



## Desafio PHP Estruturado

1 \*) Criar uma tela ([createProduto.php](#)) com um formulário a partir do qual o usuário poderá cadastrar produtos. Precisaremos dos seguintes campos:

- nome do produto
- descrição do produto
- preço
- foto ([upload](#))

Deve-se validar os campos do lado do servidor e, eventualmente, destacar os campos preenchidos incorretamente segundo os critérios:

- O preço deve ser numérico.
- O nome do produto e a foto são obrigatórios.

A descrição é opcional. Salvar os produtos num arquivo produtos.json. Cada produto deve ter um número inteiro único como [identificador](#).

2 \*) Criar uma tela ([indexProdutos.php](#)) que deve mostrar uma tabela com todas as informações de todos os produtos exceto a foto. A última coluna dessa tabela deve ser um link para a tela descrita na tela abaixo.



3 \*) Criar uma tela ([showProduto.php](#)) com as informações de um produto. Essa tela deve permitir a exclusão do produto.

4 \*\*) Fazer uma tela ([editProduto.php](#)) que permita a alteração das informações de um produto.

5 \*) Criar uma tela ([createUsuario.php](#)) de cadastro de usuários com campos nome, e-mail, senha e confirmação de senha. Guardar usuários num arquivo usuarios.json. Os campos devem ser validados seguindo os seguintes critérios:

- O nome e o email são de preenchimentos obrigatórios.
- A senha deve ter no mínimo 6 caracteres.
- A senha e a confirmação de senha devem ser iguais.

A senha de cada usuário deve ser armazenada criptografada. A tela de cadastro dos usuários também deve conter uma lista com todos os usuários.

Ao lado de cada usuário acrescente um botão que, quando clicado, deve remover o usuário.

6 \*\*) Cada item da lista de usuários (item 5) deve conter um link que direciona para uma tela que será capaz de alterar as informações de um usuário.

7 \*) Fazer uma tela de login para os usuários.



- 8 \*) Fazer com que o acesso às telas construídas nos itens 1, 2, 3, 4, 5 e 6. Sejam acessíveis somente a usuários logados.
- 9) Excetuando a tela de login, todas as telas devem exibir uma barra de navegação para que o usuário possa alternar entre telas e, eventualmente efetuar o logout.