Les tableaux unidimensionnels (les vecteurs)

Les vecteurs

Un vecteur est une suite de casses dont le contenu est du même type

Syntaxe:

```
Nom_vecteur : Tableau [Nombre_elements] De type-elements ;
```

Exemple:

T: Tableau [4] De Réel;

Lire un vecteur

```
Algorithme Lire_vecteur;
Constante N : Entier = 4;
Variable T : Tableau [N] De Réel ;
         i : Entier;
Début
 Pour i = 0 à N-1 Faire :
     Écrire ("Veuillez saisir une valeur");
     Lire (T[i]);
 FinPour
Fin
```

Afficher un vecteur

```
Algorithme Afficher vecteur;
Constante N : Entier = 4;
Variable T : Tableau [N] De Réel ;
         i : Entier:
Début
 Pour i = 0 à N-1 Faire :
     Écrire ("La valeur T[", i, "] = ", T[i]);
 FinPour
Fin
```

Écrire un algorithme qui permet de calculer la moyenne de 10 valeurs que nous devons lire avant de commencer le calcul.

```
Algorithme Moyenne;
Variable N1, N2, N3, N4, N5, N6, N7, N8, N9, N10, M : Réel ;
Début
   Écrire ("Veuillez saisir 10 valeurs");
   Lire (N1);
   Lire (N2);
   Lire (N3);
   Lire (N4);
   Lire (N5);
   Lire (N6);
   Lire (N7);
   Lire (N8);
   Lire (N9);
   Lire (N10);
   M = (N1+ N2+ N3+ N4+ N5+ N6 + N7 + N8 + N9 + N10)/10;
   Écrire ("La moyenne =", M);
Fin
```

```
Algorithme Moyenne;
Constante N : Entier = 10;
Variable T : Tableau [N] De Réel ;
          M: Réel:
          i : Entier;
Début
  M = 0:
  Pour i = 0 à N-1 Faire :
        Écrire ("Veuillez saisir une valeur");
        Lire (T[i]);
  FinPour
  Pour i = 0 à N-1 Faire :
       M = M + T[i];
  FinPour
  M = M / 10;
  Écrire ("La moyenne = ", M);
Fin
```

Écrire un algorithme qui permet de rechercher une valeur donnée par l'utilisateur dans un vecteur saisi au préalable.

```
Algorithme Recherche_vecteur;
Constante N : Entier = 10;
Variable T : Tableau [N] De Réel ;
         i, indice : Entier;
         valeur : Réel:
Début
  Écrire ("Veuillez saisir la valeur à rechercher");
  Lire (valeur);
  indice = -1;
   Pour i=0 à N-1 faire :
      Si T[i]== valeur Alors
                        Indice= i;
       FinSi
   FinPour
   Si indice == -1 Alors
                      Écrire ("La valeur", valeur," n'est pas trouvée dans le vecteur")
                     Sinon
                       Écrire ("La valeur", valeur," est trouvée en position", i);
   FinSi
Fin
```