

**Задание 1: Протестируйте игру, находящуюся по ссылке и запишите все найденные вами ошибки в программе.**

**Управление:**

-----

**W - Вперед**

**S - Назад**

**A - Направо**

**D - Налево**

**[Space] - Прыжок**

**Left mouse - Стрелять**

**1-5 - Переключение оружия**

**Esc – вызов меню**

**Нажмите M1 - M9 для появления в разных точках (также помогает, если вы найдете проблему с застреванием в геометрии ;)**

**Для запуска клиента используйте krrieger.exe, загрузка может занимать продолжительное время.**

**Перед главным меню игрок видит интро с титрами. Его можно пропустить, нажав пробел.**

**Главное меню даёт игроку начать игру, посмотреть экран с именами создателей игры и покинуть игру.**

**Перед выходом игра спрашивает подтверждение.**

**Игрок движется с одинаковой скоростью вперёд, назад и в стороны. Движение по диагонали даёт заметный прирост в скорости.**

**Во время игры игрок может перезапустить игру по использованию restart в меню, появившись в начале локации. У игрока сохраняется уровень здоровья, боеприпасов. Враги на уровне появляются заново.**

**Когда игроку наносят урон, экран по краям немного краснеет.**

**После смерти у игрока отнимают всё оружие, он появляется в самом начале игры, противники возрождаются.**

**Новое оружие лежит на сцене. Наступая на оружие, игрок автоматически переключается на выбранное оружие. На уровне есть пикапы патронов для каждого вида оружия. Игрок может поднимать пикапы даже при полном уровне здоровья или боеприпасов.**

### ***1. Игра не разворачивается на полный экран***

Windows 10 верс. 21H2, DirectX 9.0

**Шаги:** - после корректного запуска игры на полном экране

- нажать клавишу start

- нажать ЛКМ на иконку игры на панели задач

**Ожидаемый результат:** разворачивание игры на полный экран

**Полученный результат:** игра развернулась на половину экрана, работа мыши заблокировалась как на экране игрового интерфейса, так и на раб.столе. При повторном нажатии start игра не свернулась, действия мыши по-прежнему были заблокированы. с помощью клавиатуры удалось запустить диспетчер задач, но передвинуть экран или открыть поверх игры не было возможно

## ***2. Закрытие игры не остановило работу игры***

Windows 10 верс. 21H2, DirectX 9.0

**Шаги:** - после некорректного разворачивания игры

- закрыть игру с помощью клавиатуры (alt+f4)

**Ожидаемый результат:** завершение работы игры, исчезновение иконки с панели задач

**Полученный результат:** иконка игры закрылась на панели задач. Сам интерфейс игры по истечении некоторого времени (ок. 2 мин) оставался открытым, звук игры работал в наушниках, действия мыши оставались заблокированными. Для восстановления работы потребовалась перезагрузка системы

## ***3. Восстановление графики собранного оружия при начале новой игры***

Windows 10 верс. 21H2, DirectX 9.0

**Шаги:** - после корректного запуска игры на полном экране и игры с третьим собранным оружием

- нажать “quit this game”

- нажать “start a new game”

**Ожидаемый результат:** начало игры с первым оружием

**Полученный результат:** начало игры с третьим неработающим оружием, при переключении на первое - собранное оружие при предыдущей игре исчезло из переключений клавиш 1-5

## ***4. Бот застрял в графической текстуре***

Windows 10 верс. 21H2, DirectX 9.0

**Шаги:** - запустить игру

- создать новую игру - нажатие “start a new game”

- навести оружие на цель - бота

- подойти к боту с помощью клавиш движения W и A и мыши

**Ожидаемый результат:** бот начнет атаковать, выйдет из текстуры камня

**Полученный результат:** бот начинает атаковать, но не выходит из текстуры колонны, видно его клешни

## ***5. Бот не реагирует на игрока***

Windows 10 верс. 21H2, DirectX 9.0

**Шаги:** - после корректного запуска игры на полном экране и убийства всех ботов, кроме одного

- двигаться к нему навстречу кл. WSAD и мыши

- при приближении вплотную сделать выстрел с помощью ЛКМ

**Ожидаемый результат:** бот реагирует и атакует

**Полученный результат:** бот не реагирует, исчезает при первом же выстреле

## ***6. Невредимый бот поворачивает в сторону движения игрока, не атакуя его***

Windows 10 верс. 21H2, DirectX 9.0

**Шаги:** - после некоторого хода игры в одной из комнат встретить единственного выжившего бота

- двигаться к нему навстречу кл. WSAD и мыши
- двигаться вокруг него кл. WSAD и мыши
- выстрелить в него с помощью ЛКМ любым оружием

**Ожидаемый результат:** бот начнет атаковать

**Полученный результат:** бот не атакует, но поворачивается по направлению движения игрока. Выстрел из любого вида оружия не причиняет ему вред

### ***7. Третье собранное оружие встает на позицию четвертого и наоборот***

Windows 10 верс. 21H2, DirectX 9.0

**Шаги:** - после некоторого хода игры при сборе 3-го оружия нажимать кл. 3  
- после сбора 4-го оружия нажимать клавишу 4

**Ожидаемый результат:** позиция собранного 3-го оружия при вызове команды - 3, а 4-го оружия - 4

**Полученный результат:** позиция собранного 3-го оружия при вызове команды - 4, а 4-го оружия - 3

### ***8. Застревание в 3-й комнате при прыжке из ямы с оружием***

Windows 10 верс. 21H2, DirectX 9.0

**Шаги:** - пройти игры до 3-й комнаты  
- спуститься в яму с оружием с правой стороны по ходу движения к следующей комнате  
- собрать оружие и боеприпасов  
- выпрыгнуть из ямы на прежний уровень хода командами “space” и W

**Ожидаемый результат:** выход из ямы на прежний уровень

**Полученный результат:** застревание на платформе выше уровня ямы, невозможность спрыгнуть назад в яму или вернуться на уровень передвигения в дальние комнаты. При нажатии “space” ничего не происходит. При нажатии A и D движения налево и направо. При нажатии W и S - также движения налево и направо.

### ***9. Застревание в 3-й комнате при попытке подъёма на платформе у лестницы вверх***

Windows 10 верс. 21H2, DirectX 9.0

**Шаги:** - при застревании на платформе между ямой и обычным путем  
- двигаться в сторону идущей вверх платформы у лестницы с помощью кл. D

**Ожидаемый результат:** сработает “space” и удастся прыгнуть на уровень выше или ниже

**Полученный результат:** не работает “space”. При нажатии A и D движения налево и направо. При нажатии W и S - также движения налево и направо. Для восстановления движения приходится выйти из игры.

### ***10. Застревание на входе в 4-ю комнату***

Windows 10 верс. 21H2, DirectX 9.0

**Шаги:** - пройти игры до 4-й комнаты

- двигаться с помощью кл. W и S, чтобы не приближаться к боту

**Ожидаемый результат:** возможность продолжения перемещения по комнате

**Полученный результат:** невозможность перемещения по комнате с помощью кл. WSAD, прыжка “space”. Для восстановления движения приходится выйти из игры.

**Задание 2: Оформите 1 баг из найденных вами в игре в таком виде, который вы посчитаете лучшим для описания проблемы и передачи её разработчикам для исправления. Переведите оформленный баг на английский язык.**

**RU:**

**Короткое описание:** Застревание в 3-й комнате при прыжке из ямы с оружием

Проект: .kkriger

Компонент приложения: Тестирование графического интерфейса

Номер версии: *beta*

**Серьезность:** Значительная

**Приоритет:** Средний

Окружение: Windows 10 верс. 21H2, DirectX 9.0

**Шаги:** - пройти игры до 3-й комнаты

- спуститься в яму с оружием с правой стороны по ходу движения к следующей комнате;

- собрать оружие и боеприпасов

- выпрыгнуть из ямы на прежний уровень хода командой “space” и W

**Фактический результат:** застревание на платформе выше уровня ямы, невозможность спрыгнуть назад в яму или вернуться на уровень передвижения в дальние комнаты.

При нажатии “space” ничего не происходит. При нажатии A и D движения налево и направо. При нажатии W и S - также движения налево и направо

**Ожидаемый результат:** выход из ямы на прежний уровень

**EN:**

**Summary:** Stuck in the 3rd room when the player jumps out of the weapon pit

Project: .kkriger

Component: GUI Testing

Version: beta

**Severity:** Major

**Priority:** Medium

Environment: Windows 10 ver. 21H2, DirectX 9.0

**Steps to Reproduce:** - pass the game to the 3rd room

- jump into the pit with weapons on the right side of movement to the next room

- collect the weapons and ammunition

- jump from the pit to the previous level of the movement with the commands “space” and W

**Result:** The player stuck on a platform above the level of the pit, unable to jump back into the pit or return to the movement level to the next rooms. When the player presses "space" nothing happens. Pressing A and D calls makes left and right movement. Pressing W and S also calls left and right movement.

**Expected result:** exit from the pit to the previous level

**Задание 3: Напишите один подробный тест-кейс для проверки любого функционала игры - любая игра на выбор, в которую вы играли в последнее время. Переведите оформленный тест-кейс на английский язык.**

**RU:**

**Тест-кейс игры *Don't Starve Together***

ID: DST-1

Заголовок: проверить возможность присоединения другого игрока к созданной сессии игры

Предусловия: подключиться к сети интернет, авторизоваться в Steam

**Шаги:** - войдите в игру

- создайте новую сессию игры: “host game” – “create new world”
- выберите тип игры с базовыми настройками: “social” – “generate world”
- создайте персонажа с базовыми настройками

**Ожидаемый результат:** через N-е кол-во времени к сессии присоединяется другой игрок

Статус: успех

Требования к среде: установка Steam

**EN:**

**Test case for *Don't Starve Together***

ID: DST-1

Header: checking if another player can join the created game session

Preconditions: connect to the Internet, log in to Steam

**Steps:** - enter the game

- create a new game session: “host game” – “create new world”
- select a game type with basic settings: “social” – “generate world”
- create a character with basic settings

**Expected result:** after N-th amount of time, another player joins the session

Status: success

Environment Requirements: Install Steam