

- Crear una cuenta en **GitHub** y comunicarse al profe, en cuenta se tenga, para que este pueda ver la evolución del proyecto.
- Crear el proyecto en dicha cuenta y hacerlo público y gestionar la práctica a realizar utilizando las posibilidades que ofrece **GitHub**, **Git** y **Eclipse** en el desarrollo de la misma.
- Crear las **ramas** necesarias para mantener **todas las versiones** desde la inicial (punto de partida o versión v1.0 hasta la final Vn.0 y todas sus posibles versiones previas. Se propone crear **tantas ramas como versiones se quieran tener**.
- Crear una rama o versión propia para el proyecto en su faceta Gráfica.
- Crear e incorporar un **Paquete** Java para la clase **DBManager** y cualquier otra que se considere en base a la evolución que tenga el proyecto dadas las modificaciones que sufra según se especifica en los próximos párrafos.
- Habrá que documentar “adecuadamente” el paquete, las clases, métodos, etc. con objeto de poder generar una buena documentación con la herramienta **Javadoc**. Habrá que identificar claramente al autor y las diferentes versiones
- Habrá que generar con el framework de pruebas **JUnit** un conjunto de pruebas suficiente para acreditar que el proyecto cumple lo especificado.
- Crear los **Diagramas UML** Estructurales y de Comportamiento mínimos que se consideren o se especifiquen (al menos **Diagrama de Clases** y de **Paquetes**, y **Diagrama de Casos de Usos y Secuencia**)
- **Implementar algunas de las modificaciones** propuestas a continuación:
  - Modificar la Clase **DBManager** para utilizar la clase **PreparedStatement** en vez de **Statement** con objeto de mejorar el rendimiento haciendo los cambios necesarios en el código.
  - Añadir algún **procedimiento almacenado** y utilizarlo con la Clase **CallableStatement**.

Se puede utilizar una de las opciones de menú que ya se tiene o crear una nueva específica. Evidentemente, modificando lo necesario.

#### **IES Playamar FJJJ-1 Curso 2021-22**

##### **Práctica Combinada Final 3ª EV. BBDD (T7) - EEDD(T4-5-6-7)**

- Modificar la Clase **DBManager** para que permita manejar **cualquier Base de Datos y cualquier Tabla** de dicha Base de Datos...
  - Implicará al menos, en una primera modificación-versión, trabajar con cualquier BBDD que tenga una Tabla con 3 campos.
  - Una segunda modificación debería permitir trabajar con cualquier BBDD con cualquier número de Tablas y cualquier número de campos (Esto es para NOTA). Pista... DatabaseMetadata y ResultSetMetadata.
- Modificar la Aplicación para Añadir **varias opciones al menú**...
  - Poder crear una Tabla nueva
  - Poder filtrar filas de una Tabla
- Modificar la Aplicación para permitir **VOLCAR** en un fichero una Tabla de una Base de Datos. El contenido del fichero deberá indicar en la primera línea el nombre de la Base de Datos Origen y el de la Tabla Origen, en la segunda las cabeceras de los campos y en las restantes líneas los campos de cada registro por línea.

done /ok

Para mejorar o realizar