

Projeto Code the

Future

Análise de requisitos

CONTROLADOR DE TEMPO E TAREFAS

SKA | Automação de Engenharias

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Controle de Versão** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Autor** | **Observações de Revisão** |
| 1.0 | 14/02/2022 | Amanda Moraes Benites | Criação do documento |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contatos** | |
| **Nome** | **E-mail** |
| Amanda Moraes Benites | amandabenites2005@gmail.com  85838985020@senacrs.edu.br |
|  |  |

**Conteúdos**

1. [OBJETIVOS DESTA ANÁLISE 2](#_bookmark0)
2. [INTRODUÇÃO 2](#_bookmark1)
3. [DESCRIÇÃO DOS REQUISITOS 2](#_bookmark2)

# OBJETIVOS DESTA ANÁLISE

O objetivo desta análise é descrever de forma clara, como funcionará o desenvolvimento desta aplicação.

# INTRODUÇÃO

Pensando em uma maior organização de tempo, para que todas as tarefas e atividades do dia sejam realizadas, sem que haja falta de proveito do dia, foi pensado o desenvolvimento de uma aplicação que auxilie o usuário a controlar o tempo de realização das tarefas necessárias durante um espaço de tempo.

# DESCRIÇÃO DOS REQUISITOS

## REQUISITOS FUNCIONAIS

|  |  |
| --- | --- |
| RF001 | Tela para indicar a quantidade de tarefas |
| Motivo: | É necessário que, ao abrir a aplicação, o usuário possa digitar a quantidade de tarefas que necessita fazer para que o programa possa realizar as outras partes do processo. |
| Descrição: | * Deve iniciar com 0 tarefas a serem realizadas; * Deverá abrir uma tela para o usuário escrever a quantidade de tarefas que necessita realizar. |

|  |  |
| --- | --- |
| RF002 | Tela para indicar a quantidade de tempo disponível para realizar as tarefas |
| Motivo: | É necessário que o usuário insira a quantidade de tempo que possui para realizar todas as tarefas para que a aplicação consiga dividi-las posteriormente dentro deste período. |
| Descrição: | - Deverá abrir uma tela para que o usuário escreva a quantidade de tempo que possui para realizar as tarefas. |

|  |  |
| --- | --- |
| RF003 | Tela para a classificação das tarefas |
| Motivo: | Para que a aplicação consiga dividir as tarefas de uma forma adequada, é necessário que o usuário classifique-as de acordo com as categorias: “rápida”, “média” e “longa”. |
| Descrição: | * Deverá abrir uma tela para cada tarefa apresentada pelo usuário na primeira tela. Desta forma, se o usuário apresentou 2 tarefas, a aplicação deverá abrir 2 telas, uma para cada atividade. * Em cada tela deverá haver um espaço para o usuário indicar o nome da tarefa e um espaço para classificar a tarefa em “Rápida”, “Média” e “Longa”. |

|  |  |
| --- | --- |
| RF004 | Tela com tabela de organização de horários. |
| Motivo: | Após o usuário ter inserido todas as informações, é necessário apresentar a organização realizada pela máquina através de uma tabela. |
| Descrição: | - Deverá abrir uma tela com uma tabela contendo o número da tarefa, o nome, a classificação e o tempo para realiza-la que foi organizado pela própria aplicação. |

|  |  |
| --- | --- |
| RF005 | Botão “Continuar” |
| Motivo: | É necessário haver um botão para seguir para a próxima tela que o usuário necessita preencher ou ler. |
| Descrição: | - Quando o usuário apertar o botão da cor verde escrito “Continuar”, a aplicação deverá seguir para a página seguinte. |

|  |  |
| --- | --- |
| RF006 | Botão “Cancelar” |
| Motivo: | É necessário haver um botão para cancelar alguma situação indesejada para o usuário. |
| Descrição: | - Quando o usuário apertar o botão da cor vermelho escrito “Cancelar”, a aplicação deve cancelar toda a atividade realizada na tela em que o usuário se encontra. |