

WEB STUDY

4 WEEK

[4 week 목표]

- CSS를 사용하여 인터랙티브한 디자인을 구현할 수 있다.
- API가 무엇인지 실제로 눈으로 확인한다.
- 소프트웨어(컴퓨터 공학)에 대한 큰 그림을 본다.
- GIT에 대하여 이해한다.

[CONTENTS]

- 0. 과제 피드백
- 1. CSS 포지셔닝
- 2. CSS를 사용하여 인터랙티브한 디자인 구현
- 3. 영화 API 사용해보기
- 4. 소프트웨어(컴퓨터 공학)의 큰 그림
- 5. GIT

0. 과제 피드백

1. CSS 포지셔닝

Position

[**https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/position**](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/position)

2. CSS를 사용하여 인터랙티브한 디자인 구현

Transition

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/transition>

Transform

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/transform>

Animation

[**https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/animation**](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/animation)

3. 영화 API 사용해보기

<https://github.com/amamov> 깃허브 소스 코드 참조

4. 소프트웨어(컴퓨터 공학)의 큰 그림

<https://github.com/amamov/developer-roadmap>

5. GIT

<https://github.com/amamov>

GIT 용어 정리

- **저장소(repository)**

파일을 저장하는 공간

- **커밋(commit)**

저장소에서 변경된 내용을 기록하는 과정

- **푸쉬(push)**

로컬 저장소의 변경사항을 온라인 저장소(GitHub)에 업데이트하는 과정

- **풀(pull)**

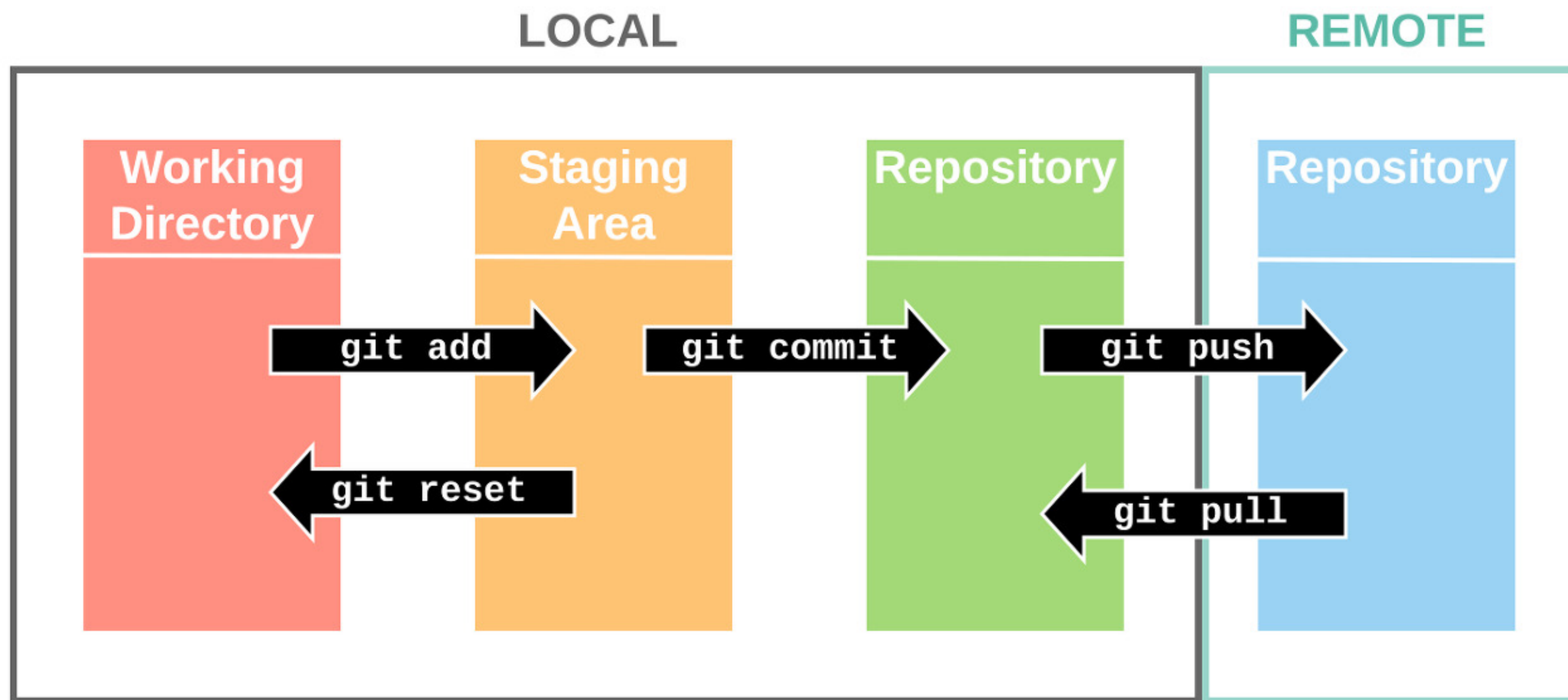
푸시의 반대

- **브랜치(branch)**

줄기

- **병합(merge)**

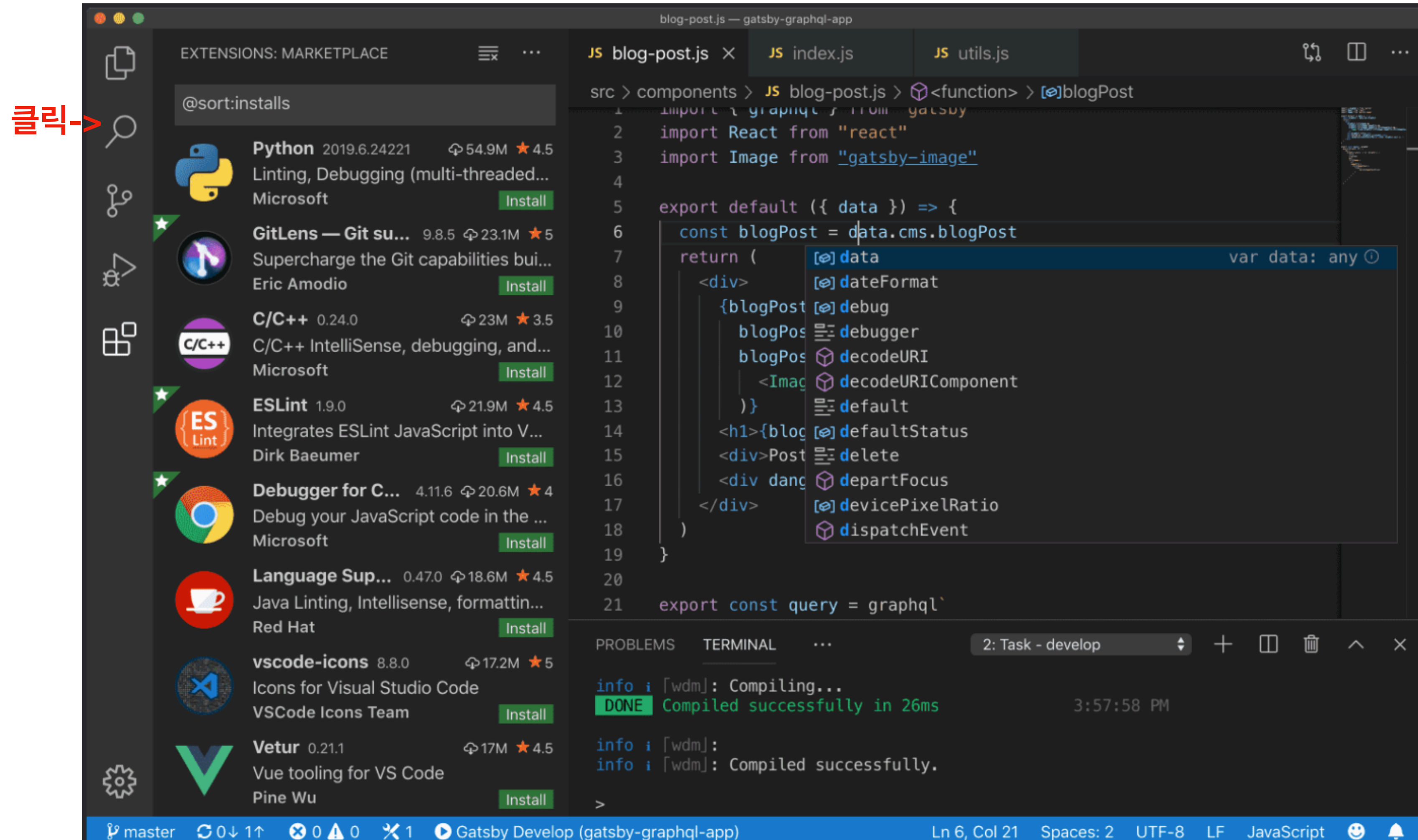
두 개의 브랜치를 합치는 과정



GIT에 소스 보관하기

1. **https://github.com/<username> 에 접속한다.**
2. **“Repositories” 탭을 클릭한다.**
3. **“New” 초록색 버튼을 클릭한다.**
4. **“Repository name”만 작성한 후 “Create repository” 버튼을 클릭한다.**
5. **프로젝트 폴더에서 “git bash”를 실행한 후(Window), “...or create a new repository on the command line” 명령어를 그대로 수행한다.**

VS-Code에서 쉽게 GIT add, commit, push, pull 하기



다음주에는...

1. 개발 기획서 쓰는 방법과 Flow-Chart, ER-Diagram 작성법 소개
2. 파이썬 class 문법 정리
3. 파이썬 고급 문법 이해 : 클로저, 데코레이터, 객체지향 프로그래밍과 함수지향 프로그래밍
4. 파이썬으로 sqlite3 (데이터 베이스) 핸들링하기 - SQL 문법 기본 사용

과제

1. 파이썬 복습

- 변수, 조건문, 반복문, 함수, 클래스 이해와 사용 가능

2. CSS를 활용하여 최종 과제 완성 후에 Github에 업로드하고 Github URL 보내주시기

- 애니메이션(animation, transition, transform), flex, position 간단하게 사용

3. 관심 있는 개발 분야 혹은 개발하고 싶은 것 등 아이디어를 정해서 카톡으로 보내주시기

- 관심 있는 개발 분야
- 개발할 주제

프론트엔드 추천 유튜브 및 자료

1. 비전공자 구글 인터랙티브 프론트엔드 엔지니어의 공부법 - Interactive Developer

<https://youtu.be/zFWt7P9jhSA>

2. 프리랜서 프론트엔드 엔지니어 - 1분 코딩

3. 실리콘밸리 프론트엔드 엔지니어 - 드림코딩 by 엘리

4. 고퀄리티 개발 자료 모음 (<https://github.com/Integerous/goQuality-dev-contents>)

프론트엔드 및 GIT 추천 강의

1. flex, grid 레이아웃 완성 강의 (유료)

<https://www.inflearn.com/course/css-flex-grid-제대로-익히기>

2. 기초(입문) 자바스크립트 강의 (무료)

<https://nomadcoders.co/javascript-for-beginners>

3. 파이썬 기초 수준의 응용 강의 (무료)

<https://nomadcoders.co/python-for-beginners>

4. 파이썬 기초 문법 강의 (무료)

<https://www.inflearn.com/course/파이썬-프로그래밍/dashboard>

5. 기초적인 Git의 이해와 기초적인 협업 시나리오 강의 (유료)

<https://www.inflearn.com/course/빠르게-git>

