Universidade Federal de São Carlos Departamento de Computação

DISCIPLINA DE ENGENHARIA DE SOFTWARE 1

Relatório dos tutoriais de Git e Github

Amanda Basso de Oliveira

Setembro de 2020

List of Figures

1	Repositório no Github
2	Branches do projeto
3	Modificações no branch tutoriais
4	Diferenças entre branches
5	Antes de autorizar o merge
6	Pull request
7	Fork no repositório Spoon-knife
8	Pull request para o repositório base
9	Pull request

Contents

1	Tut	orial Hello World	1
	1.1	Criando um repositório	1
	1.2	Criando um branch	1
		Realizando modificações e commits	
	1.4	Abrindo um Pull request	2
2 Tutorial Forking		orial <i>Forking</i>	4
	2.1	Realizando fork	4
	2.2	Realizando modificações, push e abrindo pull request	4

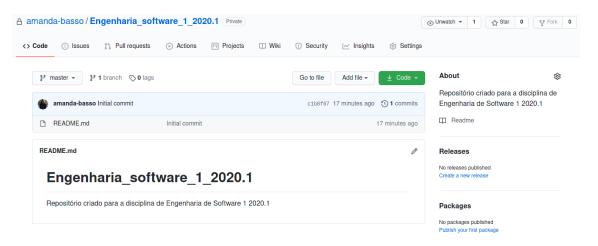
1 Tutorial Hello World

Esta seção mostra os procedimentos realizados durante a leitura do tutorial "Hello World".

1.1 Criando um repositório

Para realizar o tutorial, foi necessário utilizar minha conta no Github e criar um repositório. Escolhi o nome "Engenharia_software_1_2020.1" pois armazenarei no repositório as atividades realizadas para a disciplina de Engenharia de Software 1.

Figure 1: Repositório no Github



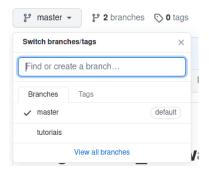
Embora tenha criado o repositório inicialmente como "privado", pretendo torná-lo público futuramente.

Também vale ressaltar que foi iniciado com o arquivo *README.md*, responsável por fornecer informações sobre o projeto armazenado no repositório. Também inseri, em seguida, o arquivo *.gitignore*, que facilita o gerenciamento dos arquivos ao não rastrear arquivos que não desejo armazenar, como aqueles gerados ao compilar arquivos *.tex.*

1.2 Criando um branch

Criei um novo branch chamado "tutoriais" onde, de fato, trabalhei adicionando arquivos, como o arquivo de formatação para o relatório.

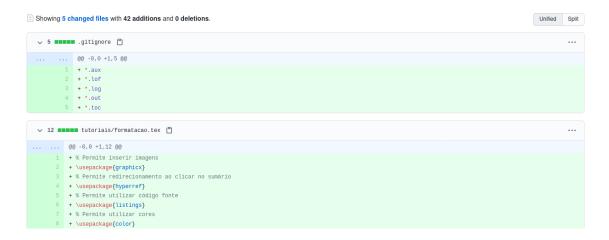
Figure 2: Branches do projeto



1.3 Realizando modificações e commits

Comecei a escrever os relatórios da disciplina e a armazená-los no branch tutoriais. O resultado das modificações é exibido na imagem3:

Figure 3: Modificações no branch tutoriais



1.4 Abrindo um Pull request

Após realizar as modificações desejadas e salvá-las no branch tutoriais, dei um pull request para o branch master. A imagem4 mostra as diferenças entre o branch master e o branch tutoriais.

Em seguida, autorizei o merge, isto é, a junção das modificações realizadas no branch tutoriais no branch master. Isso pode ser verificado na imagem5.

A imagem6, por sua vez, mostra o resultado após o pull request.

Figure 4: Diferenças entre branches

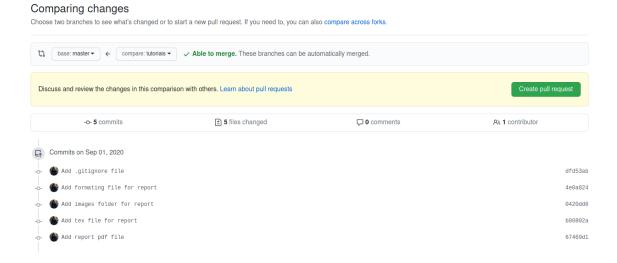


Figure 5: Antes de autorizar o merge

Add more commits by pushing to the tutoriais branch on amanda-basso/Engenharia_software_1_2020.1.

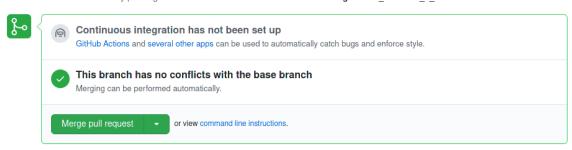
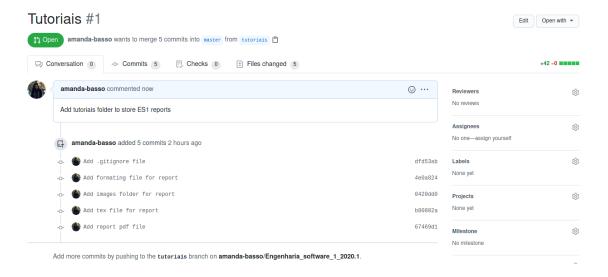


Figure 6: Pull request



2 Tutorial Forking

Esta seção mostra os procedimentos realizados durante a leitura do tutorial "Forking projects".

2.1 Realizando fork

Para realizar o tutorial, foi necessário utilizar minha conta no Github e dar fork no repositório Spoon-Knife armazenado em https://github.com/octocat/Spoon-Knife.

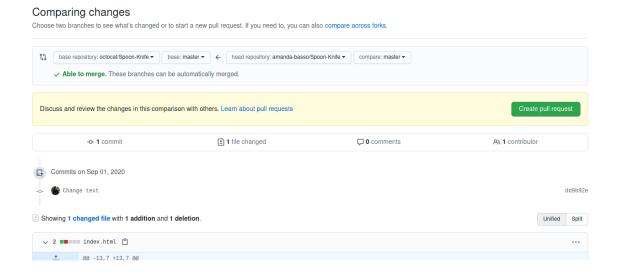
Figure 7: Fork no repositório Spoon-knife



2.2 Realizando modificações, push e abrindo pull request

Modifiquei parte do texto do arquivo *index.html* apenas para efeitos de prática do tutorial. Em seguida, dei *push* para o repositório *forked* - aquele que fica armazenado na minha conta *Github*. Por último, abri um *pull request* para o *branch master* do repositório original.

Figure 8: Pull request para o repositório base



A imagem9 mostra o pull request.

Figure 9: $Pull\ request$

