Judul

Program Perhitungan Aritmatika

Kamus

Int -> x, y, h;

x dan y : variable

h: hasil

Deskripsi

Pilih program perhitugan

- a. Perkalian -> x*y
- b. Pembagian -> x/y
- c. Pengurangan -> x-y
- d. Penjumlahan -> x+y

If (h%2==0) -> hasil merupakan bilangan bulat.

Else -> hasil merupakan bilangan ganjil.

```
//judul
//Program Perhitungan Aritmatika
//Author : Amalia Putri Dwi Mareta
            : A11.2022.13977
//NTM
//Modify : 23 September 2022
//kamus
#include <iostream>
using namespace std;
int x, y, h;
string p;
//p
             : pilihan
//x dan y
             : variabel
            : hasil
//h
//deskripsi
main ()
{
    cout << "PROGRAM PERHITUNGAN ARITMATIKA" << endl << endl;</pre>
    cout << "Pilih program perhitungan :" << endl;</pre>
    cout << "a. Perkalian" << endl;</pre>
    cout << "b. Pembagian" << endl;</pre>
    cout << "c. Pengurangan" << endl;</pre>
    cout << "d. Penjumlahan" << endl;</pre>
    cout << endl;
    cout << "Masukkan pilihan : "; cin >> p;
    if (p=="a") {
        cout << "Perkalian" << endl;</pre>
        cout << "Masukkan bilangan x : "; cin >> x;
        cout << "Masukkan bilangan y : "; cin >> y;
        h=x*y;
        cout << "Maka hasil dari x dikali dengan y adalah " << h;</pre>
    if (p=="b") {
        cout << "Pembagian" << endl;</pre>
        cout << "Masukkan bilangan x : "; cin >> x;
        cout << "Masukkan bilangan y : "; cin >> y;
        h=x/y;
        cout << "Maka hasil dari x dibagi dengan y adalah " << h;</pre>
    if (p=="c") {
        cout << "Pengurangan" << endl;
        cout << "Masukkan bilangan x : "; cin >> x;
        cout << "Masukkan bilangan y : "; cin >> y;
        h=x-y;
        cout << "Maka hasil dari x dikurang dengan y adalah " << h;</pre>
    if (p=="d") {
        cout << "Penjumlahan" << endl;</pre>
```

```
cout << "Masukkan bilangan x : "; cin >> x;
cout << "Masukkan bilangan y : "; cin >> y;

h=x+y;

cout << "Maka hasil dari x ditambah dengan y adalah " << h;
cout << endl;

if (h%2==0) {
    cout << "Hasil dari penjumlahan x dan y merupakan bilangan genap.";
}
else {
    cout << "Hasil dari penjumlahan x dan y merupakan bilangan ganjil.";
}
}</pre>
```

```
ি "C:\Users\amali\OneDrive\Do X
```

PROGRAM PERHITUNGAN ARITMATIKA

```
Pilih program perhitungan :
```

- a. Perkalian
- b. Pembagian
- c. Pengurangan
- d. Penjumlahan

Masukkan pilihan : d

Penjumlahan

Masukkan bilangan x : 5

Masukkan bilangan y : 6

Maka hasil dari x ditambah dengan y adalah 11

Hasil dari penjumlahan x dan y merupakan bilangan ganjil.

Process returned 0 (0x0) execution time: 4.724 s

Press any key to continue.

```
"C:\Users\amali\OneDrive\Do X
```

PROGRAM PERHITUNGAN ARITMATIKA

```
Pilih program perhitungan :
```

- a. Perkalian
- b. Pembagian
- c. Pengurangan
- d. Penjumlahan

Masukkan pilihan : c

Pengurangan

Masukkan bilangan x : 6

Masukkan bilangan y : 4

Maka hasil dari x dikurang dengan y adalah 2

Process returned 0 (0x0) execution time : 6.053 s

Press any key to continue.

PROGRAM PERHITUNGAN ARITMATIKA

```
Pilih program perhitungan :
a. Perkalian
```

- b. Pembagian
- c. Pengurangan
- d. Penjumlahan

```
Masukkan pilihan : b
Pembagian
Masukkan bilangan x : 6
Masukkan bilangan y : 3
Maka hasil dari x dibagi dengan y adalah 2
Process returned 0 (0x0) execution time : 20.989 s
Press any key to continue.
```

```
"C:\Users\amali\OneDrive\Do X
```

+ ~

PROGRAM PERHITUNGAN ARITMATIKA

```
Pilih program perhitungan :
```

- a. Perkalian
- b. Pembagian
- c. Pengurangan
- d. Penjumlahan

Masukkan pilihan : a

Perkalian

Masukkan bilangan x : 5

Masukkan bilangan y : 9

Maka hasil dari x dikali dengan y adalah 45

Process returned 0 (0x0) execution time : 26.011 s

Press any key to continue.