

# TrilhaS Coringa

## 1 Descrição

Seja um grid de tamanho  $7 \times 7$  e uma trilha que começa no canto superior esquerdo e termina no canto inferior também esquerdo. Quatro movimentos são permitidos: Cima ('U'), Baixo ('D'), Esquerda ('L') e Direita ('R'). Podemos dizer que a trilha equivale a uma string de 48 caracteres formada por estes 4 caracteres.

Uma trilha válida seria:

DRURRRRRRDDDLUULDDDLDRRURDDLLLLLURULURRUULDLLDDDD.

Seu objetivo é contar quantas trilhas “coringa” existem, dada uma descrição que pode conter o caracter '?', que indica qualquer uma das 4 direções).

## 2 Input

Somente a trilha coringa composta de 48 caracteres (U,D,L,R ou ?) em uma única linha.

## 3 Output

Imprima, em uma única linha, um inteiro que representa a quantidade de trilhas.

## 4 Exemplos de Entrada e Saída

Entrada

????U????????????D????????????????????????????????

Saída

6665