce w przestrzeni? (licznik osób < limit – 1)
 1. Nie: wait, powrót do 1
 2. Tak:
 1. Wyślij sygnał REQ z priorytetem równym aktualnemu znacznikowi czasowemu do wszystkich procesów (łącznie z sobą) z informacją o l. osób = 1 i typie payload *kurier*
 2. Czy dostałeś sygnały ACK od wszystkich procesów?
 1. Nie:
 1. Wait na ACK
 2. Zaktualizuj zegar $Zegar = \max(Zegar, \text{znacznik czasowy ACK}) + 1$
 3. Wróć do 1.2.3
 2. Tak:
 1. Czy w przestrzeni są wycieczki?
 1. Tak: wait, powrót do 1.2.3.2.1
 2. Nie: otwórz tunel
 1. Wait
 2. Porównaj priorytety procesów w podprzestrzeni. Czy Twój jest najstarszy?
 1. Tak:
 1. Wyślij wszystkim procesom sygnał RELEASE o zwolnieniu zasobu
 2. Wróć do 1.
 2. Nie: wait, powrót do 1.2.2.2.2

NOWE ŻĄDANIE – PSYCHOTECHNICY, KURIERZY

Obsługa żądań (otrzymanie sygnału REQ):

1. Czy ubiegamy się o zasób?
 1. Tak:
 1. Czy wartość znacznika czasowego REQ > nasz priorytet?
 1. Nie: wait, powrót do 1
 2. Tak: jump do 2
 2. Nie: jump do 2
 2. Zwiększ wartość licznika osób w podprzestrzeni
 3. Wyślij ACK
 4. Czy dostałeś sygnał RELEASE?
 1. Tak:
 1. Zmniejsz wartość licznika osób w podprzestrzeni
 2. Usuń żądanie z listy
 3. Wróć do 1.
 2. Nie: wait, powrót do 3.

Jeśli zegary mają taką samą wartość, kolejność procesów wyznacza ID.