





## Informatique



### Définition

- Terme crée en 1962 par Philippe Dreyfus
  - « Société d'Informatique Appliquée »
- Informatique = Information + Automatique

• Dictionnaire de l'Académie française (1967) : « Science du traitement rationnel, notamment à l'aide de machines automatiques, de l'information, considérée

comme le support de connaissances dans les domaines Scientifique, Économique et social »



#### Définition

- Science: Ensemble de connaissances.
- Traitement rationnel : Raisonnement, utilisation de méthodes précises, fondées, réplicables.

**Texte** 

Vidéo

Son

- Machine automatique : Machine capables de mettre en œuvre ces méthodes.
- <u>Information</u>: Texte, image, vidéo, son, etc.

## Définition

Dictionnaire de l'académie française (2021)

- 1. Science du traitement rationnel et automatique de l'information ; l'ensemble des applications de cette science.
- 2. Système informatique, ensemble des moyens qui permettent de conserver, de traiter et de transmettre l'information.



#### Domaines d'application de l'informatique

Médicine

**Automobile** 

Télédétection

\_\_\_

**Télécommunication** 

Astronomie

Robotique et intelligence artificielle

### Ordinateur

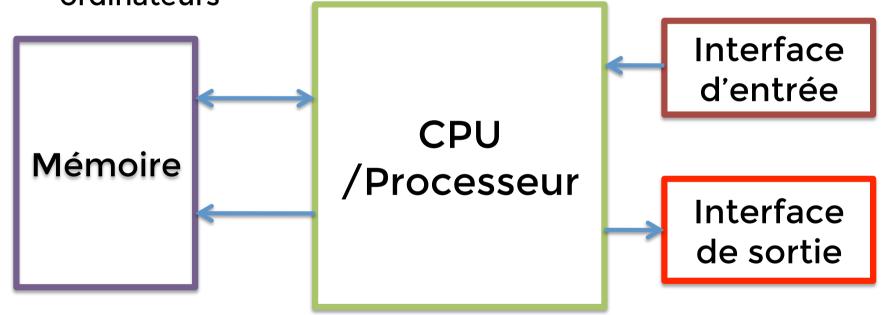
 Dictionnaire Larousse (2021) : Un ordinateur est une machine automatique de traitement de l'information, obéissant à des programmes formés par des suites d'opérations arithmétiques et logiques.



#### Architecture de von Neumann

John von Neumann est un mathématicien et physicien

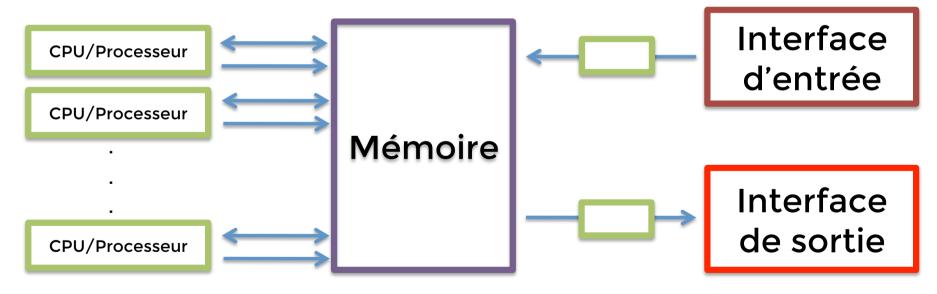
ll a introduit en 1945 un modèle pour l'architecture des ordinateurs



- Ce modèle utilise une structure de stockage unique pour conserver à la fois les instructions et les données (entrées/ sorties)
- Ce modèle régit toujours l'architecture des ordinateurs

#### Architecture de von Neumann aujourd'hui

- 1. Les entrées-sorties, initialement commandées par l'unité centrale, sont contrôlées par des processeurs autonomes
- 2. Les ordinateurs comportent maintenant des processeurs multiples



La mémoire est le composant principale de l'ordinateur

#### Processeur

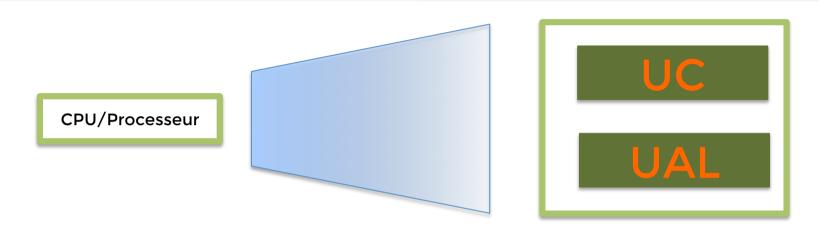
Le processeur est le cerveau de l'ordinateur

4th Gen Intel® Core® i7

Le processeur est une puce électronique

 Il permet d'exécuter les instructions machine d'un programme informatique

#### Processeur



- Unité de Commande : Elle commande et contrôle le fonctionnement de l'UAL, elle se charge de :
  - Chercher l'instruction à exécuter
  - Décoder cette instruction
  - Envoyer cette instruction à l'UAL
- Unité Arithmétique et Logique : Elle prend en charge les calculs, elle exécute les :
  - Opérations Arithmétiques
  - Opérations Logiques

### **Transistor**

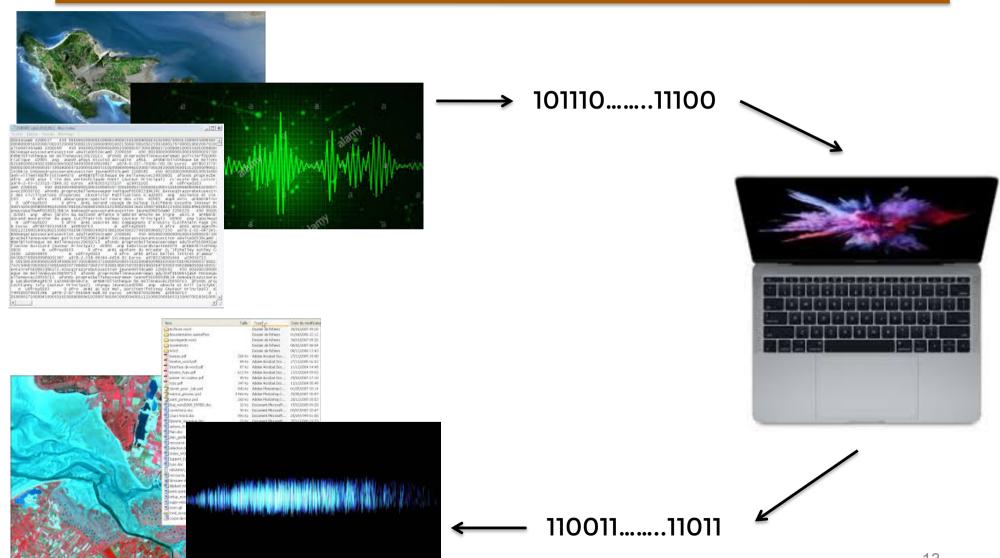
- Un processeur est un ensemble de circuits électroniques qui compte en autre des milliards de transistors
- Un transistors est un composant électronique semi-conducteur



## Système de numération binaire

- Le transistor peut se trouver dans l'un de ces deux états, soit :
  - Fermé : Il laisse passer le courant
  - Ouvert : Il ne laisse pas passer le courant
- Par convention ces deux états sont notés :
  - 0 -> Ouvert Binary Digit = bit
  - 1 -> Fermé
- Système de numération à deux chiffres : numération en base 2 / numération binaire

## Traitement de l'information



## Codage de l'information

- Texte:
  - Chiffres et numéros :
    - Entiers naturels
    - Entiers signés
    - o Réels
  - Caractères alphabétiques
  - Caractères spéciales
- Image
- Son
- Vidéo

## Codage de l'information textuelle

- Texte :
  - Chiffres et numéros
  - Caractères alphabétiques et mots
  - Caractères spéciales
- Exemple:
  - 234 = 11101010
  - -560 = 1000110000

## Système de numérotation

- Un système de numérotation est un ensemble de règles et de signes permettant de former des nombres
- Trois éléments composent un système de numérotation :
  - La base b du système : C'est un nombre entier
  - Les digits du système : Ils sont des caractères tous différents et représentent chacun un élément de la base; il y en a donc b au total
  - Le poids du digit selon son rang

#### Le système de numérotation décimal

- Exemple: 345, 6, 100, 230, 1367.
  - La base : 10
  - Les digits : 0,1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
  - Les poids: 1367 = 7 \* 1 + 6 \* 10 + 3 \* 100 + 1 \* 1000  $1367 = 7 * 10^{\circ} + 6 * 10^{1} + 3 * 10^{2} + 1 * 10^{3}$ 
    - Le poids du premier digit est 10° =1 (Unité)
    - Le poids du deuxième digit est 10<sup>1</sup>=10 (Dizaine)
    - Le poids du troisième digit est10<sup>2</sup> =100 (Centaine)
    - Le poids du quatrième digit est 10<sup>3</sup>=1000 (Milliers)

#### Le système de numérotation binaire

- Exemple: 101, 1101, 100, 101, 110111
  - La base : 2
  - Les digits : 0, 1
  - Les poids : 1101=  $1*2^0 + 0*2^1 + 1*2^2 + 1*2^3$ 
    - Le poids du premier digit est  $2^0 = 1$
    - Le poids du deuxième digit est 2<sup>1</sup> = 2
    - Le poids du troisième digit est  $2^2 = 4$
    - Le poids du quatrième digit est 2<sup>3</sup>= 8

- Identifier à quelle base (décimale ou binaire) appartiennent les chiffres suivants:
- 136, 121, 45, 2019, 1000000, 110101, 111000101.

Base 10	Base 2

- Identifier à quelle base (décimale ou binaire) appartiennent les chiffres suivants:
- 136, 121, 45, 2019, 1000000, 110101, 111000101.

Base 10	Base 2
136	100000
121	110101
45	111000101
2019	20

- Identifier à quelle base (décimale ou binaire) appartiennent les chiffres suivants:
- 136, 121, 45, 2019, 1000000, 110101, 111000101.

Base 10	Base 2
136, 121, 45, 2019	100000
100000	110101
110101	111000101
111000101	21

#### Conversion: Binaire -> Décimal

- Un nombre est composé de digits (chiffres) :
  - En base 10, on note  $(C_nC_{n-1}....C_2C_1C_0)_{10}$
  - En base 2, on note  $(C_nC_{n-1}....C_2C_1C_0)_2$
- Afin de convertir un nombre binaire en décimal on procède comme suit :

$$(C_nC_{n-1}....C_1C_0)_2 = C_0*2^0 + C_1*2^1 + .... + C_{n-1}*2^{n-1} + C_n+2^n$$

Exemple :

$$-(11001)_2 = 1*2^0 + 0*2^1 + 0*2^2 + 1*2^3 + 1*2^4 = (25)_{10}$$

#### Convertir en décimal

- $-(00100001)_2 = ??$
- $-(00110011)_2 = ??$
- $-(00011100)_2 = ??$
- $-(01011000)_2 = ??$

#### Convertir en décimal

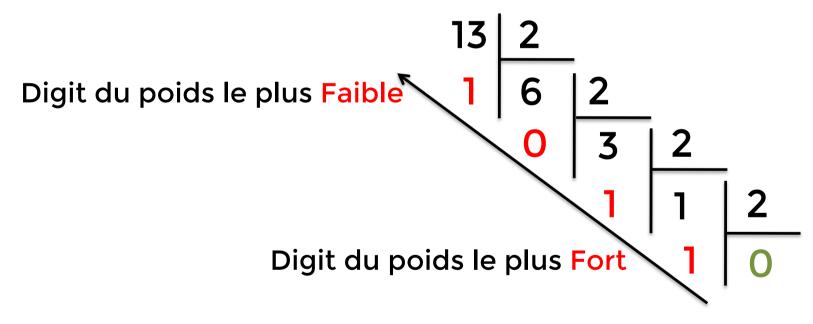
- $-(00100001)_2 = (33)_{10}$
- $-(00110011)_2 = (51)_{10}$
- $-(00011100)_2 = (28)_{10}$
- $-(01011000)_2 = (88)_{10}$

#### Conversion: Décimal -> Binaire

- La conversion du décimal au binaire revient à rechercher des multiples des puissances successives de 2
- En pratique, on fait une succession de division euclidienne par 2 jusqu'à obtenir un quotient nul, puis on écrit les restes du dernier au premier

#### Conversion: Décimal -> Binaire

• Exemple:  $(13)_{10} = ????$ 



•  $(13)_{10} = (1101)_2$ 

#### Convertir en binaire

- $-(33)_{10} = ???$
- $-(51)_{10} = ???$
- $-(28)_{10} = ???$
- $-(88)_{10} = ???$

#### Convertir en binaire

- $-(33)_{10} = (100001)_2$
- $-(51)_{10} = (110011)_2$
- $-(28)_{10} = (11100)_2$
- $-(88)_{10} = (1011000)_2$

## Le système de numérotation octal

- Exemple: 156, 12, 10, 234
  - La base : 8
  - Les digits : 0,1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
  - Les poids :  $234 = 4 * 8^0 + 3 * 8^1 + 2 * 8^2$ 
    - Le poids du premier digit est  $8^{\circ} = 1$
    - Le poids du deuxième digit est 81 = 8
    - Le poids du troisième digit est  $8^2 = 64$
    - Le poids du quatrième digit est 8<sup>3</sup>= 512

#### Conversion: Octal -> Décimal

- Un nombre est composé de digits (chiffres) :
  - En base 10, on note  $(C_nC_{n-1}....C_2C_1C_0)_{10}$
  - En base 8, on note  $(C_nC_{n-1}....C_2C_1C_0)_8$
- Afin de convertir un nombre octal en décimal on procède comme suit :

$$(C_nC_{n-1}....C_1C_0)_{8} = C_0*8^0 + C_1*8^1 + .... + C_{n-1}*8^{n-1} + C_n + 8^n$$

Exemple :

$$-(31)_8 = 1*8^0 + 3*8^1 = (25)_{10}$$

#### Convertir en décimal

- $-(323)_8 = ??$
- $-(525)_8 = ??$
- $-(317)_8 = ??$
- $-(213)_8 = ??$

#### Convertir en décimal

- $-(323)_8 = (211)_{10}$
- $-(525)_8 = (341)_{10}$
- $-(317)_8 = (207)_{10}$
- $-(213)_8 = (139)_{10}$

#### Conversion: Décimal -> Octal

• Exemple:  $(13)_{10} = ????$ 

• 
$$(13)_{10} = (15)_{8}$$

#### Convertir en octal

- $-(211)_{10} = ???$
- $-(341)_{10} = ???$
- $-(207)_{10} = ???$
- $-(139)_{10} = ???$

#### Convertir en octal

- $-(211)_{10}=(323)_{8}$
- $-(341)_{10}=(525)_{8}$
- $-(207)_{10}=(317)_{8}$
- $-(139)_{10}=(213)_{8}$

# Le système de numérotation hexadécimal

- Exemple: 176, A12, EF, 910
  - La base : 16
  - Les digits: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F
  - Les poids : A12=  $2 * 16^{0} + 1 * 16^{1} + A * 16^{2}$ 
    - Le poids du premier digit est  $16^0 = 1$
    - Le poids du deuxième digit est 16<sup>1</sup> = 16
    - Le poids du troisième digit est  $16^2$  = 256
    - Le poids du quatrième digit est 16³= 4096

### Conversion: Hexadécimal -> Décimal

- Un nombre est composé de digits (chiffres) :
  - En base 10, on note  $(C_nC_{n-1}....C_2C_1C_0)_{10}$
  - En base 16, on note  $(C_nC_{n-1}....C_2C_1C_0)_{16}$
- Afin de convertir un nombre hexadécimal en décimal on procède comme suit :

$$(C_nC_{n-1}....C_1C_0)_{16} = C_0*16^0 + C_1*16^1 + .... + C_{n-1}*16^{n-1} + C_n+16^n$$

Exemple :

$$-(19)_{16} = 9*16^{0}+1*16^{1} = (25)_{10}$$

- $-(D3)_{16} = ???$
- $-(155)_{16} = ???$
- $-(CF)_{16} = ???$
- $-(8B)_{16} = ???$

- $-(D3)_{16} = (211)_{10}$
- $-(155)_{16} = (341)_{10}$
- $-(CF)_{16} = (207)_{10}$
- $-(8B)_{16} = (139)_{10}$

### Conversion: Décimal -> Hexadécimal

• Exemple:  $(113)_{10} = ????$ 



• 
$$(113)_{10} = (71)_{16}$$

- $-(211)_{10} = ???$
- $-(341)_{10} = ???$
- $-(207)_{10} = ???$
- $-(139)_{10} = ???$

- $-(211)_{10}=(D3)_{16}$
- $-(341)_{10}=(155)_{16}$
- $-(207)_{10} = (CF)_{16}$
- $-(139)_{10}=(8B)_{16}$

### Formalisme: base b -> Décimal

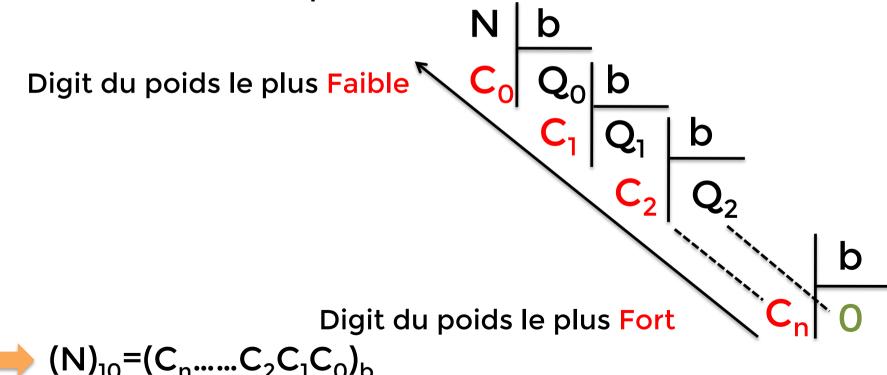
- Un nombre est composé de digits (chiffres) :
  - En base 10, on note  $(C_nC_{n-1}....C_2C_1C_0)_{10}$
  - En base b, on note  $(C_nC_{n-1}....C_2C_1C_0)_b$
- Afin de convertir un nombre en base b en décimal on procède comme suit :

$$(C_nC_{n-1}....C_1C_0)_{b=1} = C_0*b^0 + C_1*b^1 + .... + C_{n-1}*b^{n-1} + C_n + b^n$$

- Exemple:
  - $(19)_b = 9*b^0+1*b^1$

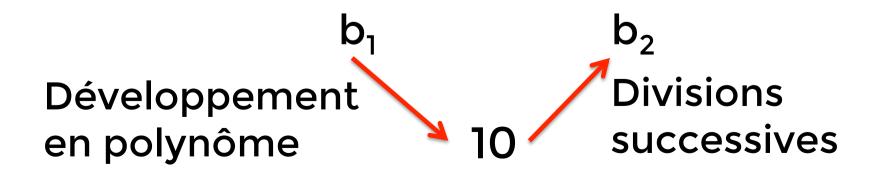
# Formalisme: Décimal -> base b

 Afin de convertir un nombre en base 10 en base b, il faut accomplir une succession de division euclidienne par b jusqu'à obtenir un quotient nul, puis écrire les restes du dernier au premier



# Conversion: base b<sub>1</sub>-> base b<sub>2</sub>

- Afin de convertir un nombre en base b<sub>1</sub>
   à un nombre en base b<sub>2</sub>, Il faut passer par une base intermédiaire : la base 10
- L'idée est de convertir le nombre de la base b1 à la base 10, ensuite convertir le résultat de la base 10 à la base b2.



- $-(211)_8 = ???$
- $-(341)_8 = ???$
- $-(207)_8 = ???$
- $-(132)_8 = ???$

- $-(211)_8 = (89)_{16}$
- $-(341)_8 = (E1)_{16}$
- $-(207)_8 = (87)_{16}$
- $-(132)_8 = (5A)_{16}$

## Conversion: Binaire -> Octal

- Chaque trois bits représentent une valeur en base 8 : 8 = 2<sup>3</sup>
- Regrouper les bits par trois à partir du bit du poids faible (de droite à gauche)
- Remplacer chaque regroupement par la valeur octal correspondante

	1
Octal	Binaire
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111

- Exemple :
  - $-(11100101)_2=(011100101)_2=(345)_8$

### Convertir en Octal

- $-(1100100101)_2 = ???$
- $-(11100110101)_2 = ???$
- $-(10000001)_2 = ???$
- $-(1001111111)_2 = ???$

### Convertir en Octal

- $-(1100100101)_2 = (001100100101)_2 = (1445)_8$
- $-(11100110101)_2 = (011100110101)_2 = (3465)_8$
- $-(10000001)_2 = (010 000 001)_2 = (201)_8$
- $-(10111111)_2 = (101111111)_2 = (577)_8$

### Conversion: Binaire -> Hexadécimal

- Chaque quatre bits représentent une valeur en base 16 : 16 = 2<sup>4</sup>
- Regrouper les bits par quatre à partir du bit du poids faible (de droite à gauche)
- Remplacer chaque regroupement par la valeur hexadécimal correspondante
- Exemple :
  - $-(1100101)_2=(0110\ 0101)_2=(65)_{16}$

Hexa	Binaire
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
Α	1010
В	1011
С	1100
D	1101
E	1110
F	1111

- $-(1100100101)_2 = ???$
- $-(11100110101)_2 = ???$
- $-(10000001)_2 = ???$
- $-(1001111111)_2 = ???$

- $-(100100101)_2 = (0001 0010 0101)_2 = (125)_{16}$
- $-(11100110101)_2 = (0111 0011 0101)_2 = (735)_{16}$
- $-(10001010)_2 = (10001010)_2 = (8A)_{16}$
- $-(100111111)_2 = (0010 0111 1111)_2 = (27F)_{16}$

### Conversion: Octal -> binaire

 Remplacer chaque chiffre dans la base octal par sa valeur en binaire sur trois bits (faire des éclatements sur 3 bits ).

#### Exemple :

- $-(325)_8=(011\ 010\ 101)_2$
- $-(120)_8 = (001\ 010\ 000)_2$

Octal	Binaire
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111

#### Convertir en Binaire

- $-(1445)_8 = ???$
- $-(3465)_8 = ???$
- $-(201)_8 = ???$
- $-(577)_8 = ???$

#### Convertir en Binaire

- $-(1445)_8 = (001100100101)_2$
- $-(3465)_8 = (011100110101)_2$
- $-(201)_8 = (010\ 000\ 001)_2$
- $-(577)_8 = (101111111)_2$

## Conversion: Hexadécimal -> Binaire

 Remplacer chaque chiffre dans la base hexadécimal par sa valeur en binaire sur quatre bits (faire des éclatements sur 4 bits ).

<ul> <li>Exempl</li> </ul>	e	:
----------------------------	---	---

- $-(12A)_{16}=(0001\ 0010\ 1010)_2$
- $-(1E0)_{16} = (000111100000)_2$

Hexa	Binaire
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
Α	1010
В	1011
С	1100
D	1101
E	1110
F	1111

### Convertir en Binaire

- $-(325)_{16} = ???$
- $-(735)_{16} = ???$
- $-(8A)_{16} = ???$
- $-(27F)_{16} = ???$

#### Convertir en Binaire

- $-(325)_{16} = (0011\ 0010\ 0101)_2$
- $-(735)_{16}=(0111\ 0011\ 0101)_2$
- $-(8A)_{16}=(1000\ 1010)_2$
- $-(27F)_{16} = (0010 0111 1111)_2$

# Caractéristique du système binaire

### Soit une mémoire de 3 bit

- La plus petite valeur: 000
- La plus grande valeur : 111
- La plage de valeur possible : [0, 7]
  - 7= 2<sup>3</sup>-1
- Le nombre de valeur possible : 8
  - $8=2^3$

3 bits
000
001
010
011
100
101
110
111

# Caractéristique du système binaire

- Soit une mémoire de taille n bits :
  - La plus petite valeur :  $(0_{n-1}.....0_10_0)$
  - La plus grande valeur :  $(1_{n-1}.....1_1)$
  - La plage de valeur possible : [0, 2<sup>n</sup>-1]
  - Le nombre de valeur possible : 2<sup>n</sup>